

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLA
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILE
Nº 21
HOBBY
CONSOLAS
¡ADELÁNTATE!
LLEGA EL CAOS A TU CONSOLA
InFamous y Prototype arrasan en PS3 y 360
VUESTROS FAVORITOS
¡Ya tenemos a los mejores de 2008!
ASSASSIN'S CREED II
LOBEZNO. X-MEN LOS ORÍGENES
¡¡DOBLE PÓSTER DE REGALO!!
DESCÚBRELO
F-1 2009
Wii y PSP reciben a la Fórmula
¡PRIMERAS IMÁGENES!
ASSASSIN'S CREED II
¡¡Te contamos todo sobre el juego!!
¡SORTEAMOS 3 Wii JUEGOS, CAMISETAS Y MUCHO MÁS!
8 424094 810017
Portugal 2,99
50 JUEGOS NUEVOS
PS3
Cazafantasmas
Terminator Salva.
Buzz
XBOX 360
Star Ocean L.H.
Riddick
Red Faction G.
PSP
Tenchu Shadow A.
Dragon Ball Evo.
Wii
Little King's Story
Punch Out!!
Naruto Clash
NINTENDO DS
FF Echoes of Time
Bleach D. S.
Valkyrie Profile
PS2
Persona 4
¡...y muchos más!
ADEMÁS... ▶ Virtua Tennis 2009 llega a PlayStation 3, Wii y 360
▶ A fondo: X-Men Orígenes Lobezno ▶ Another Code R se luce en Wii

¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUCHADOR?



UFCUNDISPUTED.COM

22.05.09


PLAYSTATION 3


XBOX 360



Resérvalo en













Juegos premiados y futuros candidatos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Aunque este año nos hemos retrasado un poco, por fin os mostramos los resultados de vuestra votaciones, que eligen a los mejores juegos del año pasado. De nuevo han sido miles los votos recibidos, y dado que mes a mes nos colocáis como la revista de videojuegos líder en nuestro país, podemos decir sin rubor que se trata de los premios más importantes dentro del mundo de los videojuegos en España. Os aseguro que tanto para nosotros como para las compañías distribuidoras y tiendas resultan muy interesantes estos premios, más allá de los resultados en sí. Porque se trata de la mejor forma de medir las tendencias y los gustos de los buenos aficionados a los videojuegos, es decir, vosotros. En bastantes ocasiones esos gustos coinciden con las cifras de ventas, pero en premios más complejos, como el de mejor compañía o mejor consola, no deja de ser un referente de por dónde respira este sector en nuestro país. En cualquier caso, una vez más, os agradecemos de corazón que sigáis acudiendo en masa a cualquier convocatoria de este tipo. En cuanto a la actualidad más rabiosa, no deja de ser una agradable coincidencia que el juego que ocupa nuestra portada de este mes, del que os ofrecemos información suculenta y exclusiva, sea un candidato fijo a optar a los más altos galardones en los próximos premios. No en vano la primera parte ya fue el mejor juego del año 2007. **«Assassin´s Creed 2»** se ha convertido por méritos propios en uno de los juegos más esperados del año. Aunque puede que títulos como **«Infamous»** o **«Prototype»**, que también podéis ver en un espectacular reportaje, le hagan la competencia. ¿Empezamos a apostar?

Gracias a vosotros estos premios son los más importantes de nuestro país.



ASSASSIN´S CREED 2 - PS3, XBOX 360



INFAMOUS - PS3, XBOX 360



PROTOTYPE - PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Si miras al futuro, busca en Internet. Los "gurús" que viven de predecir el futuro avanzan que la Red será el centro de todo (si es que no lo es ya) en no mucho tiempo. La distribución digital de contenidos cada vez cobra más fuerza, y por eso es tan interesante la propuesta de OnLive (página 18). ¿Jugar a videojuegos sin tener que comprar consolas?



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Uwe de "Vendetta". No he podido evitarlo; acabo de ver la peli de «Far Cry». Sí, está basada en el juego y sí, es del director Uwe Boll, como "House of the Dead", "Postal", "Dungeon Siege" "Blood Rayne" o "Alone in the Dark" Confío en que las próximas pelis de «Bioshock» y «Prince of Persia» me quiten el mal sabor de boca que se me ha quedado.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

La vida de los hombres infames. Ya lo dije en el pasado: los "sandbox" en los que tenemos poderes crecientes suelen parecerme más divertidos que el mismísimo «GTA». Dentro de unas semanas llegarán «InFamous» y «Prototype» y la pinta de ambos no puede ser mejor. ¿Estaremos ante el nacimiento de un nuevo género, el "super sandbox"?

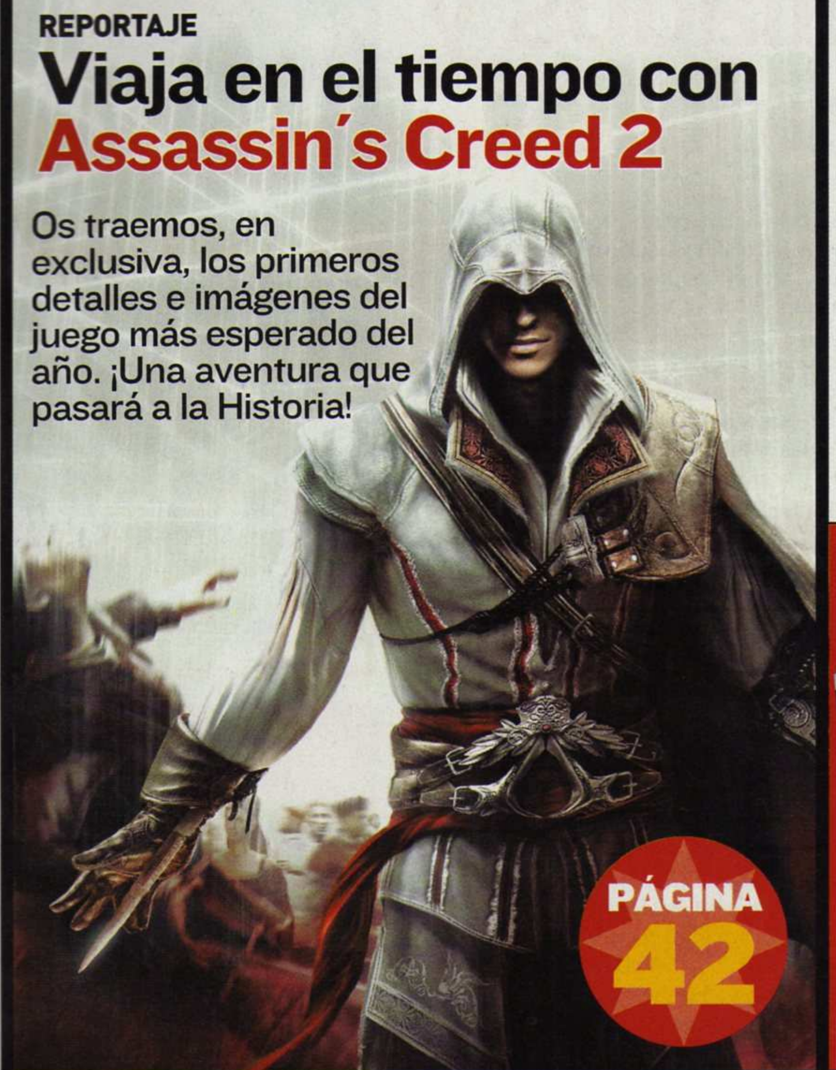
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

REPORTAJE

Viaja en el tiempo con Assassin´s Creed 2

Os traemos, en exclusiva, los primeros detalles e imágenes del juego más esperado del año. ¡Una aventura que pasará a la Historia!



PÁGINA 42

REPORTAJE

InFamous frente a Prototype

PÁGINA 72

Dos héroes están dispuestos a destruir media ciudad con sus superpoderes ¿quién será el más fuerte?



ESPECIAL

Los mejores de 2008



Este ha sido el resultado de vuestras votaciones. ¡Los favoritos de los lectores en 2008!



PÁGINA 30

SUMARIO

¡PARTICIPA EN NUESTRO CONCURSO MADWORLD!

Sorteamos:

- 3 consolas Wii
- 3 pósters firmado por los creadores
- 15 juegos
- 15 camisetas
- 15 cds con la banda sonora

(página 144)



SUSCRÍBETE

a tu revista **preferida**

www.suscripciones-hobbyconsolas.com



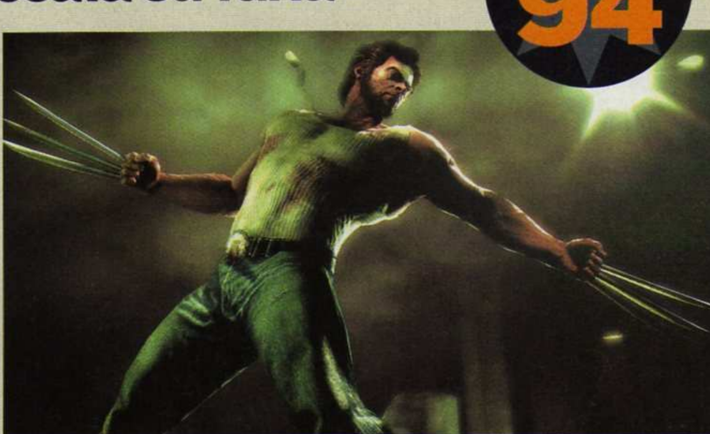


pág. 92

NOVEDAD

Lobezno desata su furia animal

PÁGINA 94



El mutante de las garras de adamantium estrena un juego basado en su última película. Y lo analizamos sin perder detalle.

PÁGINA 12

NOTICIAS

Arranca la Fórmula 1 en nuestras consolas



Comienza la temporada de F-1 y nosotros somos los más rápidos para enseñaros el próximo juego oficial.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 137



¡NOS TIRAMOS DESDE 4000 METROS DE ALTURA!

El gran salto de Hobby

Ya sabéis que nuestro propósito siempre ha sido llevar a Hobby Consolas a lo más alto. Por eso, cuando los amigos de Microsoft nos propusieron lanzarnos en paracaídas no nos lo pensamos dos veces: ¡la misión sería saltar llevando la revista en las manos! David y Javi aceptaron el reto...

¡Como Ken en «Ninja Blade»!

ESTE MODERNO NINJA no tiene vértigo, y lo demuestra saltando desde los rascacielos de Tokio en el juego que acaba de salir en Xbox 360. Gracias a Microsoft y al centro Skydive (**www.skydivemadrid.es**) pudimos imitarle.

Así lo vivieron nuestros chicos

¿Podríais tirar vosotros la revista desde el avión? Nosotros lo vemos desde aquí...

¡Ay, madre! Quién me iba a decir que trabajar en Hobby sería tan peligroso...

¡Espera, que me he dejado una partida a mediaaas! ¡¡No quiero moriiiiiiiiir!!

¡Oye, este tío pesa mucho! ¡Que nos embalamos! Eso sí, la Hobby no la suelto

¡Ahí va cómo mola! ¡Una vista aérea como la de los juegos de estrategia!

¡Prueba superada! (¿habrá un baño por aquí cerca?)

SUBEN

▲ **ASSASSIN´S CREED,** que vuelve a estar en el "candelabro" con los datos de su espectacular segunda parte. ¡Os lo contamos todo en este mismo número!



▲ **LITTLE KING´S STORY:** nadie había oído hablar de él, pero se ha convertido en uno de los juegos más interesantes de la temporada para Wii.

▲ **GTA IV:** la genial aventura de Rockstar ha sido elegida por todos vosotros como el mejor juego de 2008. ¡Y no os perdáis los demás premios!

▲ **KILLZONE 2.** El juego de PlayStation 3 ya ha alcanzado unas ventas globales de un millón de unidades. ¡Y eso que sólo lleva tres meses a la venta!

▼ **FORMULA 1 EN PS3 Y XBOX 360.** El juego de velocidad se quedará en boxes hasta 2010 en estas consolas. ¡Queremos arrancar ya!

▼ **READY 2 RUMBLE REVOLUTION:** Este juego de boxeo para Wii nos ha decepcionado por su flojísimo control. Sus combates prometían...

▼ **GTA CHINATOWN WARS Y MADWORLD,** cuyas ventas en su primer mes de "vida" han sido más bajas de lo esperado. ¡A ver si remontan pronto!



▼ **LAS PRIMERAS DESCARGAS PARA DSi:** Los juegos que estrenan la tienda de esta consola (como «Wario Ware» o «Pyoro») son simplotes.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.e

¡Y no olvides poner tu dirección postal!



MOLA



@ La conexión de «Resident Evil 5» con Rihanna. Sheva se parece a ella, lo de Umbrella... ¡Aquí pasa algo!

Estos de Capcom siempre han sentido debilidad por la música. A nadie se le escapa que los zombis de «Resident Evil» están inspirados en Marylin Manson...

@ Que Hobby Consolas sea la revista de videojuegos más vendida de Europa. ¡Uwahahahaa (risa maléfica)! Ahora, a por el mundo, hahahaha (sí, de nuevo).

Qué chico tan alegre, siempre riendo y viviendo la vida a tope.

@ Que, en español, el nombre del prota de «Chinatown Wars» sea Juan.

Eso me recuerda el chiste. ¿Cómo se llama la madre de Conan? Pues Mari Co...

@ Que por fin me haya pasado «Killzone 2» en dificultad Élite. Ahora no hay nada que me detenga. ¡Ja, ja, ja, ja, jaaaa!

En fin, yo me alegro de que os riais tanto, pero ya me estáis empezando a asustar un poco.

@ Que el otro día jugara con mi profesor a «Grand Theft Auto IV» online. ¡Qué corte!

Para corte, el que vas a tener en tus notas como hayas dejado en mal lugar al señor profesor durante la partida.

@ Que por fin vaya a salir un nuevo juego basado en la Fórmula 1. Ya llevábamos un montón de tiempo sin uno.

Sí, pero llega en un momento en que Fernando Alonso está un poco de capa caída. ¡A ver si entre todos le ayudamos a remontar algunos puestos!



@ Que me encuentre a David Martínez en el metro a las ocho de la mañana (no diré en qué parada, je, je, je). ¡Estás supermazas!

Es que en Hobby Consolas cultivamos el cuerpo y la mente, por si nos toca aparecer en alguna foto comprometida, ejem.

NO MOLA



@ Que no hayáis hecho una recogida de cartas para mandárselas a Sony, a ver si hacen un "remake" de «Final Fantasy VII» en PS3.

Por nosotros, encantados, pero... ¿tú eres consciente de que quien hace los «Final» no es Sony, sino Square-Enix?

@ Que en la Store de la PlayStation japonesa pongan juegos de la talla de «Ergheiz», los múltiples «Chocobo» y «Final Fantasy» y en España, no.

Es cierto que vamos a la cola en ese aspecto. De todas formas, a ti los juegos de Square no te molan nada, ¿eh?

@ Que los mapas de «Call of Duty: World at War» sean tan caros. Ni que tuvieran un escenario lleno de oro.

Algunos dirán que las partidas en ellos son oro puro... Pero sí, la verdad es que son caros.

@ Que me entere ahora que ha salido la novela gráfica de «Metal Gear 1» y estén agotadas por ser unidades limitadas. ¡Ahora tengo que gastarme un verdadero pastón en cómics!

No te enteras ni del No-Do, amigo. Por cierto, últimas noticias... ¡ya se ha puesto a la venta GameCube!

@ La segunda parte de «El Padrino». Menuda decepción me llevé al ver el análisis. ¿Cómo se pueden tener tantos fallos? Esta familia ya no es lo que era.

Sí, segundas partes nunca fueron buenas. Bueno, salvo «El Padrino II»... la película.



@ Que el protagonista de «Red Faction: Guerrilla», Altair («Assassin´s Creed») y el de «El Poder de la Fuerza» tengan la misma cara. ¡Pero qué poca imaginación tienen!

Bueno, el peinado les cambia un poco, aunque es verdad que si los pones juntos parecen un poco los hermanos Dalton esos.

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alejandro Ledesma, Carlos de Quero, Raúl Rubio, Dark Inferno, David Vioque, Sergio Frutos, Tom Davies, Christian Mercader, Danilo Sánchez, Mario Barbosa, Javier Flores, Antonio Soler, Moisés Richarte, Juan Francisco Barrera, Tom D. Valls y Mario B. Segoviano.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué opinión os merece la nueva consola DSi?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Me parece una opción estupenda para los pocos que no tengan una DS, gracias a las cámaras, pantallas más grandes, etc. Personalmente, como poseedor ya de una DS Lite no le veo aliciente suficiente para adquirirla teniendo ya móvil con cámara y MP3, etcétera.
Antonio Soler
- No vale la pena, la cámara no

Y EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OPINÁIS DEL SISTEMA ONLIVE



La imagen del mes

MICHELLE JENNER Y TITO VALVERDE, DE LA TV A LOS JUEGOS GRACIAS A «HEAVY RAIN»

Ya os hemos hablado de «Heavy Rain», una ambiciosa aventura para PS3. Aún queda bastante para que vea la luz, pero ya se ha terminado el doblaje al castellano, en el que han participado actores como la guapísima Michelle Jenner ("Los Hombres de Paco") o Tito Valverde ("El Comisario"). ¡Este juego va a tener unas voces de categoría!

Lo que dice la prensa...

La Vanguardia, 2 de abril

"Txema Arnedo (Microsoft) ha asegurado que España sufre una piratería superior a la media porque se infravalora el talento y se desconoce cómo remunerar la propiedad intelectual".

HC: Nunca se critica lo suficiente a la piratería.

20 Minutos, 17 de abril

"Ahora mismo puede encontrarse en eBay un cartucho de la vieja consola NES que se vende por 1050 dólares. No es un videojuego, sino un cartucho de testeo utilizado en los años 80".

HC: La fiebre coleccionista alcanza cotas increíbles. Lo curioso es que el cartucho no sirve para nada...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es acertada la rebaja de precio de PlayStation 2?

Sony prometía un gran anuncio, que finalmente fue una rebaja en el precio de PS2, en vez de apostar por abaratar PS3. ¿Tiene eso sentido?

Sí



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Una buena estrategia

Entiendo que muchos usuarios se hayan podido sentir decepcionados con el anuncio, pero tenemos que pensar que PS2 es aún una consola muy popular y la que tiene el catálogo más amplio. No todo el mundo se puede permitir un desembolso como el de PS3 y prefieren optar por una máquina más asequible pero al mismo tiempo más consolidada. ¿Que cada vez salen menos juegos? Vale, pero hay miles de títulos disponibles y son más baratos. ¿Que es menos potente? Sí, pero gran cantidad de jugadores, sobre todo los menos "enganchados", tendrán más que suficiente con PS2. Esta rebaja es, por tanto, una buena noticia que ampliará aún más el número de jugones.

Desarrollar para PlayStation 3 es todavía caro por lo que aún es pronto una bajada de precio. Mientras, que PS2 sea más barata no es más que una buena noticia para todos.

No



David Alonso
Colaborador de Hobby Consolas

¿Por qué nos venden humo?

Cuando Sony vendió a bombo y platillo un importante anuncio todos esperábamos un auténtico bombazo. En muchos lugares sonaba con fuerza una rebaja en el precio de PS3 o, incluso, un nuevo modelo de PSP... las apuestas eran muy variadas y muchos ya se frotaban las manos preparados para lo mejor. Pero cuando se confirmó que su esperado anuncio era la rebaja en el precio de PS2 la verdad es que la sensación fue un tanto decepcionante. Vale, siempre es una noticia positiva que un producto baje de precio, pero creo que el ciclo de PS2, que tantas alegrías nos ha dado en el pasado, se termina, y Sony debería centrar todos sus esfuerzos y rebajas en PS3 si quiere verla en lo más alto.

La rebaja de PS2 es una estupenda noticia en sí, pero no justifica la expectación que levantó Sony. Lo que deberían hacer es bajar el precio de PS3 para hacerla accesible a todos.

tiene resolución y la pantalla casi ni se aprecia que es más grande. La sacan después de navidades, cuando mucha gente se acaba de comprar la antigua. Puro marketing.
Moisés Richarte (Alicante)

■ Antes de imitar, que se dediquen a crear consolas nuevas, porque está claro que DSi es una copia de PSP menos en la cámara. Trae para reproducir música e imágenes y lo de la tienda es una copia de la PS Store.
Juan Francisco Barrera

■ Está bastante bien: no ha subido mucho de precio, sus innovaciones están al día, etc. Pero soy de los que piensan que eso lo deberían haber hecho desde un comienzo. ¿Qué pasa con los que nos compramos DS o DS Lite? ¿Hemos de volver a gastar?
Tom D. Valls

■ La evolución de Nintendo DS ha llegado a lo más alto: la cámara, el procesador y sus mejoras convierten a DSi en puro entretenimiento.
Mario B. Segoviano

■ No me la compraré, la cámara es innecesaria y no es significativo el aumento de las pantallas. DS Lite basta para lo que importa: los juegos.
Sergio Frutos

(VER PÁG.18)?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Resident Evil 5	(PS3)	-	1
2	Resident Evil 5	(X360)	-	1
3	Killzone 2	(PS3)	1	2
4	Mario Kart Wii	(Wii)	10	3
5	Street Fighter IV	(PS3)	6	2
6	Prof. Layton y la Villa...	(NDS)	-	1
7	Wii Fit	(Wii)	5	4
8	Tom Clancy´s HAWX	(PS3)	-	1
9	WWE Smackdown vs Raw	(PS3)	7	2
10	Pro Evol. Soccer 2009	(PSP)	-	1

Resident Evil 5
Nadie ha podido resistirse a la nueva entrega de esta legendaria saga de terror. Por eso ocupa los dos primeros puestos de la lista en sus dos versiones. ¡Y además ya cuenta con nuevos modos de juego descargables!



KILLZONE 2
Este juego de acción en primera persona continúa con paso firme su camino hasta convertirse en el título más vendido de PS3. Este mes ha logrado el tercer puesto de la lista.



MARIO KART Wii
Después de casi un año "en la carretera", este sigue siendo uno de los arcades más vendidos. ¿Será por sus protagonistas o por su interminable modo multijugador online?

Por consolas

PS2
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 WWE Smack 2008 (Plat)
3 GTA: San Andreas (Plat)
4 Ratatouille
5 Wall-E
6 Trivial Pursuit
7 Happy Feet
8 God of War II (Plat)
9 Dragon Quest
10 Stuntman Ignition

XBOX 360
1 Resident Evil 5
2 Street Fighter IV
3 Fallout 3
4 Pure
5 Assassin´s Creed

Wii
1 Mario Kart Wii
2 Wii Fit
3 Mario Power Tennis
4 Trivial Pursuit
5 Sonic y El Caballero N.

PS3
1 Resident Evil 5
2 Killzone 2
3 Street Fighter IV
4 Tom Clancy´s HAWX
5 WWE Smackdown 2009

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 NFS Prostreet
3 GTA: Vice City Stories
4 GTA: Liberty City Stor.
5 God of War

NDS
1 Prof. Layton y la villa...
2 Bratz: Girls Really Rock
3 New Super Mario Bros.
4 Final Fantasy Tactics A2
5 42 Juegos de siempre
6 Mario Kart DS
7 GTA Chinatown Wars
8 Sonic Chronicles
9 Viva Piñata
10 Mario & Sonic

EN OTROS PAÍSES

En Japón
Del 6 al 12 de abril — Datos cedidos por MagicBox

1 Sengoku Basara Battle Heroes (PSP)
2 Oboro Muramasa Youtouden (Wii)
3 Mario & Luigi RPG 3 (NDS)
4 Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)
5 Pro Yakuu Famista DS 2009 (NDS)
6 Mobile Suit Gundam: Senjou no Kizuna (PSP)
7 Arcana Heart 2 (PS2)
8 Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 2009 (PS2)
9 Musou Orochi Z (PS3)
10 Wii Fit (Wii)

SENGOKU BASARA BATTLE HEROES es la última entrega de esta saga paralela a «Dynasty Warriors», que está ambientada en el medievo japonés y tiene un estilo estratégico.

En EE.UU.
Del 5 al 11 de abril — Datos cedidos por VGChartz

1 Pokémon Platino (PSP)
2 Wii Sports (Wii)
3 The Godfather II (XBOX 360)
4 Wii Fit (Wii)
5 Rhythm Heaven (NDS)
6 Mario Kart (Wii)
7 The Chronicles of Riddick (XBOX 360)
8 The Godfather II (PS3)
9 Mario Kart (NDS)
10 New Super Mario Bros (NDS)

POKéMON PLATINO La inclusión de nuevos Pokémon, Giratina y cuatro nuevas especies, y los eventos online a través de la conexión WiFi, han vuelo locos a los fans de esta saga.

En Gran Bretaña
Del 5 al 11 de abril — Datos cedidos por ELSPA

1 Wii Fit (Wii)
2 The Godfather II (X360)
3 Mario & Sonic JJ.OO. (Wii)
4 Resident Evil 5 (PS3)
5 FIFA 09 (X360)
6 Call of Duty World at War (PS3)
7 Profesor Layton and the Curious Village (NDS)
8 Wii Play (Wii)
9 Mario Kart (Wii)
10 Street Fighter IV (XBOX 360)



THE GODFATHER II La secuela de "El Padrino" ha seducido a nuestros amigos ingleses con su promesa de dinero, poder, y la posibilidad de crear nuestra propia familia mafiosa.

La cifra
600.000
UNIDADES DE LA NUEVA NINTENDO DSi SE VENDIERON EN EUROPA Y EE.UU. EN LOS DOS PRIMEROS DÍAS.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii Y PSP

La F1 aterriza en Wii y PSP

El esperado simulador de Fórmula 1 desarrollado por Codemasters llegará este año solo a Wii y PSP. Las versiones de PS3 y 360 se lanzarán en junio de 2010.

Como ya había avisado Codemasters, el lanzamiento será escalonado. **Este otoño se lanzará para Wii y PSP «F1 2009»**, un simulador de Fórmula 1 que recreará fielmente la temporada actual, incluyendo las nuevas normas (como el Kers y los dichosos difusores) y contará por primera vez con las espectaculares carreras nocturnas de Singapur. La versión de Wii aprovechará las posibilidades de control de esta consola, mientras que en PSP se está intentando sacar el máximo partido a sus posibilidades técnicas. Por desgracia, para el plato fuerte de este juego habrá que esperar más de un año, ya que **para mediados de 2010 se lanzará «F1 2010», para PS3, Xbox 360 y PC**. Es en estas versiones donde Codemasters está echando el resto, y gracias al uso de la última versión de la tecnología EGO (que ya se ha utilizado en los últimos simuladores de esta compañía, como «Racer Driver Grid» o el inminente «Dirt 2») sus responsables prometen ofrecer el simulador de velocidad más espectacular que se haya visto. No en vano se trata del proyecto más ambicioso en la historia de la compañía inglesa. En todas las versiones existirá la posibilidad de configurar el juego para adaptarlo a un estilo más arcade o convertirlo en un simulador totalmente exigente. ¡Id calentando motores!

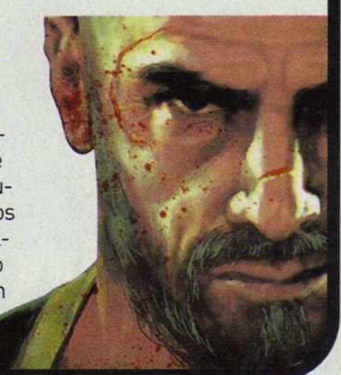
FERNANDO ALONSO y su R29, al igual que el resto de los pilotos, estarán presentes en este juego de F1. Aunque en las versiones de Wii y PSP no será la imagen del juego, es probable que de cara al lanzamiento de las versiones más potentes le veamos más unido al título.

EN DESARROLLO–PS3 Y XBOX 360

Más acción para Max

Se confirma que la tercera parte de «Max Payne» está en el horno.

El poli más atormentado de los videojuegos vuelve a la palestra después de protagonizar dos juegos de culto para PS2 y Xbox. Rockstar Vancouver está trabajando a pleno rendimiento para que «Max Payne 3» esté listo este invierno. La historia tiene lugar unos años después de los trágicos eventos de la segunda parte. Max volverá visiblemente más viejo, cansado y cínico... No faltarán la ambientación "noir" ni los estilosos duelos en tiempo bala.



NOTICIAS BREVES

LA FECHA DEL NUEVO «NEED FOR SPEED»

Electronic Arts está dando el callo para renovar su famosa saga de velocidad, que en su próxima entrega se alejará de las carreras clandestinas para centrarse en la conducción profesional. «Need for Speed SHIFT», que así se llamará, va a ponerse a la venta el 17 de septiembre. Además, EA ha asegurado que contará con el mayor plantel de coches hasta la fecha, con incorporaciones como Porsche 911 GT2 y el Lotus Elise.

EL REGRESO DE LOS RELÉS DE MASA

La segunda parte de «Mass Effect» (tendrá 3 en total) está prevista para comienzos de 2010. El argumento tendrá lugar después de la victoria sobre Saren de la primera parte. Shepard, el héroe de la primera parte... ¡estará muerto!

DE LA TV A LA CONSOLA

La éxito de Antena 3 "El Internado" va a provocar que sea la primera serie española en convertirse en un videojuego. Esta aventura, que llegará para NDS esta



LA VERSIÓN DE Wii tendrá un estilo más asequible y aprovechará las posibilidades de control de la consola.



EN PSP se incluirán diferentes modos de juego, que nos permitirán competir durante la temporada completa o participar en carreras más cortas. ¡Mirad a Alonso cómo adelanta!



LA RECREACIÓN DE LOS CIRCUITOS será muy fiel a la realidad, y en todos podremos reconocer algunos de los elementos más identificativos. Singapur irá incluido.

misma primavera, se centrará en una trama inédita, en la que investigaremos los misterios de Laguna Negra en la piel de cinco de los protagonistas: Carol, Iván, Marcos, Julia o Vicky.

MICROS MULTIUSOS

Los micrófonos inalámbricos de «Lips» (el conocido karaoke para Xbox 360) podrán utilizarse con otros juegos musicales gracias a una nueva actualización. Ya se ha confirmado su compatibilidad para cantar con los recientes «Guitar Hero Metallica» y «Rock Band 2». Así pues, ¡se acabaron los problemas de cables al cantar!

CLANK SE LA JUEGA EN SOLITARIO

Hace unos meses que llegó a la portátil PSP el juego «Clank Agente Secreto», en el que el mordaz robot robaba todo el protagonismo a su fiel compañero Ratchet. Ahora, esa misma aventura va a ser "trasplantada" a PlayStation 2, con el mismo desarrollo (plagado de saltos, puzles y humor) y unos gráficos ligeramente mejorados. Llegará a las tiendas dentro de unas pocas semanas.

JUEGA, CREA Y EXPERIMENTA

Las organizaciones ArsGames y MediaLab-Prado han creado PlayLab, un taller en el que los participantes crearán una serie de proyectos relacionados con el mundo de los videojuegos: machinima (animaciones realizadas a partir del motor de un juego), uso de la consola como instrumento musical, etc. Cualquier residente en Madrid con ganas de crear puede unirse a la iniciativa.

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

De vuelta a la guerra presente

Este año llegará la secuela de «Modern Warfare».



Apuntad esta fecha: 10 de noviembre de 2009. Ese día se pondrá a la venta la continuación del exitoso «Call of Duty 4: Modern Warfare», que hasta la fecha ha vendido 12 millones de unidades. De nuevo será Infinity Ward quien nos lleve hasta un conflicto actual, del que por ahora sólo se sabe que estará vinculado con Rusia. ¡Esperamos las primeras imágenes como agua de mayo! *



ANUNCIO – NINTENDO DS

Link saca un billete para la aventura

Nintendo desvela por fin uno de sus secretos mejor guardados: ¡el héroe de Hyrule regresará a DS con «The Legend of Zelda: Spirit Tracks»!

Descubrir la próxima oportunidad de jugar con Link era una de las grandes inquietudes de los seguidores de la saga «Zelda». La espera ha sido larga, pero finalmente ha sido el mismísimo **Satoru Iwata, presidente de Nintendo,** el encargado de sacarnos de dudas: en la reciente Game Developers Conference, el principal encuentro de desarrolladores de videojuegos, mostró el **primer tráiler de «The Legend of Zelda: Spirit Tracks»** para Nintendo DS. En el vídeo, que dura apenas 2 minutos, se revelan novedades como el **empleo de un tren** para desplazarnos de un lugar a otro del mapeado, o la posibilidad de **dar órdenes a una especie de armadura** para que nos ayude a derrotar a un enemigo o a superar una zona del escenario. La estética y el control táctil seguirán la línea de «Phantom Hourglass», su antecesor en DS, pero seguimos a la espera de tener más datos sobre el argumento o la fecha de lanzamiento.



EL CONTROL será completamente táctil. La acción se mostrará en la pantalla inferior y el mapa en la superior.



CON EL STYLUS daremos órdenes a esta armadura para que nos ayude. Aquí la enviamos contra ese enemigo.



MIENTRAS VIAJAMOS en el tren podremos disparar con un cañón. A la derecha tendremos los mandos de control.

INTERNET ONLINE

Apúntate al Xtival de Xbox 360

Como todos los años, Microsoft va a celebrar su "Xtival" una especie de jornada de puertas abiertas en Xbox Live, que esta vez va a tener lugar del 1 al 4 de mayo. Durante esos días habrá una suscripción Gold para todo el mundo, con lo que además de jugar online gratis, podréis descargaros numerosos contenidos relacionados con la música y el cine.

Nintendo piensa en sus descargas

Satoru Iwata, el presidente de Nintendo, ha confirmado que la Gran N está planeando poner en marcha un servicio de descargas de vídeo para Wii similar al que ya funciona en PS3 y Xbox 360. Eso sí, Iwata ha remarcado que será diferente, fiel al estilo Nintendo. Además, será posible traspasar el contenido de Wii a DS para verlo en la portátil.

LittleBigPlanet bate récords...

Sony ha anunciado que el número de niveles creados por los usuarios ha superado ya el medio millón. Como sabéis, este juego nos permite confeccionar nuestros propios niveles y ponerlos a disposición de todo el mundo a través de Internet. Desde que se lanzó el juego, casi 2 millones de jugadores se han unido a la comunidad «LittleBigPlanet».

...pero Call of Duty no se queda atrás

El pack de mapas 1 que Activision ha lanzado para «Call of Duty World at War» superó el millón de descargas durante el primer fin de semana que estuvo disponible. El pack contiene 4 mapas (Nightfire, Station, Knee Deep y Verrückt), y está a la venta en el Bazar de Xbox Live por 800 Microsoft Points y en la PlayStation Store por 9,99 €.

WEB DE MODA

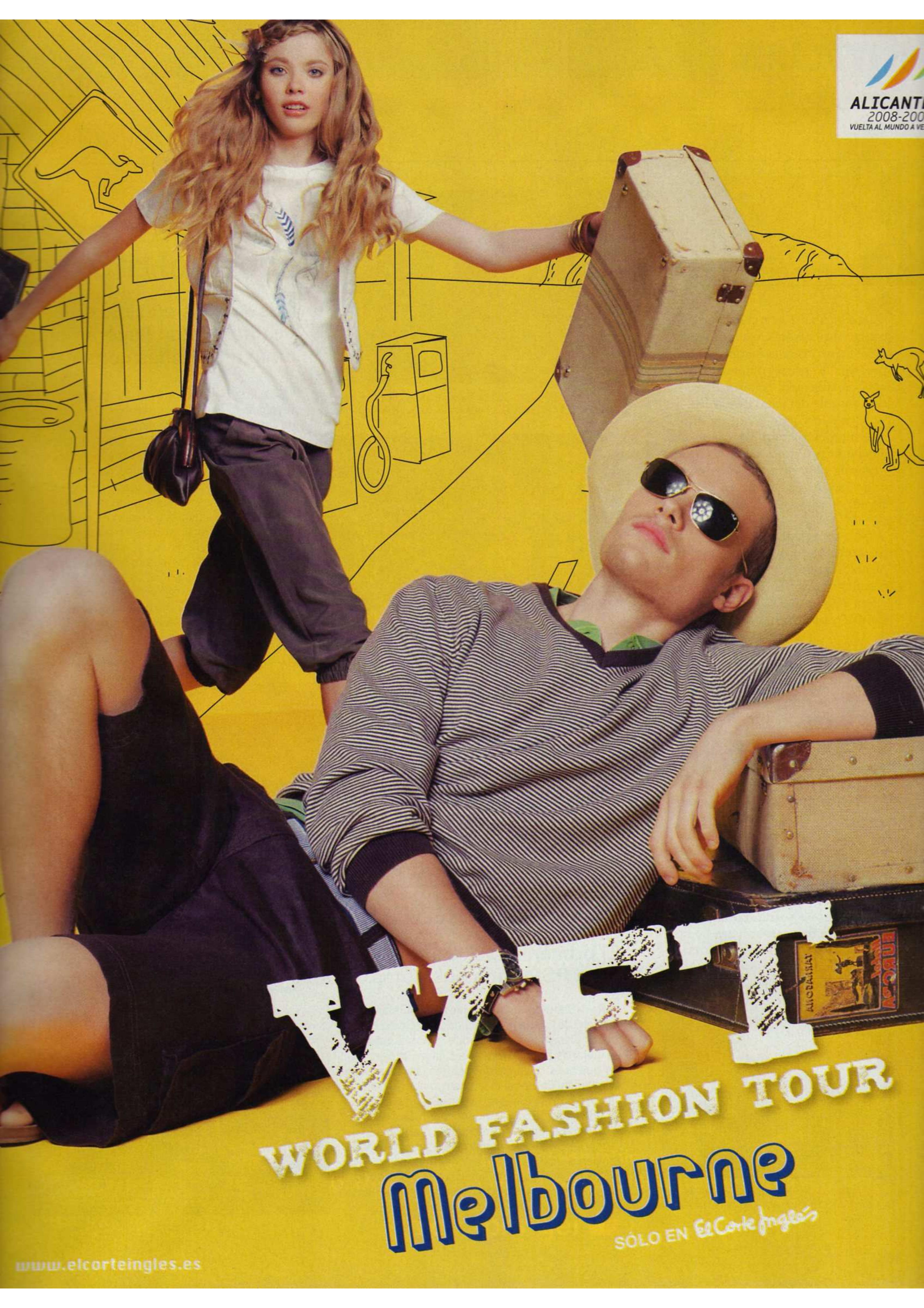
www.google.com/gamingthemes

Ya es posible personalizar la página de inicio de Google con temas relacionados con los videojuegos. Podéis elegir entre un montón de títulos, desde «Mario» hasta «Call of Duty» o «Tomb Raider».



Otras webs recomendadas:

- http://assassinscreed.us.ubi.com/assassins-creed-2/teaser
- www.darkvoidgame.com
- www.uncaged.com



ALICANTE
2008-2009
VUELTA AL MUNDO A VELA
WFT
WORLD FASHION TOUR
Melbourne
SÓLO EN El Corte Inglés
www.elcorteingles.es



en voz baja

por javier abad

¡Hola chicos! Acercaos, que traigo rumores interesantes y no quiero que los oiga nadie más que vosotros. El primero tiene que ver con **Blizzard,** la compañía responsable del éxito de «World of Warcraft» (PC), de la que **se dijo que negociaba con Microsoft de cara a la próxima Xbox.** Pronto lo negaron, pero no estaría mal tener una versión de ese juegazo, aunque sea en la actual Xbox 360.

Otro título que podría saltar de plataforma es **«Brutal Legend»**, el juego de acción con estética heavy metal que está previsto para PS3 y Xbox 360, pero del que **se dice que también podría llegar a Wii.**

Peter Molyneux, **el creador de «Fable»,** ha dejado en el aire la posibilidad de que las próximas entregas de la saga **se aparten del rol y se pasen a otro género.**

Los rumores sobre una **nueva versión de PSP** son antiguos, pero ahora han vuelto a cobrar fuerza, porque Sony asegura que en la próxima feria E3, que se va a celebrar la primera semana de junio, habrá grandes novedades sobre su portátil. Las malas lenguas hablan de un **nuevo diseño con dos sticks, pantalla táctil como la del iPhone y una bandeja deslizante** que servirá para ocultar los botones. Por supuesto, la red ya está llena de supuestos diseños, como este que os dejo aquí abajo a modo de despedida. ¡Nos vemos!



LA NUEVA PSP 2 podría desvelarse en el próximo E3. ¿Se parecerá a este diseño?

NUEVOS JUEGOS – TODAS

Las guitarras suben el ritmo...

Dos nuevas ediciones de «Guitar Hero» llegarán en junio a todas las consolas.



«GH GREATEST HITS» recupera los mejores temas de los cuatro primeros juegos, con opciones de batería y micrófono.



«GH MODERN HITS» para DS contará con 28 temas de los últimos 5 años, interpretados por Coldplay o The Strokes.

Se acerca el verano, y Activision quiere que nos vayamos de gira... en nuestra consola. Por eso ha anunciado dos nuevos títulos de la serie «Guitar Hero». El primero de ellos será «GH Modern Hits» para Nintendo DS, que funcionará con el adaptador especial que se inserta en la ranura de cartuchos de GBA. Este juego contará con 28 temas actuales, de grupos como Weezer o Coldplay, y además tendrá un nuevo modo carrera, que nos permitirá elegir nuestro camino.

«GH Greatest Hits», por su parte, va a recuperar 48 temas de los cuatro primeros juegos, como "I Love Rock & Roll" o "Barracuda", los adaptará para el uso de batería y micro, e incorporará modos de juego extra, como la batalla de bandas online o el estudio de grabación. Este título saldrá para PS3, Wii y Xbox 360.

¡Qué flash!

"Aunque la demo de «Final Fantasy XIII» que se incluye en la edición en Blu-Ray de "Final Fantasy Advent Children" que acaba de salir en Japón sólo usa el 50% de la potencia de PS3, la versión final del juego aprovechará cerca del 100%"

***YOSHINORI KITASE*, productor de Square-Enix**

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PSP

...y la banda de EA contraataca

El primer «Rock Band» para PSP afina sus notas.

«Rock Band Unplugged», que así se llamará, llegará el 9 de junio a la portátil de Sony. Como en los juegos previos, tendremos que tomar el papel de un guitarrista, bajista, batería o cantante para hacer que nuestra banda de rock sea la más exitosa del planeta. En vez de tocar instrumentos "reales", usaremos los botones de la consola para reproducir las notas que nos indiquen. Además del modo Gira Mundial, habrá otros nuevos como Supervivencia de Banda o Calentamiento. El catálogo de canciones incluirá 40 temas de grupos como Alice in Chains, Audioslave o Tenacious D. Además, podremos descargar nuevas canciones y editar tanto nuestro grupo como el look de sus miembros.



EL INTERFAZ será muy similar al que hemos visto en las diferentes versiones para las consolas "mayores"



¿Sabes cual... ?

es el personaje favorito de Jade Raymond, productora de «Assassin´s Creed 2»?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



EN LA FERIA E3 DE 2008 probamos el "invento" con «Wii Sports Resort». ¡Nuestro "dire" estaba entregado!

ANUNCIO – Wii

Consigue un "plus" de sensibilidad con Wii

En junio llegará Wii Motion Plus, que mejorará la sensibilidad del Wiimote.

Desde que se anunciara en el E3 de 2008, Wii Motion Plus ha sido el objeto de deseo de todos los usuarios de Wii. Básicamente, se trata de **un adaptador que se conecta en la parte inferior del Wiimote** y que hace que el mando sea más sensible a los movimientos que hagamos con él. **Podrá detectar con total precisión y en cualquier eje, el más ligero movimiento que hagamos** con la muñeca o la elevación que le apliquemos, por pequeña que sea. La propia Nintendo será la primera en sacarle partido con **el nuevo «Wii Sports Resort»** (la continuación del popular «Wii Sports»), **que saldrá el 24 de julio** y nos invitará a superar pruebas como duelos de espada o carreras en moto acuática. Otros juegos que también lo aprovecharán serán «Virtua Tennis 2009», «Grand Slam Tennis» y «Tiger Woods PGA Tour 10». Nosotros ya hemos probado «Wii Sports Resort» y, desde luego, se nota la mayor precisión. **Aún no se sabe el precio del aparato,** pero pronto saldremos de dudas.



LOS JUEGOS DE TENIS como «Virtua Tennis» o este «Grand Slam» sacarán mucho partido al adaptador.



Wii SPORTS RESORT buscará igualar el arrollador éxito de su predecesor. ¡Los Miis vuelven a la carga!

Wii MOTION PLUS se conectará al Wiimote del mismo modo que el nunchako: en la ranura inferior. A su vez, tendrá otra ranura para que podamos adaptar el nunchako. ¡Ah! Y los amigos de la seguridad podéis estar tranquilos. Nintendo también comercializará un protector de goma que cubra el Wii Motion Plus.

NUEVO PRECIO – PLAYSTATION 2

PS2 vuelve a bajar de precio

Esta consola aún tiene fuelle: ya podéis comprarla a un PVP recomendado de 99,99 €.

Parece mentira, pero **ya han pasado ¡diez años! desde que PlayStation 2 viera la luz.** A nadie se le escapa el impacto que ha tenido en la industria, pero cuando todos pensaban que iba a quedar eclipsada del todo por PS3, ella se niega a pasar el relevo generacional. Sony acaba de sorprender a todos con **una nueva rebaja de precio, que la coloca en los 99,99 €** desde el 1 de abril. Además, se acaba de lanzar un par de packs que recopilan dos de las sagas más exitosas en la consola. **El primero reúne los tres «Jak and Daxter»**, mientras que el segundo recopila los **tres «Ratchet and Clank»**. Cada uno de estos packs vale 39,99 €, con lo que sale cada juego por algo más de 13 euros. Todo esto, sin contar con sus nuevos lanzamientos: **«Motorstorm Arctic Edge» y «Singstar Queen»**, que se unirán a un catálogo total de cerca de 1900 juegos, que se dice pronto. Vale, los principales actores de esta generación son Wii, PlayStation 3 y Xbox 360, pero PlayStation 2 todavía tiene balas en la recámara.

CONSOLA Y JUEGOS se venden ahora a precio casi de saldo. Cada pack (que incluye tres juegos) cuesta 39,99 €. Por su parte, la consola se convierte en la más barata de todas, con un precio de 99, 99 €.



¡Donkey Kong!

Se enamoró del gorila con la trilogía «Donkey Kong Country» de Super NES. Además, esta bella canadiense ha confesado que siente debilidad por todos los juegos en los que aparecen monos.

ANUNCIO – EEUU

¿Será este el fin de las consolas?

El nuevo sistema OnLive reproducirá los juegos de forma remota por Internet, sin necesidad de jugarlos en una consola.

En la Games Developers Conference que se celebró en marzo en San Francisco, una compañía llamada OnLive presentó lo que podría ser una revolución en el sector: **una "microconsola", llamada también OnLive,** que permitirá **jugar a los títulos de forma remota**. Sólo necesitaremos el aparato, el mando y una conexión a Internet de banda ancha. Una vez conectados, accederemos a un menú desde el que elegiremos el juego... **¡y a jugar, sin tener que esperar, descargar ni insertar nada en nuestra OnLive!** Será algo parecido a cuando vemos un video en Youtube. Incluso podremos hacerlo en HD, y no tendremos que preocuparnos de actualizar o instalar parches, ya que eso se hará automáticamente. Todo el "trabajo" de mover y gestionar el juego se hará en los ordenadores de la compañía, que mandarán las imágenes a nuestro sistema. **Empresas como EA ,Ubisoft o Atari tendrán juegos disponibles** (similares a las versiones de PS3 y Xbox 360) en su lanzamiento, que será **en invierno en EEUU.** Todavía no han confirmado el precio, ni su salida en otros territorios.



LA MICROCONSOLA vendrá con 2 puertos USB, un micro USB y otros para Ethernet, salida de A/V y otra de audio óptico digital. Se podrán conectar hasta cuatro mandos inalámbricos. El "oficial" (parecido al de Xbox 360) es el que veis arriba.



DESDE LA TIENDA de OnLive podremos elegir a qué queremos jugar. Si queremos un juego en resolución normal, necesitaremos una conexión de 1,5 MB. Para jugar en 720p, una de 5 MB.



EL CATÁLOGO incluirá juegazos como «Tomb Raider Underworld», «Crysis», «Bioshock», «Prince of Persia» o «Burnout Paradise».

Ganadores del concurso LOS MEJORES DE 2008

CONSOLA XBOX 360 + GEARS OF WAR 2

Gabriel Piquero Soto .... Asturias

CONSOLA NDS LITE + EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Diana Llamazares .... León

CONSOLA PS3 + METAL GEAR SOLID 4

Juan Antonio García Romero .... Málaga

CONSOLA PSP + GOD OF WAR

María Teresa Varas Labrado .... Ávila

CONSOLA Wii + MARIO KART

Francisco José Martínez Pavón .... Córdoba

Ganadores del concurso HALO

CONSOLA XBOX 360 + HALO 3 + HALO WARS

Javier Vázquez Boada .... Barcelona

JUEGO HALO WARS EDICIÓN COLECCIONISTA

José María Garrido Gutiérrez .... Cádiz
Moisés Mongarro Menero .... Castellón
Juan Antonio Pino López .... Huesca
Gustavo Morales García .... Madrid
Antonio Vélez Silva .... Sevilla

JUEGO HALO WARS PARA XBOX 360

Néstor Huerga Bruna .... Castellón
Juan Carlos de Toro Malo .... Jaén
Fabián Martínez Gómez .... Orense
Jesús Rodríguez Fandiño .... Palencia
José Manuel Pallares Barona .... Valencia

Ganadores del concurso MIDNIGHT CLUB LA

Lote: CAMISETA OFICIAL + LLAVERO OFICIAL + COCHE RADIOCONTROL + TAPONES VÁLVULAS + SEÑALES DE VELOCIDAD + JUEGO DE PROTECTORES

José Antonio Cañabate Rodríguez .... Albacete
Enrique Diego Molla Sánchez .... Alicante
Miguel Covarrubias .... Cantabria
Juan Carlos Cisneros Alor .... Madrid
Enrique Rodríguez Fernández .... Madrid
Mariano Sánchez Díaz .... Murcia
José Manuel Pérez Parejo .... Ourense
Alfredo del Blanco Arenas .... Palencia
David Gómez Rivero .... Segovia
Álvaro Moreno Pouzols .... Sevilla

NUEVO SERVICIO – DSi

Descarga juegos en DSi

Hemos visitado la sede europea de Nintendo, en la ciudad de Frankfurt, para conocer el presente y futuro de los juegos descargables para DSi.

Como sabéis, una de las principales novedades de la nueva Nintendo DSi es la **posibilidad de descargar juegos a través de Internet.** Para ello, la consola está equipada con conexión WiFi, memoria interna de 256 KB y una tienda online, en la que podemos conseguir las últimas novedades. **DSiWare funciona desde el día de lanzamiento de la consola,** y nos permite descargar juegos "sencillos" a un precio muy ajustado. Además, la consola viene con **1000 DSi points** "de serie" para que estrenemos este servicio. Nosotros visitamos las oficinas de Nintendo para probar todos los títulos disponibles, así como aquellos que van a llegar durante los próximos meses. También hablamos con sus creadores, quienes se han mostrado entusiasmados con este nuevo sistema de distribución.

ASÍ SE DESCARGA UN JUEGO







1. NOS CONECTAMOS A INTERNET a través de cualquier conexión WiFi o del conector USB de Nintendo, y accedemos a la tienda DSi a través del menú principal de nuestra consola.

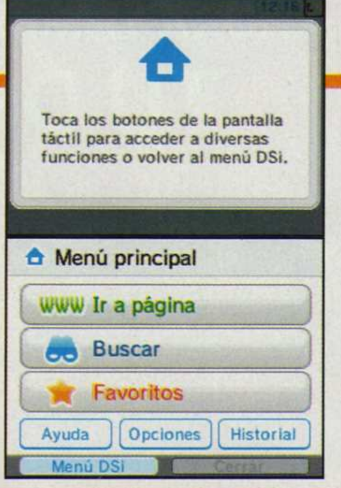
2. AÑADIMOS PUNTOS DSi, que nos sirven para comprar los juegos. La consola incluye, de serie, 1000 DSi Points para que descarguemos lo que queramos. Si queremos comprar más, tendremos que utilizar una tarjeta de crédito.

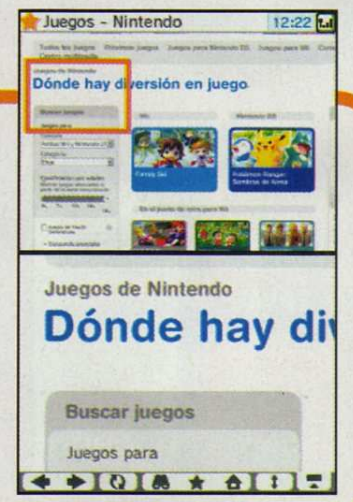
3. COMPRAMOS LOS JUEGOS y los descargamos a la consola (a la memoria interna o a una tarjeta SD). En la tienda los juegos están clasificados por precio (los hay de 200, 500 y 1000 DSi points) y fecha de lanzamiento.

El navegador

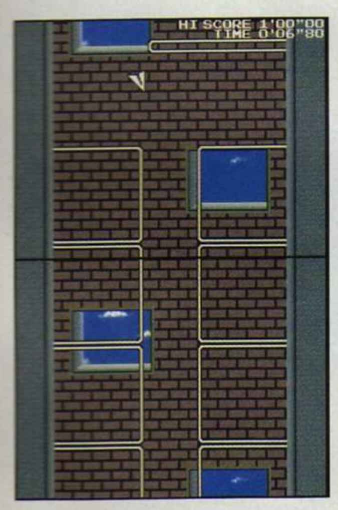
DE MANERA GRATUITA, también podemos descargar el navegador Opera a nuestra consola, lo que nos permite visitar páginas Web, entrar en foros, chats, etc. Este navegador cuenta con funciones básicas, como guardar favoritos o visualizar imágenes, aunque no es compatible con vídeos o reproducción de sonido, y tampoco permite guardar imágenes en la consola.

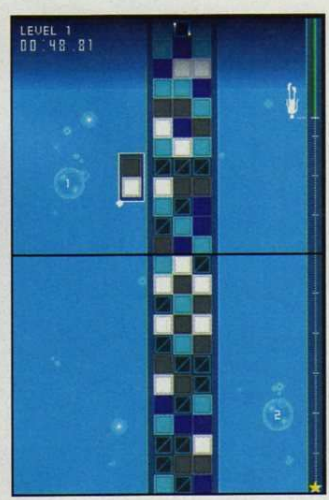
EL CONTROL es muy cómodo gracias al uso de la doble pantalla (en una de ellas se visualiza la página en general, mientras que la otra amplía una zona). Tenemos un teclado virtual táctil para introducir los textos, y además podemos acceder a las herramientas básicas mediante un menú (en la parte inferior de la pantalla) o pulsando los botones de la consola.





Los juegos ya disponibles









CODE es un puzle sencillo. Jugamos con los números para conseguir sumas de 10.



PYORO es un juego de habilidad en el que cazamos frutas con una lengua enorme.

PAPER PLANE

Con la cruceta de control movemos nuestro avión de izquierda a derecha para que no se choque con las paredes. El concepto es muy sencillo, pero la dificultad se dispara después de unos pocos minutos.

ART STYLE AQUITE

Nuestro objetivo es conseguir que un buceador de diseño "minimalista" se sumerja, mientras resolvemos pequeños puzles con los bloques que caen desde la pantalla superior. Ideal para echar partidas cortas.

WARIO WARE SNAPPED

Un montón de minijuegos (esta vez ambientados en un parque de atracciones) que se juegan con la cámara de nuestra consola, a través de un detector de movimientos. Es original y tiene mucho sentido del humor.

Los juegos que van a llegar



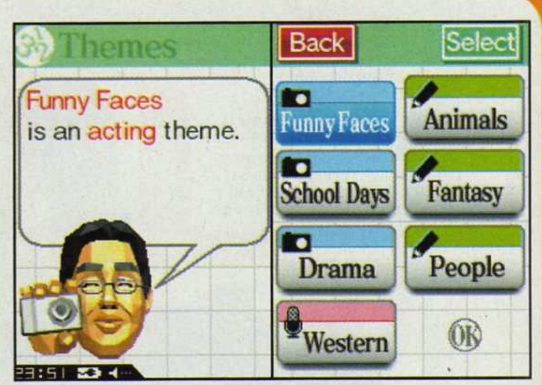
PICTOPICT

Tras la estela de «Tetris», este juego nos retará a construir (con nuestro stylus) figuras del mismo color. Cada vez que hagamos desaparecer cuatro cuadros de un color, en la pantalla superior se irá formando la imagen de un personaje clásico de Nintendo.



REAL FOOTBALL 2009

Se trata de la versión para DS de uno de los juegos de fútbol que más éxito han cosechado en los teléfonos móviles. El sistema de juego adaptará los distintos tipos de regate a la pantalla táctil, y sus gráficos (en tres dimensiones) estarán muy detallados.



A LITTLE BRAIN TRAINING

El profesor Kawashima nos traerá nuevos retos mentales, que mejorarán nuestra capacidad cerebral. Esta versión "reducida" además, tendrá modos que aprovechan la cámara. Poco a poco irán apareciendo más juegos de la serie «Training» para descargar.

... y además

- **MIGHTY FLIP CHAMPS** dividirá el escenario de juego entre las dos pantallas, que deberemos intercambiar para llegar hasta nuestro objetivo.
- **POP SUPERSTAR,** de nuevo, estará basado en un juego para teléfonos móviles, que recreará el ambiente de un concurso de televisión.
- **MIXED MESSAGES** será una versión para consola del juego del "teléfono escacharrado"

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii

Un juego español remonta el vuelo

Cuatro chicos de Madrid consiguen su sueño y crean el videojuego «Icarian: Kindred Spirits», que podremos descargar desde la tienda Wii Ware.

Seguro que muchos de vosotros habéis soñado alguna vez crear un videojuego y que se ponga a la venta. Pues bien, **un pequeño grupo de programación madrileño llamado Over the Top** lo ha conseguido. Estos cuatro jóvenes "cracks" han concebido, ellos solitos, el juego **«Icarian: Kindred Spirits»**, un título que saldrá a la venta como **contenido descargable de Wii Ware** (el precio aún no se ha determinado). El argumento se centrará en **la historia de Ícaro** (quien, según la mitología, intento volar tan alto que el sol derritió sus alas de cera y le hizo caer) y su padre Dédalo. **Nosotros controlaremos a Nyx, otra chica alada** que recorrerá una Grecia devastada por algún motivo desconocido para encontrar a su amigo.

El desarrollo será **plataformero y en 2D**. Nyx podrá volar unos instantes para superar las barreras de su camino; al mismo tiempo, podremos usar el mando de Wii para mover un cursor que servirá para desplazar algunos objetos del escenario. De esta forma, **tendremos que darle al "coco" para encontrar la forma de superar muchos obstáculos**. Por supuesto, también nos encontraremos con dioses y bestias mitológicas, como las hidras o las arpías, a las que deberemos derrotar. Los chicos de Over the Top ya han terminado el juego, así que pronto será descargable. ¡El software español vuelve a pisar fuerte!

NYX

Esta chica alada era amiga de Ícaro y ahora ha de recorrer las ruinas de Grecia para averiguar qué pasó con él y rescatarlo. Por suerte, es capaz de volar y pedir ayuda a los mismísimos dioses.

¿QUIÉNES SON OVER THE TOP?

ESTOS VEINTEAÑEROS de Vallecas decidieron que querían poner su grano de arena en el mundo de los videojuegos. Tuvieron que invertir todos sus ahorros y pedir dinero prestado para empezar, ¡pero ahí los tenéis, con su juego a punto de nacer! Os presentamos a estos chicos tan "salaos":



MAURO LÓPEZ
Cargo que ocupa: Director técnico
Lo que más le gusta: Crear a base de programar. ¡Ah! y jugar con «Braid».



JUAN A. DE LARA
Cargo que ocupa: Diseño y gráficos
Lo que más le gusta: La historia, las leyendas... ¡Ha visto "Ben-Hur" 15 veces!



ROBERTO A. DE LARA
Cargo que ocupa: Diseño y programa
Lo que más le gusta: Crear juegos... y sacarle todo el jugo a «Deus Ex».



ENRIQUE ORREGO
Cargo que ocupa: Diseño y gráficos
Lo que más le gusta: Salir de marcha o de viaje con su chica. ¡Es un romántico!



LOS ESCENARIOS nos mostraran majestuosos entornos ahora en ruinas. El ambiente desolado está inspirado en las pinturas de Giorgio de Chirico.




tEN ÉXItO
POR LA CARA.
Clearasil
STAYCLEAR
Gel Limpiador
Gel de Limpeza
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Tónico
Purificante
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Crema Hidratante Matificante
Creme Hidratante Matificante
USO DIARIO
Úrsula Corberó
Ruth de Física o Quími
La confianza es la llave del éxito. Para conseguirla nada mejor que eliminar los granos mientras cuidas tu piel. Lograrlo con Clearasil es muy fácil, tan solo has de seguir estos tres pasos todos los días:
1 Limpiar
2 Tonificar
3 Hidratar
Clearasil
STAYCLEAR
Piel limpia cada día, confianza total.

NUEVOS JUEGOS – Wii

En forma con Wii

El verano cada vez está más cerca, y todos querréis lucir cuerpazo en la playa, ¿verdad? Apuntaros a un gimnasio es una buena idea, pero os proponemos otra mejor: hacer ejercicio con estos juegos sin salir de casa.

EA SPORTS ACTIVE

Compañía: EA SPORTS **Lanzamiento:** 20 DE MAYO

HACER UN POCO DE GIMNASIA AL DÍA va a ser el principal desafío que nos planteará «EA Sports Active». Y es que su modo de juego estrella será el "Reto de los 30 días", un programa de entrenamiento personalizable según nuestros intereses y nivel de forma física, que nos permitirá seguir un circuito diario de ejercicios de unos 20 minutos de duración a lo largo de un mes. Además, también podremos practicar varios deportes y hasta hacer gimnasia en compañía.

EL JUEGO VENDRÁ CON DOS ACCESORIOS: una sujeción para ajustarnos el nunchako en el muslo y una cinta de resistencia para hacer los ejercicios de la parte superior del cuerpo llevando el Wiimote en la mano, de forma que nuestros movimientos se reflejarán en el personaje de la pantalla. Habrá 25 ejercicios y 8 actividades físicas distintas, y 6 de los ejercicios serán compatibles con la tabla de equilibrio Wii, aunque no será imprescindible. *

¿QUÉ NOS PARECE? **Es el programa de ejercicio más serio de los tres que salen ahora. Los accesorios son muy prácticos.**



PRACTICAREMOS DEPORTES como baloncesto o boxeo. Nos cansaremos, pero será divertido.





ACCESORIOS

«EA Sports Active» va a costar 59,95 €, y vendrá con una cinta para ajustarnos el nunchako en el muslo y otra elástica para hacer ejercicios de resistencia.

PONTE EN FORMA 2009

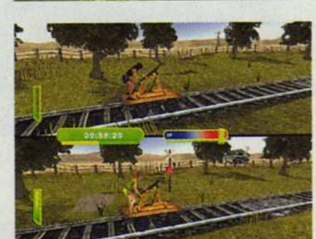
■ **Compañía:** DEEP SILVER ■ **Lanzamiento:** 29 DE MAYO

UNA ENTRENADORA PERSONAL famosa en Estados Unidos es el principal reclamo de «Ponte en forma 2009». Este juego nos invitará a ingresar en su campo de entrenamiento para seguir un programa de puesta a punto compuesto por diferentes pruebas.

HABRÁ 4 TIPOS DE ENTRENAMIENTO: pérdida de peso, fuerza, intervalos y subir a una colina, y podremos elegir la intensidad y la duración. Practicaremos todo tipo de actividades aprovechando el mando de Wii, y algunos ejercicios también serán compatibles con la tabla de equilibrio. También tendrá un modo competitivo para dos jugadores.

¿QUÉ NOS PARECE? **La verdad es que Jillian Michaels no es nada conocida en España, y los gráficos nos dejan bastantes dudas.**







LAS ACTIVIDADES son de lo más variopinto. No es como una clase en el gimnasio...

JILLIAN MICHAELS →

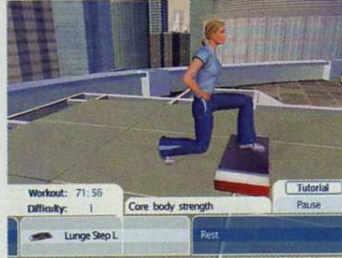
Esta monitora es una estrella en EEUU gracias a los "reality de fitness" que protagoniza.

MI EXPERTO EN FITNESS

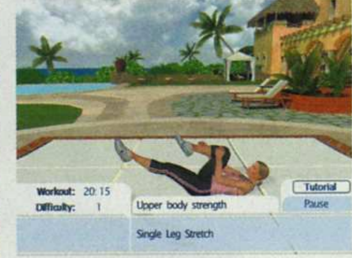
■ **Compañía:** UBISOFT ■ **Lanzamiento:** YA DISPONIBLE

MAYA, UNA MONITORA "VIRTUAL", es nuestra guía a través del programa de ejercicios que nos propone «Mi Experto en Fitness». Ubisoft asegura que incluye hasta 500 ejercicios distintos, y lo cierto es que podemos configurar tablas de todo tipo. El "problema" es que, aparte de movernos con el mando por los menús, no usamos el Wiimote para nada más.

¿QUÉ NOS PARECE? **Es bastante completo, pero en realidad es como ver un DVD de fitness, porque no reconoce nuestros movimientos.**



MAYA NOS GUÍA para que la sigamos mientras hace los ejercicios.



ES MUY VARIADO. Hay ejercicios de cardio, yoga, estiramientos, etc.

Wii Fit: el pionero

EL TÍTULO DE NINTENDO abrió el camino a este tipo de programas de entrenamiento para Wii. Su propuesta ha demostrado ser un éxito, porque no se apea de los primeros puestos en las listas de ventas.



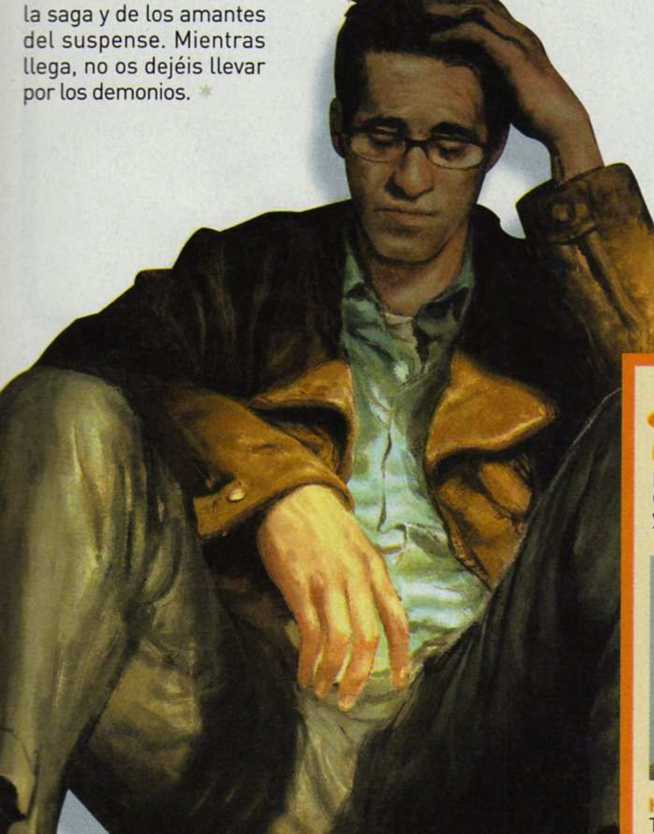
LA TABLA DE EQUILIBRIO nos ayuda a saber si estamos haciendo bien los ejercicios.

ANUNCIO – Wii, PSP Y PS2

De vuelta a Silent Hill

La soberbia aventura con la que Konami nos aterrorizó en PlayStation volverá en otoño en forma de "remake".

En 1999 Konami puso en el mercado la primera entrega de «Silent Hill», **uno de los "survival horror" más aclamados** de la historia de los videojuegos. Para quien no tuviera oportunidad de disfrutarlo o para quienes quieran rememorarlo, **Konami ha decidido hacer un "remake" de esta obra maestra del género,** que verá la luz en el otoño de este año. En este caso, vendrá bajo el título de **«Silent Hill: The Shattered Memories»,** y Wii, PSP y PlayStation 2 serán las plataformas afortunadas para tan esperado regreso. El juego nos volverá a situar en la piel de Harry Mason, quien, tras sufrir un accidente de coche, deberá adentrarse en el horror de la oscura Silent Hill para encontrar a su hija desaparecida. Allí, **el suspense y las criaturas** serán sus mayores enemigos mientras busca pistas y se enfrenta a su propio ser. El juego se ha rehecho con el énfasis de **aprovechar el control del Wiimote,** que nos servirá para recrear los movimientos de la linterna y usar el móvil como GPS o para sacar fotos. Por su parte, las versiones de **PSP y PS2 seguirán el control clásico.** Diez años después de su primera aparición, seguro que esta aventura que hará las delicias de los fans de la saga y de los amantes del suspense. Mientras llega, no os dejéis llevar por los demonios.





ESTE REMAKE DEL «SILENT HILL» ORIGINAL aprovechará al máximo las posibilidades del Wiimote, que podremos convertir tanto en una linterna como en un teléfono móvil.



LOS MONSTRUOS Y CRIATURAS, muy mejorados respecto al original, nos harán saltar de la silla en más de una ocasión. El horror y el suspense os aguardan en Silent Hill.

¿QUIÉN ES QUIÉN?

LOS PROTAGONISTAS DE «SILENT HILL» nos sumergirán en una aventura terrorífica por las calles del terrorífico pueblo. El accidente de coche de Harry Mason y la desaparición de su hija darán pie a una historia plagada de suspense y terror, como ya sucediera en el original, que vio la luz en PlayStation hace cerca de diez años.



HARRY MASON
Tras un accidente de coche, tendrá que buscar a su hija.



DOCTOR K
Este terapeuta nos revisará la salud en ciertas ocasiones.



CYBIL BENNET
Esta policía se encargará de echarle un ojo a Harry.



CHERYL MASON
Su desaparición obligará a su padre a ir en busca.

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, PSP Y PS2

Pro Evolution Soccer 2010 vendrá lleno de novedades

El afamado simulador de Konami intentará recuperar el cetro del fútbol virtual.

La saga de fútbol de más éxito ya calienta para volver a saltar a los terrenos de juego **el próximo otoño.** Después de varios años de versiones continuistas, Konami ha anunciado que la próxima entrega de la saga «Pro Evolution Soccer» **incorporará numerosas novedades** encaminadas a convertirla en el simulador de fútbol más realista jamás visto. Si en la versión del año pasado Konami lograba hacerse con la licencia de la Liga de Campeones y todos sus equipos, en esta ocasión **ha conseguido hacerse con la de su hermana pequeña, la Copa de la UEFA.** Pero la cosa no quedará ahí. El juego contará con un apartado gráfico renovado y con un **nuevo motor de animaciones.** Junto a ello, se está mejorando la conocida Liga Máster, el modo por antonomasia de la saga. En lo que respecta a la IA, **habrá que cuidar mucho la estrategia.** Por ejemplo, no será lo mismo jugar contra los típicos equipos defensivos italianos que contra los frenéticos equipos ingleses. Lo mismo sucederá con el público, que aplaudirá o abucheará nuestras acciones según juguemos como locales o como visitantes. El mejor fútbol ya está en camino.



LEO MESSI, la estrella del Barcelona, consagrado ya como uno de los grandes del fútbol, volverá a ser la imagen promocional.

EN DESARROLLO – PSP Y PS2

Dos héroes con una nueva misión

«Jak and Daxter: The Lost Frontier» llegará en otoño a PSP y PlayStation 2.

Jak y Daxter, una de las parejas más famosas de Sony, volverá a salir a la palestra para dar que hablar con su humor. Será en otoño cuando ambos aterricen en PSP y PS2 con una aventura totalmente nueva. El argumento retomará la historia donde la dejó la trilogía original de PlayStation 2. En esta ocasión, los dos héroes se sumarán a Kiera en su misión por obtener la sabiduría y acabar con la amenaza del "eco oscuro" que se cierne sobre el planeta. Para ello, además de los clásicos niveles a pie, podremos manejar hasta cinco naves voladoras distintas.



LANZAMIENTO – NINTENDO DS

No salgas de viaje sin tu portátil

Llega «Travel Coach», una guía de viaje para movernos mejor por Europa.

Si ya estáis pensando en vuestras próximas vacaciones, quizá deberíais haceros con este programa para Nintendo DS, en el que podéis encontrar información sobre los principales países de Europa: España, Alemania, Reino Unido, Francia e Italia. Incluye un diccionario universal con más de 8000 palabras y expresiones para el idioma de cada país. Y si queréis esforzaros un poquito más, su "entrenador de idiomas" os ayudará a desenvolveros en 30 días. Por supuesto, también incluye informaciones útiles para cada viaje y varios minijuegos con los que poner a prueba vuestros conocimientos. ¡A viajar!



EL INTERFAZ es muy sencillo de usar, para que hasta los "novatos" en esto de los juegos no tengan problemas.

PRIMEROS DATOS – Wii

Unos conejos lunáticos

Los histriónicos compañeros de Rayman se independizan para tener su propio juego.

Bajo el título «Rabbids: Mi Caaasa!!!», los orejudos amigos de Rayman protagonizarán en Navidad una aventura en el que buscarán la manera de volver a su planeta. A falta de otro destino elegirán la Luna como objetivo, y un montón de basura humana como medio para alcanzarla. Nos pondremos en la piel de una pareja de Rabbids que, "pilotando" un carro de la compra, tendrán que reunir la mayor cantidad posible de chatarra. En el juego aparecerán humanos por primera vez en la saga, y está siendo desarrollado por los responsables de títulos como «Beyond Good & Evil».



LOS DOS RABBIDS trabajarán en equipo para llenar su carro de la compra con todo lo que encuentren.



LOS HUMANOS alucinarán cuando se encuentren con los Rabbids y sufran sus locas ocurrencias.

RESOLUCIÓN – ESPAÑA

El Congreso reconoce a los videojuegos

Aprobado un proyecto no de ley que los cataloga como "industria cultural".

Buenas noticias para los amantes de los videojuegos: a efectos políticos, el sector ya tiene la categoría de industria cultural. El Congreso de los Diputados aprobó a finales de marzo de forma unánime una iniciativa del PSOE para que los productores y creadores de videojuegos sean reconocidos como "protagonistas de nuestra cultura", lo que significa que a partir de ahora podrán recibir las mismas ayudas que el cine, la música o las artes plásticas. Es una muestra de la importancia cada vez más grande que están cobrando los videojuegos como forma de ocio en España, que con 1432 millones de euros facturados en 2008 se situó como el cuarto país europeo (sexto a nivel mundial) en consumo de software de entretenimiento. ¡Todos a celebrarlo jugando unas partidas!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

TERMINATOR SALVATION

EL JUICIO FINAL llegó y ahora tendremos que luchar contra los temibles Terminator, como en la nueva película. La acción estallará el próximo 29 de mayo.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Runaway: El Sueño de la Tortuga	Nintendo DS	Aventura	30 de abril
	Naruto Shippuden: Ult. Ninja 4	PlayStation 2	Lucha	1 de mayo
	X-Men Orígenes: Lobezno	Todas	Acción	1 de mayo
	Sacred 2: Fallen Angel	PlayStation 3	Rol	5 de mayo
	Gardening Mama	Nintendo DS	Varios	7 de mayo
	Logic Machines	Nintendo DS	Puzle	7 de mayo
	Secret Files: Puritas Corditas	Wii, NDS	Aventura	8 de mayo
	Velvet Assassin	Xbox 360	Acción	8 de mayo
	Fuel	PS3, Xbox 360	Velocidad	14 de mayo
	Battlestations Pacific	Xbox 360	Acción	15 de mayo
	Blast Works	Wii	Acción	15 de mayo
	Namco Museum: Virtual Arcade	Xbox 360	Varios	15 de mayo
	Sacred 2: Fallen Angel	Xbox 360	Rol	15 de mayo
	Cuida lo que Comes	Wii, NDS	Varios	21 de mayo
	Big Family Games	Wii	Varios	22 de mayo
	Bionic Commando	PS3, Xbox 360	Acción	22 de mayo
★	Guitar Hero Metallica	PS3, PS2, 360, Wii	Musical	22 de mayo
	Klonoa	Wii	Plataformas	22 de mayo
	Line Rider Freestyle	Wii, NDS	Plataformas	22 de mayo
	Pokémon Edición Platino	Nintendo DS	Rol	22 de mayo
	UFC Undisputed	PlayStation 3	Lucha	22 de mayo
	Operation Flashpoint 2	PS3, Xbox 360	Estrategia	28 de mayo
	Damnation	PS3, Xbox 360	Shooter	29 de mayo
	Ponte en Forma: Jillian M.	Wii	Varios	29 de mayo
	Terminator Salvation	PS3, Xbox 360	Acción	29 de mayo
	Camina Conmigo	Nintendo DS	Varios	5 de junio
	Batman: Arkham Asylum	PS3, Xbox 360	Aventura	12 de junio
	Indiana Jones y el Cetro de...	PS2, Wii, PSP, DS	Aventura	12 de junio
	Red Faction Guerrilla	PS3, Xbox 360	Acción	12 de junio
	Cazafantasmas	PS3, 360, Wii	Acción	19 de junio
	Guitar Hero Greatest Hits	PS3, PS2, 360, Wii	Musical	19 de junio
	One Piece	NDS, Wii	Lucha	19 de junio
	Prototype	PS3, Xbox 360	Aventura	19 de junio
	The Munchables	Wii	Aventura	19 de junio
	Overlord 2	PS3, 360, Wii	Estrategia / Rol	25 de junio
	Overlord Minions	Nintendo DS	Estrategia / Rol	25 de junio
★	Guitar Hero Modern Hits	Nintendo DS	Musical	26 de junio
	Ice Age 3	PS3, PS2, 360, Wii, DS	Aventura	26 de junio
	Transformers: La V. de los Caídos	Todas	Acción	26 de junio
	Sam and Max Season 2	Wii	Aventura	Junio
	Tales of Vesperia	Xbox 360	Rol	Junio
	Cooking Mama 2	Nintendo DS	Varios	10 de julio
	Wolfenstein	PS3, Xbox 360	Shooter	17 de julio
★	Wii Sports Resort	Wii	Deportivo	24 de julio
★	Need for Speed Shift	PS3, 360	Velocidad	17 de sept.

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.



Nintendo
Nueva
NINTENDO DSi ™
Haz fotos...
...y juega con ellas
Distorsión
Espejo
Bromas
Ahora con: Fotos Música Internet
NUEVAS FORMAS DE JUGAR

ESTOS SON LOS GANADORES QUE HABÉIS DECIDIDO CON VUESTROS VOTOS

LOS MEJORES DEL AÑO 2008

Decenas de juegos se lanzan cada año, las compañías trabajan a tope para ofreceros los mejores títulos, cada consola pelea por destacarse sobre las demás... Ahora todo ese trabajo se ve reconocido con los premios de Hobby Consolas, unos galardones que elegís vosotros con vuestros miles de votos. Contened la respiración y decid aquello de "el ganador es...".



MEJOR JUEGO ABSOLUTO

GTA IV



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Consolas: **PS3 - XBOX 360**
- Compañía: **ROCKSTAR**
- Mes de lanzamiento: **ABRIL**
- Distribuido por **TAKE 2**

LA LLEGADA DE ESTA SAGA A LA NUEVA GENERACIÓN fue sin duda el gran acontecimiento del año pasado. Todo el mundo esperaba impaciente la oportunidad de acompañar a Niko Bellic en su aventura por los bajos fondos de Liberty City, y el resultado fue espectacular: un guión cuidadísimo sirvió como punto de partida para un juego largo, profundo y lleno de posibilidades. Lo único que le faltaba era coronarse como vuestro favorito del año.

PUNTUACIÓN HC: 97

FINALISTAS

2º Metal Gear Solid 4



23% DE VOTOS

Otro héroe de los grandes ha quedado el segundo en vuestras preferencias. El "viejo" Snake aún tiene fuerzas suficientes como para rozar el porcentaje del juego ganador.
HC: 96

3º Gears of War 2



12% DE VOTOS

Con la humanidad en peligro por la amenaza de los Locust, Marcus Fenix y su escuadrón Delta se enfrentaban a un duro reto. Y no sólo salieron ilesos, sino que además lograron vuestro apoyo.
HC: 95

MEJOR CONSOLA

PS3

- Compañía: **SONY**
- Lanzamiento: **MARZO 2007**

POR SEGUNDO AÑO CONSECUTIVO, la consola más potente de Sony ha sido vuestra favorita. Durante el 2008 recibió grandes juegos exclusivos como «Little Big Planet» o «Metal Gear Solid 4», y también potenció su apartado online con la puesta en marcha de "Home"



54% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Xbox 360

30% DE VOTOS

- Compañía: **MICROSOFT**
- Lanzamiento: **DICIEMBRE 2005**

La máquina de Microsoft se ha consolidado como una opción para todos los públicos gracias a títulos como «Lips», que se han unido a exclusivas tan importantes como «Gears of War 2».



3º Wii

10% DE VOTOS

- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **DIC. 2006**

Wii ha profundizado en la estrategia que la ha llevado a ser la consola más vendida: juegos para toda la familia aprovechando su innovador control.



MEJOR COMPAÑÍA

Microsoft

19% DE VOTOS

EL GRAN AÑO QUE HA VIVIDO XBOX 360 ha llevado a Microsoft a ganar este premio. ¿Razones? La bajada de precio y el lanzamiento de distintas versiones y packs de la consola, la puesta en marcha de la "Nueva Experiencia Xbox" y el buen surtido de juegos con su sello.







FINALISTAS

2º EA





Nuevos juegos de la talla de «Dead Space» o «Mirror´s Edge» se han unido a "clásicos" como la saga «FIFA».

3º Sony





Sus tres consolas han recibido grandes juegos: «Little Big Planet» (PS3), «God of War Chains of Olympus» (PSP), «Singstar» (PS2)...

MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 3

Metal Gear Solid 4

40% DE VOTOS

- Tipo de juego: **AVENTURA DE ACCIÓN**
- Compañía: **KONAMI**
- Lanzamiento: **JUNIO**
- Distribuido por: **KONAMI**



El nombre de Solid Snake siempre ha ido asociado a las consolas de Sony, y en PS3 no podía faltar la correspondiente entrega de su saga. Es cierto que esta vez Snake muestra una imagen diferente, mucho más "viejuno" que antes, pero eso no le ha impedido llevarse de calle este premio.

PUNTUACIÓN HC: 96



FINALISTAS

2º Con el 22% de votos **GTA IV**

Curiosamente, la aventura de Niko Bellic ha ganado el premio absoluto, pero ha quedado en segundo lugar tanto en PS3 como en Xbox 360. No deja de ser un gran resultado en todo caso. **HC: 97**



3º Con el 13% de votos **Little Big Planet**

Sack Boy ha traído un soplo de aire fresco al género de las plataformas. Su original puesta en escena y las posibilidades infinitas de su editor de niveles han conseguido auparle a este lugar. **HC: 95**



MEJOR JUEGO DE Wii

Mario Kart

40% DE VOTOS

- Tipo de juego: **VELOCIDAD**
- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **ABRIL**
- Distribuido por: **NINTENDO**



Una curiosa coincidencia hace que muy a menudo el ganador de esta categoría sea un personaje con bigote. Bromas aparte, de lo que no cabe duda es que el gran Mario supo adaptar con gran acierto su apuesta por la velocidad al innovador control de Wii. ¡La prueba está en el apoyo conseguido!

PUNTUACIÓN HC: 91



FINALISTAS

2º Con el 36% de votos **Super Smash Bros Brawl**

El segundo puesto del podio se lo han ganado (a puñetazos, claro), los luchadores de este juego, una original y desenfadada propuesta para un género tan "serio" como la lucha. **HC: 94**



3º Con el 5% de votos **Animal Crossing**

El trío estelar de Nintendo se completa con otra adaptación de un clásico para Wii. Gracias a ella podemos vivir una existencia "virtual" entre los habitantes que pueblan este mundo. **HC: 81**



MEJOR JUEGO DE XBOX 360

Gears of War 2

58% DE VOTOS

- Tipo de juego: **ACCIÓN**
- Compañía: **EPIC**
- Lanzamiento: **NOVIEMBRE**
- Distribuido por: **MICROSOFT**



Marcus y sus muchachos ya nos dejaron con la boca abierta en el primer «Gears of War», y desde entonces miles de jugones contenían la respiración esperando que llegase esta segunda parte. Enormes dosis de acción, un diseño espectacular y sus acertados modos cooperativo y online le han llevado en volandas al primer puesto.

PUNTUACIÓN HC: 95



FINALISTAS

2º Con el 11% de votos **GTA IV**

Seguro que el contenido descargable exclusivo para Xbox 360 le ha hecho ganar muchos votos, pero no han sido suficientes para que fuera el primero. Medalla de plata para Niko. **HC: 97**



3º Con el 8% de votos **Fable II**

El rol y la fantasía también han encontrado un hueco entre la acción y los disparos que atronan en los puestos de honor de Xbox 360. Y es que el maravilloso universo de «Fable II» merece ese puesto. **HC: 90**





MEJOR JUEGO DE NINTENDO DS

Prof. Layton y la Villa Mist.

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: LEVEL 5
- Lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO

28% DE VOTOS

No ha sido demasiada la diferencia que les ha separado de «Cocina Conmigo», pero el profesor Layton y su discípulo Luke han sabido ganarse vuestro apoyo mayoritario gracias a los más de 150 puzles que nos plantean a lo largo de su investigación. Resolverlos no es nada fácil, ¡pero engancha!

PUNTUACIÓN HC: 91

FINALISTAS

2º Con el 25% de votos
Cocina Conmigo

Quién iba a pensar que el segundo puesto de esta consola no sería para un juego, sino para un "asistente de cocina". La verdad es que no nos extraña, porque sus recetas son ricas y fáciles de hacer. **HC: --**



3º Con el 13% de votos
Final Fantasy IV

La reedición de todo un clásico del rol ha conseguido llegar hasta el tercer lugar del podio. El lavado de cara que le hicieron a uno de los mejores capítulos de «Final Fantasy» le ha sentado bien. **HC: 92**

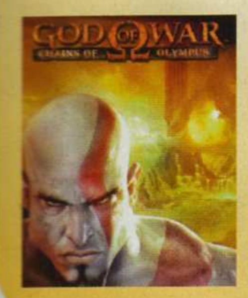


MEJOR JUEGO DE PSP

God of War: Chains of...

- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: SONY
- Lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: SONY

18% DE VOTOS



Las votaciones para decidir el mejor juego de esta portátil han estado más ajustadas que nunca. Tener a Kratos en PSP es un verdadero lujo, y más si logra que la experiencia de juego sean tan fiel a la de sus increíbles aventuras en PS2. Un héroe mitológico en el Olimpo de la portátil

PUNTUACIÓN HC: 95

FINALISTAS

2º Con el 17% de votos
Pro Evol. Soccer 2009

Los futbolistas de «Pro Evolution» son tan buenos que siempre llegan a la final de los Hobby Premios. En esta ocasión lo hacen en una versión para la portátil que por fin incluyó la opción de jugar online. **HC: 90**



3º Con el 15% de votos
Patapon

La simpática tribu de los Patapon y su divertido juego han conseguido hacerse con un meritorio tercer puesto. Seguro que se inventan un nuevo ritmo de sus tambores para celebrarlo. **HC: 92**



MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 2

Pro Evolution Soccer 2009

- Tipo de juego: FÚTBOL
- Compañía: KONAMI
- Lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: KONAMI

23% DE VOTOS

A pesar de que el ritmo de lanzamientos en PS2 ya no es el que era hace unos años, el fútbol sigue siendo un valor seguro. El nivel de simulación de «Pro» sigue por las nubes, los gráficos mejoran un poco cada año, y la mítica Liga Máster no falta nunca a su cita con los forofos. Vosotros se lo agradecéis con vuestra fidelidad y muchos votos.

PUNTUACIÓN HC: 93



FINALISTAS

2º Con el 17% de votos
Odin Sphere

La experiencia y el talento de Square-Enix a la hora de crear juegos de rol quedaron plasmados en este título, cuyos originales gráficos "dibujados a mano" parece que os han encantado. **HC: 92**



3º Con el 16% de votos
FIFA 09

El derby que juegan cada año las sagas «FIFA» y «Pro Evolution» ha tenido a la segunda como ganadora. «FIFA», en cualquier caso, sigue sin apearse de los puestos de honor de la tabla. **HC: 96**



MEJORES JUEGOS POR GÉNEROS

AVENTURA

GTA IV



- Compañía: **ROCKSTAR**
- Consolas: **PS3 - XBOX 360**
- Distribuido por: **TAKE 2**

42% DE VOTOS

Se puede decir que Niko Bellic ha sido el hombre del año. Después de hacerse con el premio al mejor juego absoluto, y rozar el galardón al mejor juego en PS3 y Xbox 360, era lógico que eligierais a «GTA IV» como el mejor de esta categoría. No hay mejor exponente dentro del género de las aventuras.



PUNTUACIÓN HC: 97



FINALISTAS

- 2º Con el 31% de votos **Metal Gear Solid 4**
- 3º Con el 9% de votos **Dead Space**

DEPORTIVOS

FIFA 09

- Compañía: **EA SPORTS**
- Consolas: **TODAS**
- Distribuido por: **EA**

54% DE VOTOS

Los cracks que juegan en «FIFA» han logrado darle la vuelta al marcador. Si «Pro Evolution» quedaba por delante en consolas como PSP o PS2, donde incluso se llevó el primer premio, en la votación al mejor juego deportivo ha sido el juego de EA Sports el que ha hecho prevalecer su calidad sobre todos los demás.



PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

- 2º Con el 29% de votos **Pro Evol. Soccer 2009**
- 3º Con el 8% de votos **Top Spin 3**

ROL

Fallout 3

- Compañía: **BETHESDA**
- Consolas: **PS3 - XBOX 360**
- Distribuido por: **ATARI**

60% DE VOTOS

Recorrer el gigantesco universo post-apocalíptico que nos brinda este juego es una experiencia fascinante. Y no sólo por los acontecimientos que suceden allí, sino por la calidad gráfica con la que se muestran. Gracias a ello ha podido superar a una saga de rol con tanto renombre como «Final Fantasy».

PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

- 2º Con el 20% de votos **Final Fantasy Crisis Core**
- 3º Con el 9% de votos **Final Fantasy IV**

ACCIÓN-SHOOTER

Gears of War 2

- Compañía: **EPIC**
- Consolas: **XBOX 360**
- Distribuido por: **MICROSOFT**

52% DE VOTOS

Marcus Fenix ha arrasado en esta categoría, llevándose más de la mitad de vuestros votos. Lo cierto es que los amantes de la acción no le pueden pedir más a un juego: disparos, ritmo, buen guión y alucinantes gráficos.



PUNTUACIÓN HC: 95

FINALISTAS

- 2º Con el 18% de votos **Call of Duty WAW**
- 3º Con el 13% de votos **Bioshock**

VELOCIDAD

Mario Kart

- Compañía: **NINTENDO**
- Consolas: **Wii**
- Distribuido por: **NINTENDO**

37% DE VOTOS

Está claro que no conducen el modelo de "buga" más puntero del mercado, y ni siquiera corren en circuitos reales, pero una cosa es innegable: a diversión no hay quien les gane. Por eso Mario y sus colegas han conseguido superar a dos sagas tan prestigiosas como «Need for Speed» y «Midnight Club».

PUNTUACIÓN HC: 91

FINALISTAS

- 2º Con el 24% de votos **NFS Undercover**
- 3º Con el 17% de votos **Midnight Club L.A.**

PLATAFORMAS

Little Big Planet

- Compañía: **SONY**
- Consolas: **PS3**
- Distribuido por: **SONY**

56% DE VOTOS

Llevarse el 56% de los votos es una proeza que está al alcance de muy pocos. ¡Quién nos iba a decir que serían unos muñecos de trapo los protagonistas de tal hazaña! Su originalidad se merece esto y mucho más.



PUNTUACIÓN HC: 95

FINALISTAS

- 2º Con el 23% de votos **Prince of Persia**
- 3º Con el 17% de votos **Mirror's Edge**

LUCHA

Soul Calibur IV

41% DE VOTOS

■ Compañía: NAMCO-BANDAI
■ Consolas: PS3 - XBOX 360
■ Distribuido por: UBISOFT



Ivy, Voldo, Mitsurugi y compañía son ya una leyenda para todos los fans de la lucha, y la prueba es que los habéis premiado como los mejores del género. Claro, que la ayuda de los personajes de "Star Wars" también cuenta...

PUNTUACIÓN HC: 93

FINALISTAS

2º Con el 35% de votos **Super Smash Bros Brawl**

3º Con el 12% de votos **Dragon Ball Z Burst Limit**

JUEGO SOCIAL

Guitar Hero World Tour

50% DE VOTOS

■ Compañía: ACTIVISION
■ Consolas: PS3 -360 - Wii - PS2
■ Distribuido por: ACTIVISION



Que todo jugón alberga un rockero en su interior queda demostrado después de ver este resultado. Y es que no hay mejor forma de animar una reunión en casa que montando un concierto con los colegas, ¿verdad?

PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

2º Con el 17% de votos **Buzz**

3º Con el 8% de votos **Rock Band**

INTELIGENCIA/ ENT. PERSONAL

Wii Fit

46% DE VOTOS



■ Compañía: NINTENDO
■ Consolas: Wii
■ Distribuido por: NINTENDO



No sabemos si este "entrenador personal" de Nintendo ha logrado que os pongáis en forma, pero lo que sí parece claro es que su novedoso planteamiento (tabla de equilibrio incluida) os ha molado bastante.

PUNTUACIÓN HC: 87

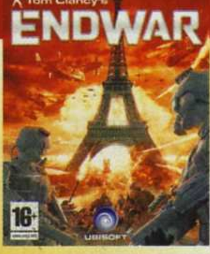
FINALISTAS

2º Con el 15% de votos **Echochrome**

3º Con el 14% de votos **Prof. Layton y la Villa Mist.**

ESTRATEGIA

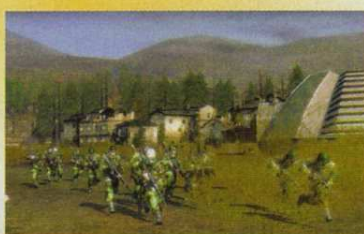
Endwar



■ Compañía: UBISOFT
■ Consolas: PS3 - XBOX 360
■ Distribuido por: UBISOFT

28% DE VOTOS

Que un guión lleve la firma de Tom Clancy es una garantía de calidad. Seguro que eso ha sido uno de los principales factores que han contribuido a que el conflicto entre superpotencias en el que os sumerge «Endwar» haya quedado por delante de los simpáticos Patapon y el repaso a la historia de «Civilization».



PUNTUACIÓN HC: 82

FINALISTAS

2º Con el 22% de votos **Patapon**

3º Con el 21% de votos **Civilization Revolution**

JUEGO ONLINE

Call of Duty WAW

41% DE VOTOS

■ Compañía: TREYARCH
■ Consolas: PS3 - XBOX 360
■ Distribuido por: ACTIVISION



El viaje a la 2ª Guerra Mundial que nos propone este juego tiene en el apartado online uno de sus puntos fuertes. Cada nuevo pack de mapas alcanza descargas millonarias, así que es normal que haya ganado esta categoría.

PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

2º Con el 19% de votos **Little Big Planet**

3º Con el 17% de votos **Mario Kart**

PARA MÓVILES

One

27% DE VOTOS

■ Compañía: NOKIA
■ Distribuido por: NOKIA

La nueva versión de este torneo de peleas "uno contra uno", que en su momento vimos en la portátil N•Gage, también ha triunfado en el nuevo sistema de la compañía finlandesa. Un juego de lucha muy completo cuyo apartado gráfico está a años luz de cualquier otro título del mismo género para móviles. Y sus creadores son españoles.

PUNTUACIÓN HC: 93

FINALISTAS

2º Con el 24% de votos **Metal Slug M3**

3º Con el 19% de votos **God of War Traición**

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

El "pelotazo" de Sonic y la DSi

En portada. El fenómeno Pokémon muy pronto tendrá un nuevo título, para regocijo de sus fans. En este número te anticipan todos los detalles sobre Pokémon Platino.



Estrenos exclusivos. De eso van bien servidos: Rabbids: Mi Caaasa!!! y Silent Hill Shattered Memories. Y no te pierdas las previews de Harry Potter y el Misterio del Príncipe, Punch Out, Rythm Paradise...

Guía de 32 páginas de PES 2009. Con TODO lo que necesitas saber para convertirte en un Messi de Wii.

La revista Pokémon trae la 5ª entrega de la guía de Pokémon Ranger 2. Y no te pierdas las instrucciones para descargarte a Shaymin en Pokémon Diamante y Perla.

→ E-GIRL

¡¡Entérate de todo sobre El Internado!!

Reportaje "El Internado". Descubre el videojuego de la serie y todos los secretos de la quinta temporada... ¡¡vas a alucinar!!



Hannah Montana: la película. ¿Quieres ver las escenas más alucinantes de la nueva peli de Hannah?, ¿conocer a sus personajes?, ¿descubrir su nueva aventura para tu consola?... ¡Aquí puedes!

A la última. Las mejores webs para tunear tus fotos, cómo personalizar Messenger, todo sobre MySpace...

Entrevista. Hablamos con Zac Efron sobre su nueva peli, sus gustos... ¡genial!

→ PLAYMANIA

¡Set y partido para el tenis más divertido!



En portada, Virtua Tennis 2009. Adelantan la nueva entrega de esta mítica saga de tenis.

Juegos de cine. Repasan los nuevos éxitos de la gran pantalla que también arrasarán en consola: Lobezno, Transformers 2, Terminator...

El renacer de PSP. Adelantan los potentes títulos que se aproximan a la portátil de Sony.

Toda la actualidad. Primeros detalles de Alien Vs Predator, Ninja Gaiden Sigma 2 o The Witcher; análisis de Riddick, Wanted, Wheelman; adelanto de Guitar Hero Metallica, Bionic Commando, Call of Juarez...

Y de regalo... La guía completa de Killzone 2.

→ MICROMANÍA

¡El dragón despierta!



Drakensang. ¡Micromanía te descubre una de las grandes sorpresas de este año! El mejor y más clásico rol de magia y espada.

The Last Remnant. Análisis del más espectacular RPG al estilo genuinamente oriental.

Silent Hill Homecoming. Una completa guía que te ofrece todas las claves para sobrevivir.

Colin McRae: DiRT 2. Primeros detalles e imágenes de la próxima entrega de esta saga.

DVD de regalo 8,5 GB. Juego completo: Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Alucina con el mejor rol!!

Las novedades más esperadas. Han probado los últimos juegos que van a triunfar esta temporada: Drakensang o, lo que es lo mismo, el poder del mejor rol. También viajan al oeste con Call of Juarez Bound in Blood... ¡¡qué pasada!!



Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Has visto unos análisis más rigurosos? Así, sabrás cómo funcionan las últimas novedades en tu PC: Stormrise, The Last Remnant, The Chronicles of Riddick, Tom Clancy's EndWar... ¡¡una maravilla!!

Un CD cargado de extras. Llenito de entretenimiento con juegos y más páginas de la revista en formato digital PDF... ¿A qué esperas? ¡¡Venga al quiosco!!



llega burn day.
la bebida energética
para el día
con algo menos
de cafeína.

37,5% menos cafeína que burn*

*por cada 100 ml



aquí Tokio

por christophe kagotani

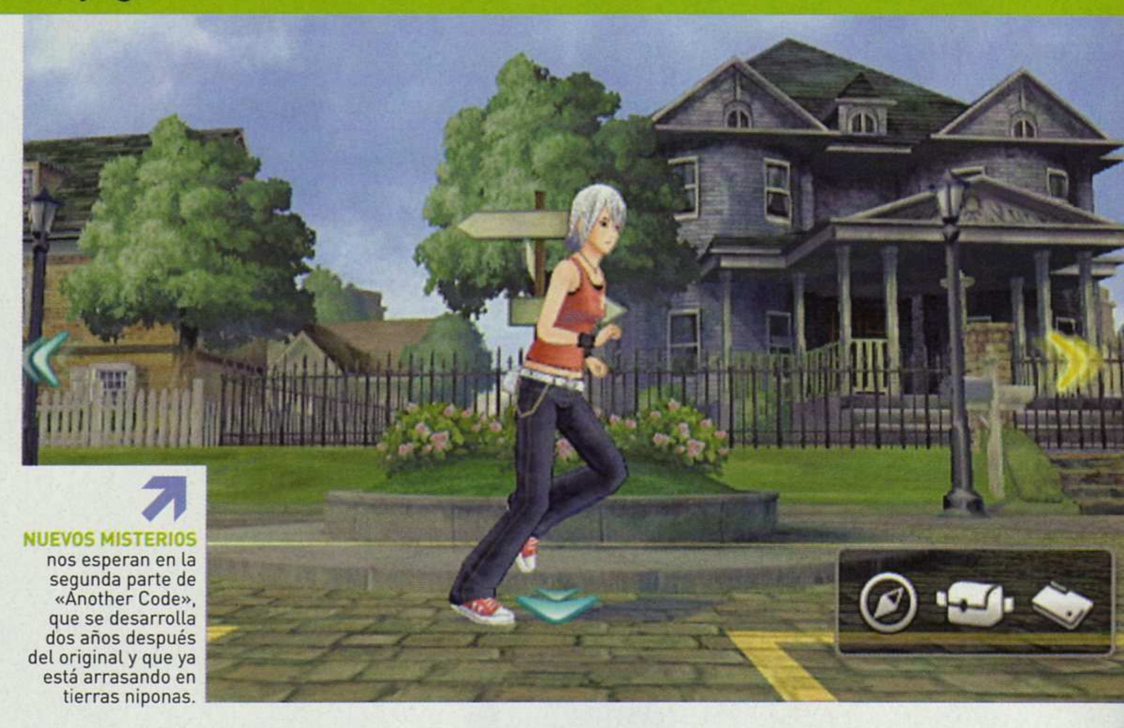


¡Hola amigos! Japón sufre una fiebre primaveral debido al lanzamiento de «Pokémon Platino». Y mientras este título arrasa en Nintendo DS **os traigo información de uno de los juegos más innovadores de Wii, «Another Code R»,** sacada de mi entrevista con sus creadores.

Este mes se ha puesto a la venta en Blu-Ray "FFVII Advent Children Complete" La película **incluye una demo de «Final Fantasy XIII» para PlayStation 3**, que termina con la fecha de lanzamiento del juego. Saldrá **a finales de 2009 en Japón, mientras que en Europa tendréis que esperar hasta 2010.**

Las cifras de ventas del mes también son noticia. **DSi ya ha alcanzado los dos millones de unidades**, y eso no es todo, porque **Xbox 360 ha superado su primer millón.** Aún así, PS3 (que este mes ha vendido más unidades que Wii) todavía supera a la consola de Microsoft con más del triple de unidades.

Y para terminar, un sorprendente anuncio: Tecmo ha confirmado que lanzará **un "remake" de «Ninja Gaiden II» para PS3.** Será una versión del juego de Xbox 360 con nuevos escenarios, modos de juego y personajes jugables. **Este título saldrá a finales de año en todo el mundo.** ¡Sayonara!



NUEVOS MISTERIOS nos esperan en la segunda parte de «Another Code», que se desarrolla dos años después del original y que ya está arrasando en tierras niponas.

AVENTURA GRÁFICA · NINTENDO · Lanzamiento: **Ya disponible** (Japón) / **Julio** (España)

ELEMENTAL, QUERIDA "WiiTSON"

ANOTHER CODE R

Que tu abuelo se enganche a «Wii Sports» es el menor de los misterios de esta consola. ¡Mirad la que se viene encima!

EL ARGUMENTO

Un misterio familiar

DOS AÑOS DESPUÉS DEL PRIMER JUEGO (que apareció en DS en 2005), Ashley recibe una invitación para visitar un campamento junto al lago Juliet. Nuestra protagonista, que ha cumplido los 16 años, se enfrenta a un nuevo misterio en el que se entrelazan las investigaciones científicas de su padre, sus recuerdos y la misteriosa desaparición de personas. A lo largo del juego, Ashley conocerá un montón de personajes, como el fugitivo Matthew Crusoe, Dan Maxwell, el guarda del lago y un hombre misterioso (vestido de traje negro y con gafas de sol) que vigila los laboratorios MJ.



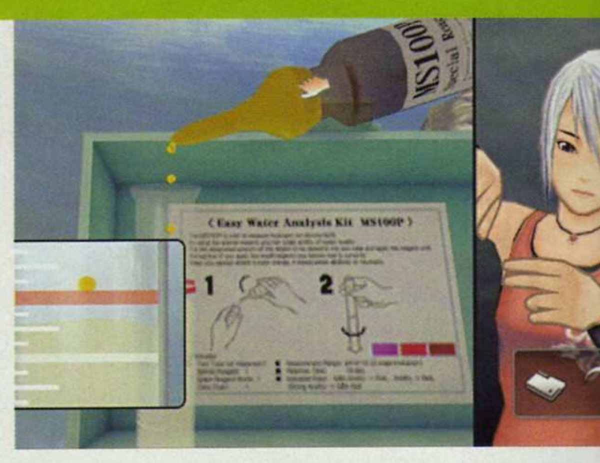


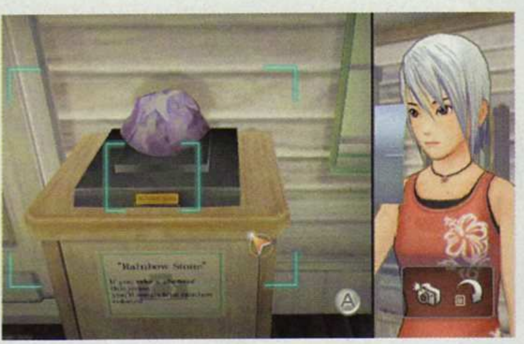




EL DESARROLLO
Aventura con sabor clásico

«ANOTHER CODE R» RECUPERA EL ESTILO de las aventuras gráficas "point and click". Nosotros controlamos a Ashley en tercera persona, mientras recorremos distintas partes del lago buscando pistas y conversando con los personajes secundarios. Nuestra única ayuda para orientarnos será una brújula y un pequeño mapa. Si decidimos investigar más a fondo, pasamos a una perspectiva subjetiva, que nos permite inspeccionar los objetos mediante un cursor. Los puzles pondrán a prueba nuestro ingenio, dándole al mando inalámbrico de la consola todos los usos imaginables.



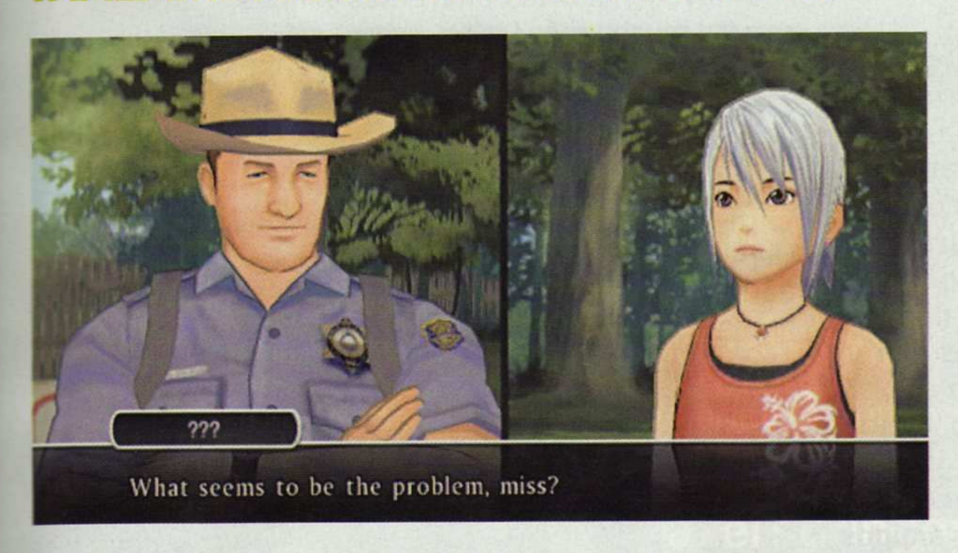




LOS MINIJUEGOS
Todas las herramientas al alcance de la mano

SEGÚN SUS CREADORES, LA "R" DEL TÍTULO SE REFIERE AL REALISMO. Por eso el control inalámbrico de Wii se va a adaptar específicamente para cada minijuego. El puntero nos servirá para recoger objetos, como si llevásemos unas pinzas, o enfocar una cámara fotográfica, mientras que si tomamos el mando en horizontal y lo inclinamos, podremos verter una cantidad justa de líquido, como si tuviéramos un tubo de ensayo en las manos. Los usos del Wiimote (en la línea de lo que pudimos ver en el primer «Another Code» para DS) son infinitos: como escobilla para quitar polvo, para tirar de palancas, para mirar a través de un microscopio…

« TODOS LOS PUZLES Y MINIJUEGOS HARÁN USO DE LOS CONTROLES INALÁMBRICOS DE LA CONSOLA »



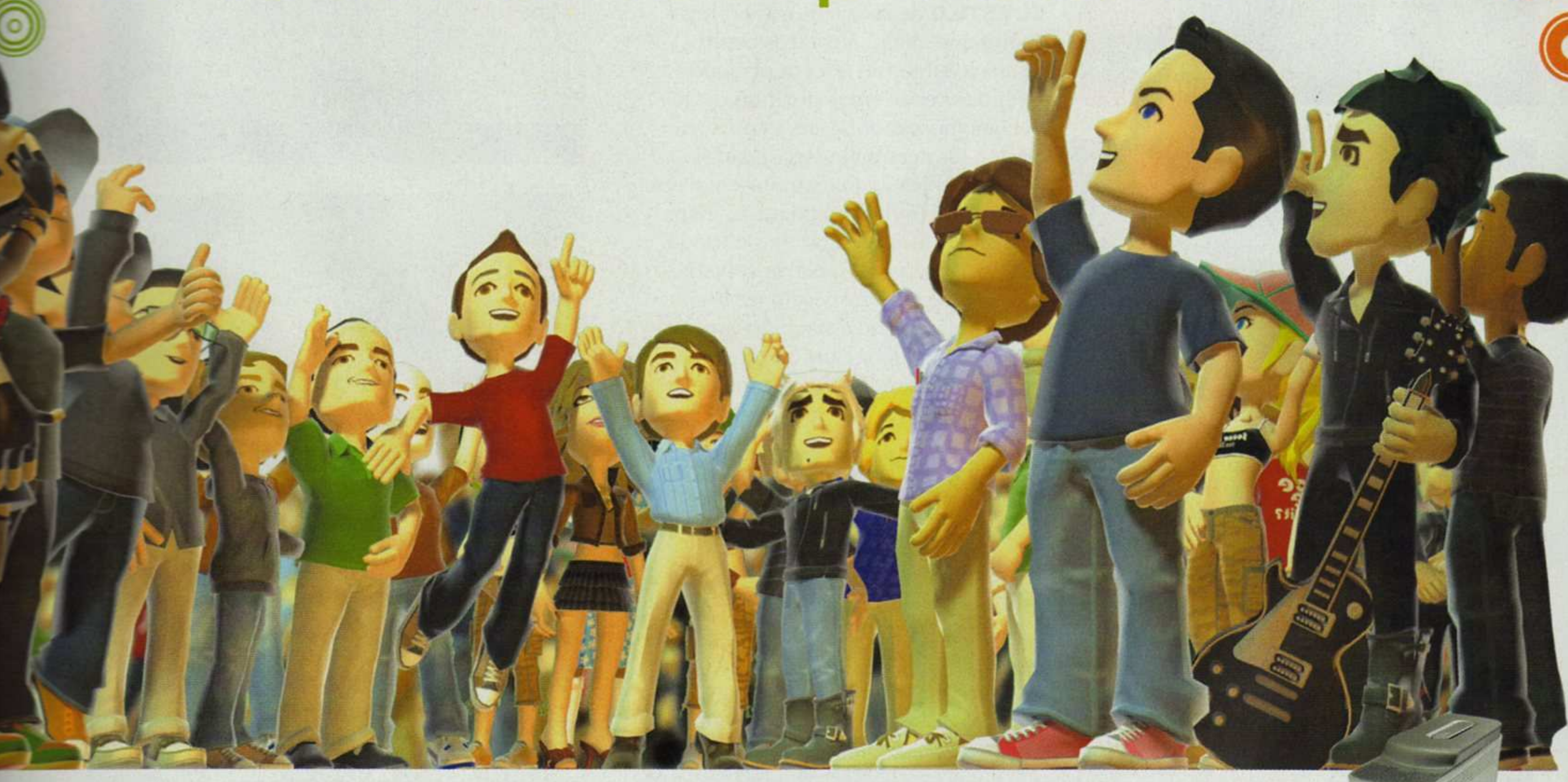
EL ESTUDIO CING

ENTREVISTÉ A LOS RESPONSABLES de este grupo japonés: su directora Rika Suzuki, Satoshi Kira (el productor), el diseñador de personajes Taisuke Kawasaki y el programador Shunichi Nakagaki. Entre sus juegos más populares se encuentran el primer «Another Code», «Hotel Dusk» para DS y «Little King´s Story» de Wii.









¿Te gustan los juegos, el cine y estar con los amigos?

Pues Xbox 360 te brinda un nuevo universo de posibilidades que te permiten disfrutar al máximo de tus hobbies favoritos. Descubre la diversión más auténtica, descubre **Xbox LIVE**.

Diviértete con tus amigos

Si te gusta compartir experiencias con tus amigos, con Xbox LIVE vas a pasártelo en grande. Gracias al magnífico servicio online de Xbox 360 podrás **chatear y comunicarte con tus amigos** siempre que quieras. Y si encima, conectáis la cámara Xbox LIVE Vision ¡podréis veros a través del televisor mientras habláis! Pero esto no es lo mejor, porque la mayoría de los juegos incorporan modalidades online con las que podrás **compartir con tus amigos experiencias inolvidables.**

Personaliza tu avatar

La nueva interfaz de Xbox LIVE es más flexible y elegante que nunca y, encima, ¡puedes personalizarla a tu antojo! Sí, porque podrás crear fácilmente un personaje que será **tu vivo retrato virtual...,** o el de quien tú quieras. Así, navegar por los diferentes menús resulta mucho más fácil y divertido.

Un catálogo insuperable

Sólo con Xbox 360 disfrutarás de **más de 1.000 títulos diferentes**, muchos de ellos exclusivos. Aventuras, Acción, Deportes, Música, Familiares... De todo y para todos. Y sólo con Xbox LIVE podrás descargarte **películas en alta definición**, **expansiones** para tus juegos favoritos o incluso **títulos exclusivos** a través del Bazar de Juegos online, ¡que además puedes probar gratuitamente antes de hacerte con ellos!



Para más información entra en www.xbox.es

¿Sabías que...?

- Xbox LIVE tiene 2 modalidades de suscripción:
  - Xbox LIVE Silver (gratuita).
  - Xbox LIVE Gold (de pago).
- Al comprar una consola Xbox 360, consigues una suscripción de prueba de Xbox LIVE Gold durante 1 mes.
- Xbox LIVE Gold te permite jugar online, obtener descuentos en tus juegos favoritos y descargarte contenido exclusivo ¡Sólo por 5€ al mes!





Personaliza tu avatar con todas las opciones que puedas imaginar y utilízalo para jugar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE



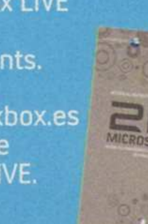
Tus películas favoritas en alta definición

El mejor videoclub sin salir de casa. Sólo con Xbox LIVE podrás descargarte más de 250 películas a través del Bazar de Vídeo. Su amplia oferta y los 5 estrenos semanales lo convierten en un servicio imprescindible.

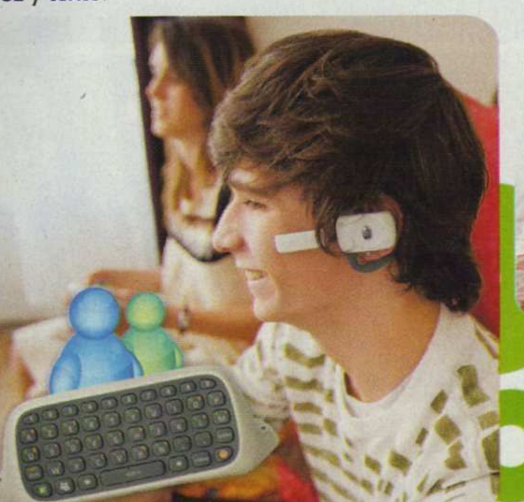
¿Todavía no te has conectado a Xbox LIVE?

Es tan sencillo como seguir estos 5 pasos:

1. Escoge tu consola Xbox 360: Arcade, Pro o Elite.
2. Conéctate a internet por Wifi* o por cable Ethernet.
3. Escoge tu suscripción: Silver o Gold.
4. Crea tu avatar y encuentra a tus amigos para jugar o chatear.
5. Dirígete al Bazar Xbox LIVE y compra contenido con los Microsoft Points. Podrás adquirirlos en tiendas, en www.xbox.es o directamente desde tu consola en Xbox LIVE.



Comparte tu cuenta de Windows LIVE Messenger y mantén siempre el contacto con tus amigos a través del chat de vídeo, voz y texto.



Conoce a más de 17 millones de jugadores sin moverte del sofá.



El Bazar de Xbox LIVE cuenta con más de 20.000 descargas esperándote.



*Accesorio no incluido, a la venta por separado.

PRIMEROS DATOS DE ASSASSIN´S CREED 2

UN JUEGO QUE HARÁ HISTORIA

Hablamos con Sebastien Puel, productor de «Assassins Creed 2», para conocer todos los detalles sobre la aventura más esperada del año. Preparaos para conocer a Ezio, un nuevo héroe que seguirá los pasos de Altair en una apasionante aventura, ambientada esta vez en la Italia del siglo XV.







LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** Ubisoft
- **Consolas:** PS3 y Xbox 360. También se prepara una nueva versión para PSP.
- **Lanzamiento:** Diciembre
- **La primera parte:** Salió en noviembre de 2007 y estaba ambientada en la época de las Cruzadas.


LOS PERSONAJES HISTÓRICOS y otros ficticios se mezclarán en esta aventura de infiltración, protagonizada por un noble italiano en el Siglo XV.


LOS GRÁFICOS tendrán un aspecto impresionante. Son una evolución de los diseños del primer juego, también realizados con el motor gráfico Scimitar.





Un equipo de más de 300 personas y dos años de trabajo han hecho falta para sacar adelante uno de los proyectos más ambiciosos de 2009, la secuela de «Assassin´s Creed». A la cabeza del estudio de Ubisoft en Montreal, y trabajando codo con codo con Jade Raymond en el desarrollo del juego, está Sebasttien Puel, quien de entrada ya nos anuncia: **"hemos vuelto a crear un enorme mundo interactivo, pero esta vez estará ambientado en otra era, el Renacimiento italiano"**. Así es como comienzan las sorpresas en «Assassins Creed 2». ¿Queréis otra?: **"No controlaremos a un asesino, sino a un joven de la nobleza que busca venganza"**. El protagonista del que habla es Ezio Auditore di Firenze, otro de los ancestros de Desmond (nuestro personaje en la época actual y uno de los vínculos con el primer juego).

Sebastien define a Ezio como **"un joven misterioso y con extraordinarias habilidades, que es capaz de controlar sus emociones y eliminar a sus objetivos fríamente"**. Pero, al mismo tiempo, tiene otras facetas: **"es educado, un seductor con las mujeres y además su personalidad está marcada por la decadencia de su familia"**. Nosotros le acompañaremos en varias etapas de su vida, desde que es adolescente hasta que se vuelve más maduro.

AL TRATARSE DE UNA SECUELA, el equipo buscó una era y un lugar que tuvieran la misma relevancia que las Cruzadas, la época en la que se desarrolló la primera parte. Así, vamos a visitar lugares tan importantes como Venecia, Florencia o la Toscana del siglo XV. **"Ciudades donde los hombres cambiaron la política, la arquitectura, el arte de la guerra"**, se entusiasma Puel, **"hombres como Botticelli, Maquiavelo o Leonardo"**. ¡Y todos van a aparecer directa o indirectamente en el juego! La interacción con estos personajes será muy variada; Puel nos lo aclara con un ejemplo: **"Leonardo actuará como nuestro mentor, y además fabricará armas y accesorios que podremos usar en algunas misiones"**.

"También eran tiempos crueles, regidos por la guerra, la traición y el asesinato", añade el productor del juego. En nuestro caso, seguiremos los dictados de una de las familias más poderosas de la época, los Medici, que se enfrentan a los Borgia, y de nuevo tendremos que "eliminar" a determinados personajes. La ▶▶





EZIO PODRÁ ROBAR ARMAS a sus contrincantes, y además contará con dos dagas ocultas en las mangas y será experto en la lucha cuerpo a cuerpo.

VISITAREMOS FLORENCIA, VENECIA Y LOS PUEBLOS DE LA TOSCANA TAL COMO ERAN EN EL SIGLO XV

EZIO VS ALTAIR



EZIO

ASSASSIN'S CREED 2

- Significa "águila" en italiano.
- Pertenece a la nobleza florentina. Aliado de los Medici.
- Vive en 1746, en la Italia del Renacimiento.
- Utiliza dos dagas ocultas, picas, hachas y martillos.
- Además de cabalgar, nada y puede pilotar un ala delta.



ALTAIR

ASSASSIN'S CREED

- Significa "ave de presa" en árabe.
- Pertenece a un clan de asesinos en Tierra Santa.
- Vive en el año 1191, la época de la Tercera Cruzada.
- Puede utilizar una daga oculta, la espada y el cuchillo.
- Trepa, monta a caballo y se oculta en montones de paja.



LEONARDO, NUESTRO COMPAÑERO

DA VINCI será nuestro mentor y además diseñará inventos que facilitarán nuestra tarea. ¡Incluso podremos conocer a la verdadera Mona Lisa!

EL TALLER de Leonardo en el juego tendrá este aspecto. La fidelidad histórica, como podéis ver, será una de las claves de «Assassin´s Creed 2».

LOS INVENTOS de Da Vinci en la historia real incluyen un planeador (que saldrá en el juego) un prototipo de tanque, un paracaídas, un primitivo helicóptero y una torre de asalto.

LAS DAGAS AUTOMÁTICAS que Ezio ocultará en sus mangas también serán obra de este genio del Renacimiento, aunque sólo en la ficción, claro. Su diseño recuerda bastante al cuchillo que portaba Altair en el primer juego.



MÁS LIBRE Y VARIADO que el juego anterior, «Assassin´s Creed 2» contará con decenas de misiones secundarias.

gente común, por su parte, nos ayudará a camuflarnos según cómo nos hayamos comportado con ellos. El sistema de "notoriedad" nos indicará que nivel de búsqueda pesa sobre Ezio en cada momento, y además podremos recurrir a la ayuda de distintos clanes, como el gremio de ladrones de Venecia o las cortesanas de Florencia.

En cuanto a los guardias que nos persiguen, olvidaos de los centinelas del original, a los que era tan fácil dar esquinazo. Ahora nos vamos a enfrentar con 5 tipos de mercenarios, que tendrán un abanico de movimientos similar al nuestro.

→ LAS HABILIDADES DE EZIO "estarán adaptadas a los nuevos escenarios. Por ejemplo, será capaz de nadar y bucear por los canales de Venecia",



EL ARGUMENTO nos situará en el norte de Italia, en el año de 1476, cuando la familia Medici, nuestros aliados en el juego, se enfrentaba a los poderosos Borgia.



PARA INFILTRARNOS contaremos con movimientos acrobáticos y con la inestimable ayuda de los transeúntes, que nos ocultarán si nos portamos bien con ellos.

y también podrá ocultarse bajo los puentes. En cuanto a la manera de mezclarse con la multitud, **"será de un modo más fluido y natural"**, apunta Puel, así que se acabó el apartar con el brazo a los paseantes. Cuando toque viajar entre ciudades, además de cabalgar tendremos a nuestra disposición embarcaciones, carruajes e incluso el ala delta diseñada por Leonardo.

En cuanto a los combates, resultarán mucho más profundos: **"Durante el juego, Ezio usará una gran variedad de armas, como hachas, picas, martillos de guerra o espadas, que le arrebatará a sus enemigos"**. Sin embargo, ya que se trata de pasar desapercibidos, **"no cargaremos con estas armas durante todo el juego. Solo llevaremos nuestras dagas ocultas (dos en lugar de una) y los cuchillos para lanzar"**. En un mundo más civilizado, Ezio tendrá que ser mucho más eficiente actuando con las manos desnudas. Además, Puel todavía se guarda en la manga un par de sorpresas: **"Ezio usará movimientos específicos para eliminar a sus enemigos casi en cualquier lugar: desde los tejados, en los escondites, bajo el agua..."**

→EL DESARROLLO DEL JUEGO "recupera lo mejor del primer «Assassin´s Creed» y lo lleva al siguiente nivel", señala. En Ubisoft han estado muy atentos a las reacciones de los jugadores, y quieren mejorar nuestra experiencia **"con más variedad en las misiones y en los objetivos, nuevas armas y más profundidad en la evolución de los personajes"**. ▸▸

UN VIAJE EN EL TIEMPO

Aquí os mostramos una comparación entre las zonas más conocidas de la Venecia real y su versión en el juego. Como veis, no sólo se han trasladado los edificios con todo el realismo posible, sino que además se han adaptado al año 1476, en el que se ambienta esta aventura.



BASÍLICA DE SAN MARCOS



GRAN CANAL



PEQUEÑO CANAL



PUENTE DE RIALTO



LOS ALIADOS



PAULA
Después de ser maltratada por un guardia, se convirtió en protectora de las cortesanas.



ANTONIO
Se oculta en el mercado de Venecia, y sólo roba a determinados nobles.



CORTESANAS
Estas chicas tan amables nos darán asilo e información en los burdeles de Florencia.



LADRONES
Pese a su forma de ganarse la vida, tienen un buen corazón y ayudarán a Ezio a ocultarse.

EL ALA DELTA de Leonardo, nos permitirá volar a distintas partes de la ciudad desde una torre elevada. Si lo hacemos de noche, evitaremos llamar la atención de los centinelas.

LOS ENEMIGOS

ARQUEROS
Están apostados en las zonas altas, ven mejor y pueden atacarnos a distancia.

MILICIANOS
Los soldados comunes, y más numerosos, a los que podemos evitar fácilmente.

ÁGILES
Aunque sólo poseen una daga, comparten las habilidades de Ezio para correr y trepar.

BRUTOS
Van armados con hachas de dos manos y son letales en combate. Mejor esquivarlos.

Tendremos total libertad para movernos por la ciudad y cumplir misiones secundarias, como ayudar a fugitivos que nos ofrecerán recompensas.

¿Y qué hay de la realización técnica? Según nuestro interlocutor, **"parte del motor gráfico Scimitar, el mismo que se usó en la primera entrega y en otros títulos como «Prince of Persia» o «Shaun White Snowboarding»"**. Sin embargo, vamos a observar una importante mejora, ya que el equipo **"ha ganado experiencia tras varios años trabajando con este motor gráfico"**. Por otra parte, los escenarios y los atuendos del Renacimiento resultarán mucho más vivos de los del primer jugo, que tenía un tono gris. **"Nuestro equipo ha conseguido captar la luz del siglo XV"**, apunta Puel.

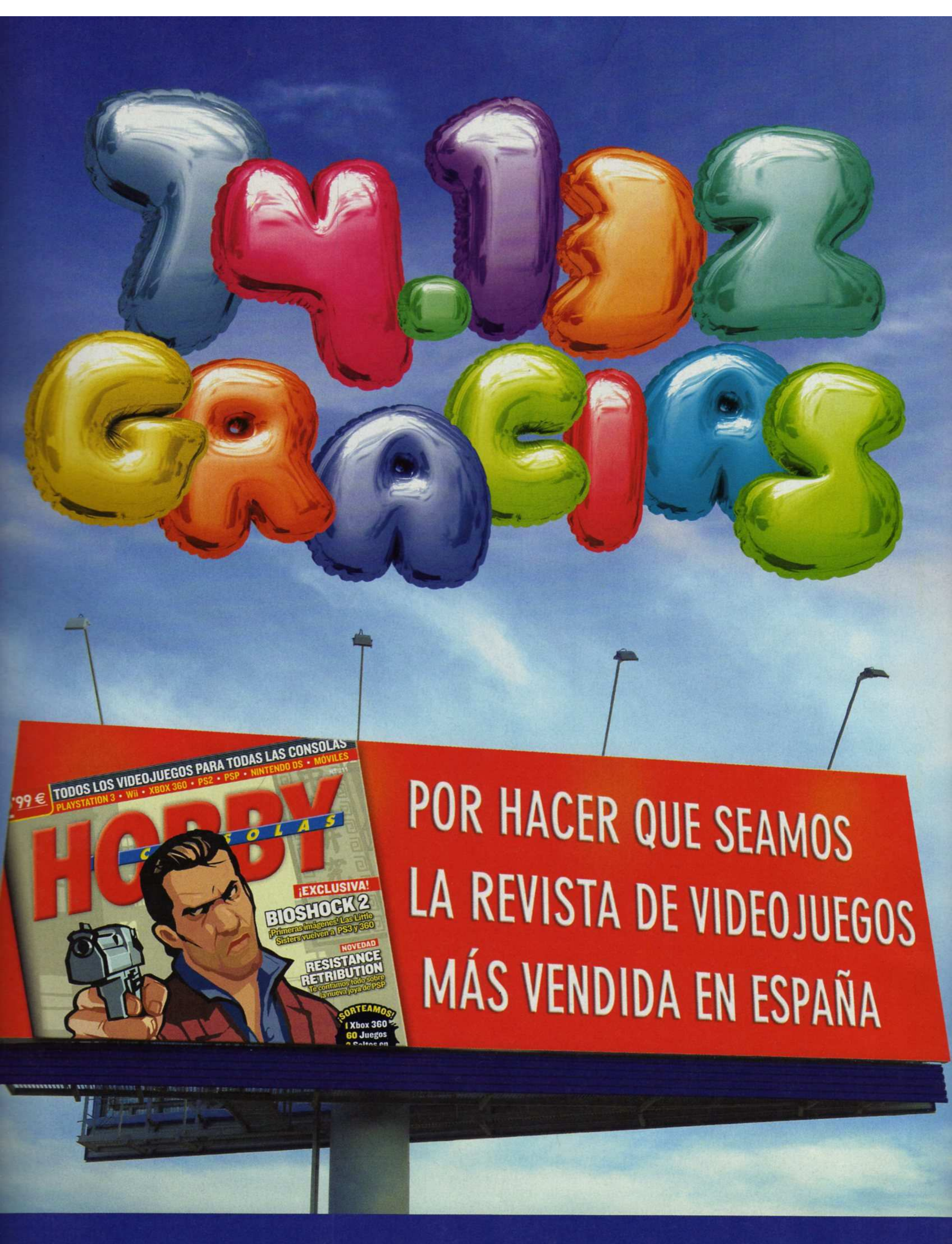
EL MULTIJUGADOR SERÁ UNA PARTE IMPORTANTE de «Assassins Creed 2». Y es que además de la historia principal, el juego incluirá un extra, bautizado como "la Villa", en el que podremos relacionarnos con otros jugadores a través de Internet, aunque no será un modo cooperativo al uso. Por lo que se ha hecho público hasta el momento, será una comunidad virtual al estilo de «PlayStation Home», en la que los usuarios podrán intercambiar consejos, y también visitar las villas de sus amigos (que se podrán personalizar con distintos objetos que hayamos ido consiguiendo a lo largo de la aventura).

Además, la inclusión de este modo abre la puerta a la descarga de contenido extra, como ha ocurrido con el epílogo del último «Prince of Persia». Aunque Puel no quiso profundizar en este aspecto, esperamos poder ofreceremos jugosos datos al respecto cuanto antes. Hasta entonces tendremos que conformarnos con las espectaculares imágenes que ilustran estas páginas y esperar al próximo mes de diciembre para disfrutar con esta prometedora aventura en nuestras consolas. HC





EZIO PODRÁ NADAR por los canales de Venecia, y mantenerse bajo el agua durante un tiempo limitado para despistar a sus perseguidores. El control será muy intuitivo.



HOBBY CONSOLAS: 74.132 EJEMPLARES VENDIDOS CADA MES.

O.J.D.: OCTUBRE 2007-SEPTIEMBRE 2008

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 52



CAZAFANTASMAS supondrá la resurrección de la famosa saga de aventuras, esta vez en forma de videojuego. El doctor Venkman, el muñequito de los Marshmallows o Moquete no faltarán a la cita. ¿Y vosotros?

PÁGINA 64

VIRTUA TENNIS 2009

El juego de "raqueteo" con más solera, los mejores tenistas del mundo y la jugabilidad de siempre vuelven a reunirse. Os presentamos un «Virtua Tennis» que llega con ganas de hacer juego, set y partido en vuestras consolas.

PÁGINA 56



RED FACTION: GUERRILLA nos propondrá ayudar al intrépido Alec en su lucha por sobrevivir en un futuro devastado. Tiene una pinta de lujo. ¡Descubridlo con nosotros!



PÁGINA 62

GUITAR HERO METALLICA reunirá los mejores temas de este carismático grupo. ¡Por el poder de Kirk Hammett!

EN ESTE NÚMERO...

En unos meses en los que no suele haber demasiadas novedades, nos encanta ver el aluvión de títulos que están en la parrilla de salida. Por cierto, ¡vuelven muchos clásicos!

PlayStation 3

Xbox 360

Wii

PlayStation 2

Nintendo DS



EL NOVATO (en el centro de esta imagen) será el personaje al que controlemos. ¿No os suena este plano de la primera película?





LAS CLAVES

1 LOS HÉROES: El carisma de Peter o las frases pedantes de Igon volverán a la carga.



2 LOS FANTASMAS: darán miedo y risa a la vez. Atraparlos será el objetivo principal durante el juego.



3 LOS "GADGETS" se podrán mejorar y serán tan flipantes como siempre. ¡Queremos un rayo de protones!



Junio
Atari
Aventura de acción

CAZAFANTASMAS

Si las expresiones "inversión protónica total" o "he sido moqueado" os traen buenos recuerdos, os vais a poner como unas castañuelas con el regreso de vuestros exterminadores favoritos. ¡Ghostbusters!

HAN PASADO 25 AÑOS DESDE EL ESTRENO de la primera película de "Cazafantasmas", en la que un grupo de aficionados a la parapsicología se dedicaban a atrapar los espíritus que invaden Manhattan. Y para celebrar tan magno aniversario está a punto de llegar este juego, en el que los exterminadores del "fantasmundo" van a volver a la carga.

Los hechos tendrán lugar dos años después de lo que se vio en la segunda y, por ahora, última película. La ciudad había vuelto a la calma desde que Ray, Igon, Peter y Winston detuvieron al chalado de Vigo. Ahora los espíritus están volviendo a aparecer, así que los héroes han decidido fichar a un nuevo miembro para el grupo. El "novato", como se le conocerá, será el personaje que nosotros controlemos (en tercera persona) durante el juego. Pero tranquilos, porque los otros cazafantasmas nos acompañarán la mayoría del tiempo para explicarnos como actuar o para apoyarnos en la caza. De hecho, si somos heridos de gravedad durante una misión tendremos que esperar a que venga alguien a socorrernos... aunque a veces seremos nosotros los rescatadores.

EL DESARROLLO DE LAS MISIONES seguirá unas líneas comunes: tendremos que usar nuestro detector PKE para localizar dónde se esconden los ectoplamas, tenderles una emboscada y lanzar nuestro famoso rayo de protones para mantenerlos a raya. Cuando los hayamos "calmado", llegará el momento de lanzar una trampa para atraparlos definitivamente. ¡Trabajo fácil! Además, a lo largo del juego obtendremos nuevas habilidades como una potente descarga que podrá destrozar obstáculos, descargas de electrones y... sí, también de mocos.

EL RESTO DE ICONOS DE LAS PELÍCULAS, como el famoso coche Ecto-1, el muñequito de los Marshmallows, Moquete, la bibliotecaria o los hermanos fantasma Scoleri también aparecerán en el juego. En cualquier caso, la trama será totalmente nueva y veremos a algunos personajes creados para la ocasión. Entre ellos habrá un nuevo villano (cuyo aspecto aún no se ha revelado) y una nueva



¡OJO AL DATO!

Otra película en camino... "CAZAFANTASMAS III" LLEGARÁ EN 2012
Harold Ramis y Dan Aykroyd (Egon y Ray en las películas) están fraguando el guión de la tercera película. Volverán casi todos los actores originales, y se centrará en el nacimiento de una nueva generación de Cazafantasmas.

También en PS2 y Wii... UNOS HÉROES DE DIBUJOS ANIMADOS
Estas versiones saldrán a la vez que las de PS3 y Xbox 360. Como veían complicado conseguir el mismo "fotorrealismo", sus creadores optaron por darles un aspecto más "cartoon" Eso sí, el desarrollo va a ser similar.



Los "Ghostbusters" en Wii.







STANZ

EL PERSONAJE INTERPRETADO POR DAN AYKROYD es el corazón del grupo y el segundo de a bordo en el departamento de "cerebritos" En esta nueva aventura tendrá que colaborar con sus compañeros para entrenar al "novato" del equipo.





COLOCAR LAS TRAMPAS en un sitio estratégico será fundamental para pillar a los fantasmas desprevenidos. Una vez caigan en el haz de luz tendremos que retenerlos lo suficiente como para que queden encerrados definitivamente.



NOS MOVEREMOS con cierta libertad al explorar, pero la mayoría de las misiones serán guiadas. En esta vuelve Mr. Stay Puft.



LAS REFERENCIAS A LAS DOS PELÍCULAS serán muy numerosas, incluso en la decoración de los escenarios. ¡Mirad, es el espectro de los cárpatos! ¡Vigo, Vigotete!





ACTORES EN LOS VIDEOJUEGOS

«Cazafantasmas» se basa en la franquicia de cine, pero no se centra en ninguna película en concreto. Este hecho (que actores famosos participen en un juego independiente de cualquier film) es algo inusual, pero no es la primera vez que se da. Es bastante conocido el caso de Vin Diesel, que tiene su propia productora, llamada Tygon (la cual se dedica principalmente a crear juegos del universo Riddick), pero hay unas cuantas estrellas más vinculadas a este mundillo. Aquí tenéis los ejemplos más representativos que hemos encontrado.



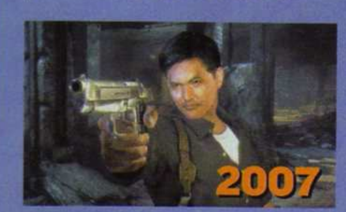
JACKIE CHAN´S ACTION KUNG FU (NES) Este "crack" de las películas de acción tuvo un juego de peleas y plataformas en plan caricatura.



APOCALYPSE (PSONE) Bruce Willis se involucró en este juego de acción en tercera persona, ambientado en un futuro de lo más catastrófico.



ONIMUSHA 3 (PS2) Jean Reno protagonizaba la tercera parte de esta saga. Le acompañaba Takeshi Kaneshiro, una estrella... en Asia.



STRANGLEHOLD (PS3, XBOX 360) Chow Yun-Fat volvía a encarnar al inspector Tequila en esta continuación de "Hard Boiled"



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3 (PS3, XBOX 360) Reúne a muchos actores: Tim Curry, J.K. Simmons (Jonah en "Spider-man 3")...



WHEELMAN (PS3, XBOX 360) Vin Diesel protagoniza este juego de conducción al estilo «Driver», ambientado en Barcelona.

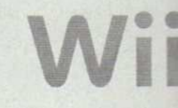
chica, que estará interpretada por la actriz Alyssa Milano (ya sabéis, Phoebe en la famosa serie de televisión "Embrujadas").

LOS ACTORES ORIGINALES también han jugado un papel importante en el juego: han creado parte del guión y han prestado tanto su cara como su voz para el juego (en la versión española oiremos las voces de los actores que participaron en el doblaje de las películas). A un reparto de lujo se unirán constantes chascarrillos (protagonizados por el "chalado" de Peter) y un apartado técnico que pinta tan bien como veis en las pantallas. En un mes cantaremos eso de "hay algo raaaro, en el baaarrio. ¿A quién vas a llamar? ¡A la Masa!" No, así no era...

PRIMERA IMPRESIÓN

El espíritu y el humor de las películas estarán recreados de lujo. A ver si la búsqueda de fantasmas no se vuelve pesada.





¡TOMA EL CONTROL!





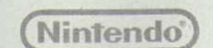


Wii
NEW PLAY CONTROL!
MARIO power TENNIS
PAL
¡Juega a títulos selectos de Nintendo GameCube™, diseñados especialmente para Wii!

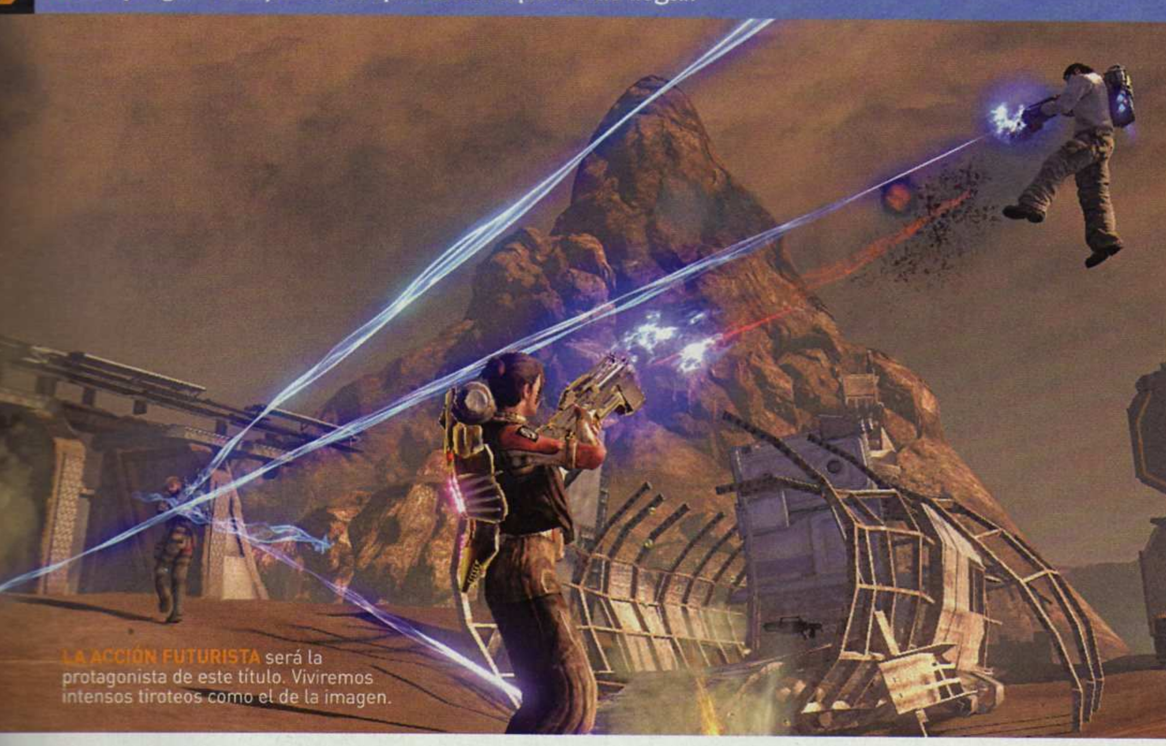
Descubre la serie NEW PLAY CONTROL! y alucina con grandes juegos de Nintendo GameCube rediseñados y adaptados a Wii. Vivirás una experiencia increíble sumando a la emoción del juego original, la posibilidad de moverte como sólo el mando de Wii y el Nunchaco te permiten hacerlo.

Y además, los títulos de la serie NEW PLAY CONTROL! tienen un precio súper tentador. ¿Te los vas a perder?





www.wii.com


LA ACCIÓN FUTURISTA será la protagonista de este título. Viviremos intensos tiroteos como el de la imagen.




LAS CLAVES

1 **LA GUERRILLA:** es la única esperanza del pueblo de Marte. Tendremos que ayudarles.



2 **NUESTRO MARTILLO:** no nos separaremos de él en ningún momento. ¡Hay mucho que demoler en este planeta!



3 **EL MOTOR GRÁFICO:** ver espectaculares explosiones llenas de efectos será una gozada.



Septiembre
THQ
Aventura de acción

RED FACTION GUERRILLA

Ahora no quieres ni oír hablar de él, pero en el futuro, el bricolaje va a ser mucho más divertido. Sobre todo si con nuestro martillo podemos "hacer chapucitas" como destruir edificios de 10 plantas.

DE LOS CREADORES DE «SAINTS ROW» nos llegará la tercera entrega de la saga «Red Faction», un sandbox (juego con libertad a lo «GTA) ambientado en el año 2208, 50 años después del primer juego.

Si las dos primeras entregas eran "shooters" subjetivos, esta vez la acción se trasladará a una perspectiva en tercera persona. Nuestro protagonista, Alec Mason, acaba de ver como su hermano es asesinado por la EDF, la organización para la defensa de la tierra, que fueron nuestros aliados en el primer «Red Faction». Tras derrocar a la corporación Ultor han formado gobierno, pero ostentar el poder en Marte les ha corrompido y ahora son una fuerza opresora que no duda en secuestrar a ciudadanos para obligarles a trabajar en las minas. Así que nos alistaremos en la incipiente Guerrilla para liberar las 6 gigantescas zonas en las que está dividido el mapa de Marte, destruyendo todo lo que se ponga en nuestro camino, edificios incluidos. A medida que superamos pequeñas misiones, los ciudadanos de Marte se contagiarán de nuestros éxitos y se alzarán en armas para defendernos si les necesitamos.

→ TENDREMOS LIBERTAD TOTAL para movernos por el "Planeta Rojo", tomar prestados gran cantidad de vehículos y manejar armas de fuego como un rifle







Volition a la carga
EL ESTUDIO YA PREPARA «SAINTS ROW 3».
Originalmente «Saints Row» se concibió como una trilogía así que THQ ya confirmó que estaba en desarrollo la tercera y última entrega de la serie. Lo único que sabemos de ella es que según afirman sus creadores (el estudio Volition) tendrá un desarrollo distinto al habitual.

Edición de coleccionista
SALDRÁ UNA VERSIÓN CON "REGALITOS"
La edición incluirá el juego, un DVD con contenido adicional, un libreto con arte del juego y una figurita de uno de los "mining walkers", esos destructivos robots que usaremos en el juego.


Mining Walker.





ALEC MASON

ESTE VALIENTE GUERRILLERO está dispuesto a vengar a su hermano asesinado por la EDF (la organización para la defensa de la Tierra) a golpe de martillazo y de paso liberar al oprimido pueblo de Marte.



LA ESPECTACULARIDAD estará a la orden del día. Los tiroteos serán constantes y la capacidad destructiva de muchas de las armas disponibles hará de los combates un auténtico festín de explosiones y objetos volando en todas direcciones.


LOS COMBATES MULTIJUGADOR serán muy divertidos. El uso de mochilas para volar o demoler edificios les dará un toque estratégico.


EL "PLANETA ROJO" será el escenario de ésta rebelión contra el poder establecido. Tendremos un amplísimo escenario dividido en 6 zonas disponible para investigar.





JUGANDO EN MARTE

Desde tiempos remotos se ha usado el planeta vecino para elaborar todo tipo de fantasías, desde películas o comics hasta, por supuesto videojuegos. Algunos con más fortuna que otros, desde luego. Además de «Red Faction» hay unos cuantos juegos ambientados en el planeta Marte. Aquí os destacamos algunos de ellos:


DESAFÍO TOTAL (NES) El juego dejaba bastante que desear pero nadie podía resistirse a protagonizar el videojuego de la famosísima peli.


ARMORED CORE 2 (PS2) La segunda parte de esta saga de acción futurista protagonizada por mechas también se desarrollaba en Marte.


RTX RED ROCK (PS2) Esta aventura de acción de LucasArts ambientada en Marte nos ponía en medio de una guerra entre aliens y humanos.



DOOM (MULTIPLATAFORMA) El archiconocido juego, padre de la mayoría de shooters también se jugaba en Marte. ¡Malditos aliens!

de asalto, el enforcer (que lanza poderosos rayos) o un poderoso lanzacohetes. Pero también usaremos armas menos convencionales como el "grinder" -una versión minera de una de las armas de los malos, que lanza cuchillas difíciles de atinar pero mortales- o la "singularity bomb", que absorbe toda la materia cercana para luego expulsarla con una tremenda explosión. Además también podremos equiparnos con mochilas que otorgarán distintas habilidades a nuestro personaje: un jetpack para volar por unos instantes, una que nos hará invisibles para infiltrarnos en territorio enemigo u otra que creará pequeños pero devastadores terremotos a nuestro paso. Aunque el protagonismo absoluto será de nuestro martillo, el auténtico núcleo de este juego, que utilizaremos para demoler todo tipo de edificios de la EDF y para ataques cuerpo a cuerpo.

El resultado será muy espectacular. Por ejemplo, en una de las misiones tendremos que infiltrarnos en una base de la EDF usando uno de sus coches para no llamar la atención, acabar con todos los enemigos y destruir todos los objetivos (antenas de comunicación, edificios de seguridad...) con nuestro martillo mientras se producen intensos tiroteos con torretas, aviones, tanques con misiles teledirigidos, etc... Y todo gracias a un motor físico que nos ha parecido una pasada. Además incluirá un completo multijugador online con 15 mapas de distintos tamaños y varios modos de juego, desde el típico captura la bandera o defensa de territorios hasta otros más novedosos como "anarchy", donde sólo contará lo que destruyamos a nuestro paso.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su apartado técnico y su desarrollo nos han encantado. Habrá que ver si con las horas no se hace repetitivo.

www.n-gage.com

LUCHA

VENCE





CONQUISTA

TRIUNFA









¡ Es el amanecer de una nueva era !

Estás a punto de hacer historia. Defiende a Europa de la invasión otomana en Age of Empires III para Nokia N-Gage. Enfréntate a ejércitos y crea tu propio imperio en el primer juego para móvil con modo multijugador en tiempo real. Dirige tu propio regimiento hacia la victoria y suma puntos derrotando enemigos y conquistando sus territorios. Después podrás comparar tu perfil con jugadores de todo el mundo a través de N-Gage y descubrir hasta dónde llega tu reputación como gran emperador. Entra en www.n-gage.com para descargarte gratis la demo, comprar el juego completo, conocer las últimas novedades, acceder a consejos y mucho más. Sólo con N-Gage.



www.pegi.info





by Nokia



EDGE MAVERICK y su equipo se enfrentarán a todo tipo de criaturas durante su misión, en la que buscarán planetas para colonizar.



LAS CLAVES



1 LA HISTORIA estará muy cuidada, con unos personajes que irán evolucionando y madurando en el desarrollo de la aventura.



2 LOS COMBATES, en tiempo real, prometen ser tan dinámicos como divertidos. La novedad la pondrán los ataques por la espalda.



3 LA EXPLORACIÓN de los diferentes planetas nos llevará a conocer todo tipo de entornos naturales, poblados y criaturas.



- Mayo
- Square-Enix
- Rol

STAR OCEAN: THE LAST HOPE

Por si no hubiesen tenido suficiente con cargarse la Tierra, los humanos buscan nuevos planetas para colonizar. ¿Les ayudaréis?

CON UN PLANETA TIERRA DEVASTADO tras la Tercera Guerra Mundial, explorar el espacio exterior se ha convertido en la única esperanza que le queda a la humanidad para sobrevivir. Y eso será precisamente lo que tendremos que hacer en «Star Ocean IV», un RPG que servirá como prólogo a los demás juegos de esta veterana saga.

El protagonista de la aventura será Edge, un joven capitán de nave espacial que visitará diferentes planetas e irá reuniendo a un poderoso equipo. Será muy importante saber manejar las relaciones entre los personajes, ya que podremos controlar, por ejemplo, cómo distribuimos las habitaciones de la nave. Juntando a un chico y a una chica, quizás surja algo bonito... o se terminen odiando, lo que afectará de forma muy diferente a su química durante los combates.

LAS BATALLAS SERÁN DE LO MÁS LLAMATIVO del juego. Cuando comiencen, controlaremos a uno de los personajes en tiempo real, con el que podremos golpear, esquivar, realizar combos y ataques especiales. Además, podremos pasar a manejar a cualquier otro personaje con sólo pulsar un botón, y hasta cuatro de ellos atacarán de forma simultánea. Nuestro equipo encontrará armas y objetos nuevos, subirá de nivel y aprenderá nuevas habilidades que harán a Edge y compañía realmente poderosos. Tampoco faltarán misiones secundarias ni nos defraudará su historia, contada a través de espectaculares secuencias. «Star Ocean IV» reunirá todos los elementos que entusiasman a los amantes del rol, así que empezad a contar los días que faltan para que salga. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Este primer contacto nos ha dejado muy buen sabor de boca y unas ganas tremendas de jugarlo en profundidad.





Europa debe esperar...
YA LO DISFRUTAN EN JAPÓN Y EE.UU.
Mientras que en los territorios NTSC «Star Ocean IV» salió a la venta el pasado mes de octubre, En Europa debemos esperar hasta mayo para disponer de él.

Unos antecedentes de lujo...
«STAR OCEAN», UNA VETERANA SAGA DE ROL
Nuestros lectores más "roleros" la conocen bien. El primer juego sólo salió en SNES y nunca vio la luz fuera de Japón. Después se hicieron secuelas para PSone, Game Boy Color, PS2, y también "remakes" de los dos primeros para PSP. ¡Casi nada!



«Star Ocean» (SNES)


EN LOS COMBATES podremos entrar en modo "rush" si llenamos la correspondiente barra. Entonces seremos más rápidos y los enemigos no nos podrán derribar.


CONOCEREMOS A OTROS PERSONAJES según avancemos en la aventura, y algunos se unirán a nosotros. Lymle, a pesar de su frágil aspecto, será muy poderosa.


DURANTE LOS VIAJES en la nave espacial cultivaremos las relaciones con los demás miembros del grupo, y dependiendo de cómo sean, veremos un final u otro.


LOS ATAQUES POR LA ESPALDA harán que el rival nos pierda de vista, permitirán conseguir golpes críticos y serán una buena manera de comenzar combos.



LOS INTEGRANTES DE METALLICA protagonizarán este esperado juego musical, que contará con 28 temas míticos de la banda y con otros 21 (de grupos como Queen o Foo Fighters) que han sido seleccionados entre sus favoritos.



LA BATERÍA incluirá un doble pedal para tocar en un modo extra, que resultará aún más difícil.



EL MULTIJUGADOR soportará hasta 8 jugadores en las batallas de bandas a través de Internet.







LAS CLAVES

1 TOCANDO CON TRES INSTRUMENTOS y el micrófono, nos lo vamos a pasar en grande.



2 LOS ARTISTAS INVITADOS como Lemmy (el cantante de Motorhead) o King Diamond, animarán el modo carrera.



■ Mayo ■ Activision ■ Musical

GUITAR HERO METALLICA

Las grandes bandas de rock ya no sueñan con tocar en el Madison Square Garden; ahora sólo quieren tener su propio «Guitar Hero».

■ **AFINAD VUESTRAS GUITARRAS,** porque pronto formaréis parte de uno de los grupos más cañeros de la historia del rock. Se trata de Metallica, los autores de temazos como "One" o "Master of Puppets", cuyos integrantes van a protagonizar la próxima edición de «Guitar Hero».

En total, podremos interpretar 49 nuevas canciones (28 de la banda y otros 21 temas adicionales) a la guitarra, la batería, el bajo o el micro, siguiendo la misma mecánica que disfrutamos hace unos meses en «World Tour».

→ **ADEMÁS DE TOCAR EN EL MODO CARRERA,** podremos componer nuestros temas en el estudio de grabación o participar en batallas de bandas por Internet. La principal novedad será la inclusión de un nuevo modo "Expert +" en que podremos tocar la batería con doble pedal, como hace Lars Ulrich en sus conciertos. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El repertorio de canciones es sobresaliente, y el desarrollo estará a la altura de «GH World Tour», aunque sin novedades.



EL MEJOR TENIS volverá a las consolas en un mes. Partidos de infarto y un apartado técnico impecable serán sus bazas.



LAS CLAVES



1 EL APARTADO TÉCNICO, que será excepcional a todos los niveles. Incluso Wii nos sorprenderá con unos gráficos de alto nivel.



2 LA COPA DAVIS, un nuevo modo con el disfrutar este gran juego y, de paso, llevar a nuestro país a lo más alto del tenis mundial.



3 EN Wii la apuesta por el control será arriesgada pero, con práctica, ofrecerá bastantes posibilidades y satisfacciones.



Mayo
Sega
Deportivo

VIRTUA TENNIS 2009

¿Conseguirá Federer ganar por fin a Rafa Nadal, aunque sea en la consola? ¡No mientras nosotros podamos impedírselo!

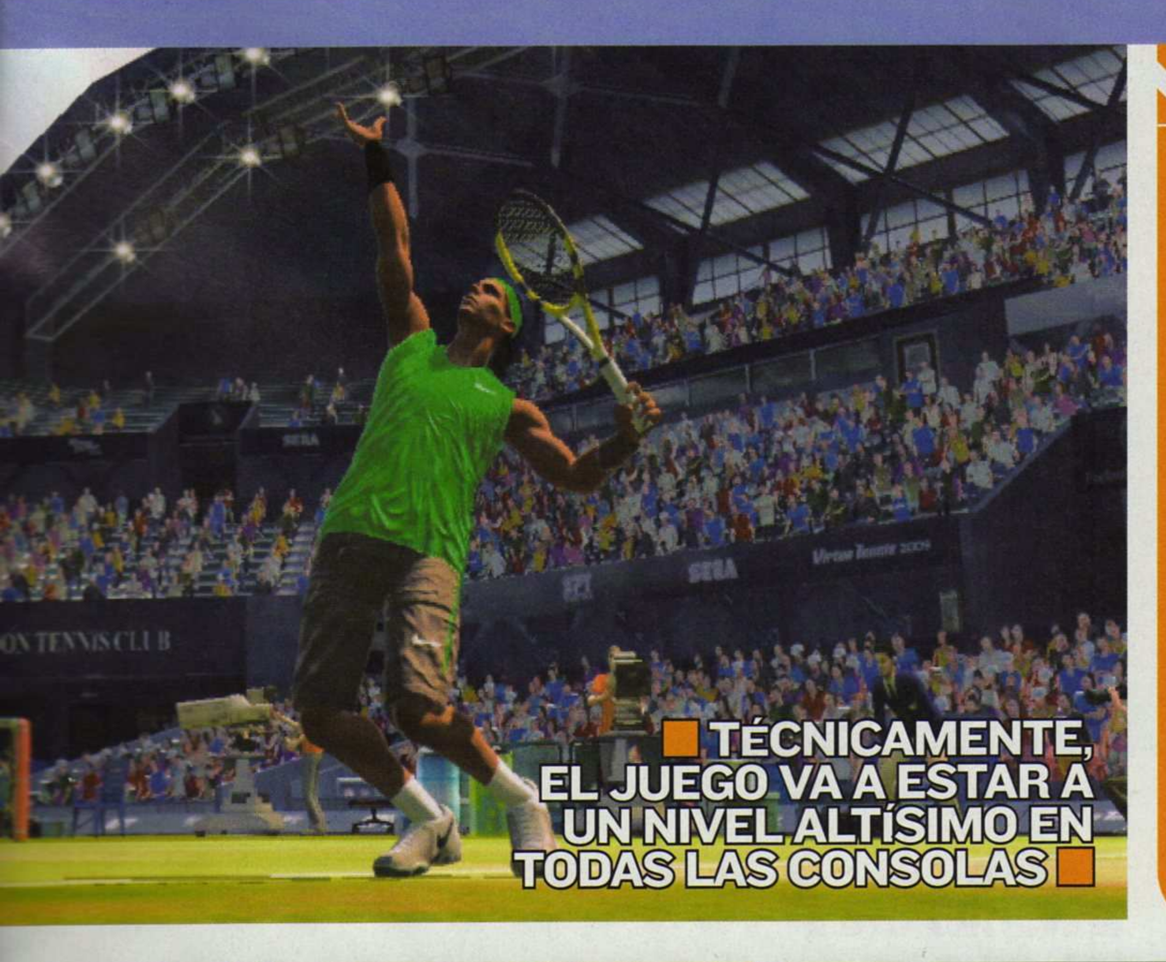
EL REGRESO DE UNA SAGA EXTRAORDINARIA está a punto de producirse: en pocas semanas volveremos a disfrutar en PS3 y Xbox 360 (en Wii será la primera vez) de los partidos de tenis más intensos y realistas. El próximo «Virtua Tennis» promete ir un poco más allá que sus antecesores, con novedades en los modos de juego y mejoras en el apartado técnico. Y para disfrutar de todo esto contaremos con más de 20 jugadores reales, entre los que estarán figuras de la talla de Nadal, Federer, Nalbandian, Sharapova... y alguna que otra leyenda de este deporte como Boris Becker, todos representados con una fidelidad impresionante.

→EL CONTROL SEGUIRÁ SIENDO ARCADE, como es característico de esta saga, si bien tanto la pelota como los jugadores responderán de manera sobresaliente. En Wii, una barra sobre el tenista indicará dónde va a ir la bola cuando movemos el mando. Además, Sega ha anunciado que funcionará con Wii MotionPlus.

En PS3 y Xbox 360 el juego lucirá un aspecto increíble, pero también en Wii nos deleitará con unos gráficos superiores a los que nos tiene acostumbrados. Los modos de juego serán los mismos en las tres consolas: habrá partidos de exhibición con tenistas reales; un modo torneo en el que crearemos a un jugador para auparle a lo más alto del ranking, y la gran novedad: la Copa Davis, para emular las victorias de nuestros tenistas. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

La versión que hemos probado aún estaba algo "verde", pero las mejoras y el gran nivel técnico nos han encantado.



¡OJO AL DATO!

Con «Grand Slam Tennis»...
ANTES DE VERANO, MÁS TENIS EN Wii
Los mejores tenistas del mundo volverán a la consola de Nintendo en este juego de EA Sports, que aprovechará el control mejorado gracias al Wii MotionPlus de Nintendo.

Empezó en Dreamcast...
UNA SAGA VETERANA
Esta saga llegó primero a las recreativas. La primera consola que lo recibió fue Dreamcast y el año pasado debutó en la nueva generación con «Virtua Tennis 3». Este año llegará a Wii, pero por los pelos, porque al principio sólo iba a salir en PS3 y Xbox 360. ¡Rectificar es de sabios!



Virtua Tennis (Dreamcast)



LOS MINIJUEGOS del modo Torneo volverán a poner ese toque divertido entre partido y partido. Además, probaremos algunos nuevos para la ocasión.



EL CAMINO A LA GLORIA será el objetivo del modo Torneo. En la edición de 2009 podremos picarnos con todo el mundo gracias al nuevo ranking online.



LAS TENISTAS no han querido faltar a la cita y tendremos nombres como Mauresmo, Kournikova o Ivanovic. Todos sus movimientos (y gritos) serán calcados a los reales.



EL PARECIDO FÍSICO también se verá mejorado. Las caras serán más reales y reflejarán más expresiones, mientras que los cuerpos estarán más proporcionados.



LA GUERRA DEL FUTURO comenzará en nuestras consolas, en este "shooter" en tercera persona, precuela del film.





LAS CLAVES

1 **EL ARGUMENTO** es obra de los escritores de «Assassin´s Creed» y «Army of Two» y enlaza con la película, aunque se desarrolla dos años antes.



2 **EL SISTEMA DE COBERTURA** (con un sólo botón) le da un enfoque más estratégico a los constantes tiroteos. Los parapetos son destructibles.



3 **LOS ENEMIGOS** son máquinas inteligentes que no se detendrán ante nada. Todos los robots de la peli (y alguno nuevo) estarán en el juego.



Mayo
Warner Bros.
Aventura de acción

TERMINATOR SALVATION

Ya nos lo advirtieron, los terminador, máquinas del futuro diseñadas para eliminar a los humanos, volverán... en el cine y en las consolas.

LA CUARTA PARTE DE "TERMINATOR" se estrenará el próximo 5 de junio, pero los fans de la saga pueden adelantarse unas semanas con el juego, que estará ambientado en el 2016, dos años antes del film. Nosotros encarnaremos al líder de la resistencia, John Connor, que se enfrentará al ejército de las máquinas a lo largo de 9 niveles repletos de acción, en que tendremos que disparar y buscar cobertura, como en «Gears of War».

Toda la tecnología que utiliza Skynet (la computadora que dirige a las máquinas) aparecerá reflejada en el juego: desde los despiadados T70 y T600 (una versión primitiva del cyborg que interpretaba Schwarzenegger) a unas motos con inteligencia artificial o una cosechadora gigante.

→TAMBIÉN PODREMOS COMBATIR EN COOPERATIVO, a pantalla partida. Si aprovechamos esta opción, el desarrollo se volverá más estratégico, ya que ambos personajes John y Blair, tendrán que compartir munición y colocarse en coberturas distintas, para disparar a los puntos débiles de las máquinas. Y como toda ayuda es poca, en determinados momentos, podremos pilotar un tanque o disparar desde los cañones de plasma de las ruinas de Los Ángeles.

«Terminator Salvation» no contará con modos de juego online, pero tendrá contenido descargable, que cubrirá las principales secuencias de la película, y que se publicará poco tiempo después de su estreno.

→PRIMERA IMPRESIÓN

El juego pinta tan espectacular como la peli, aunque es una lástima que el protagonista no sea el actor Christian Bale.



EL JUEGO SERÁ UNA PRECUELA DE LA PELÍCULA, Y SE DESARROLLARÁ DOS AÑOS ANTES, EN EL 2016

¡OJO AL DATO!

Sus creadores... EXPERTOS EN JUEGOS BASADOS EN PELÍCULAS
El equipo de programación está formado por antiguos miembros de Tigon Studios, quienes ya trabajaron con Vin Diesel en el desarrollo del primer juego de «Las Crónicas de Riddick».

En cines de todo el mundo... LA PELÍCULA SE ESTRENA EL 5 DE JUNIO
La cinta estará interpretada por Christian Bale (Batman en "El Caballero Oscuro") y dirigida por McG, responsable de las dos entregas de "Los Ángeles de Charlie". El argumento se sitúa en 2018, en plena guerra de los humanos contra las máquinas.



Terminator Salvation



LA RESISTENCIA HUMANA NOS APOYARÁ durante todo el juego. Contaremos con la ayuda de hasta siete aliados, que tendrán una inteligencia muy evolucionada.



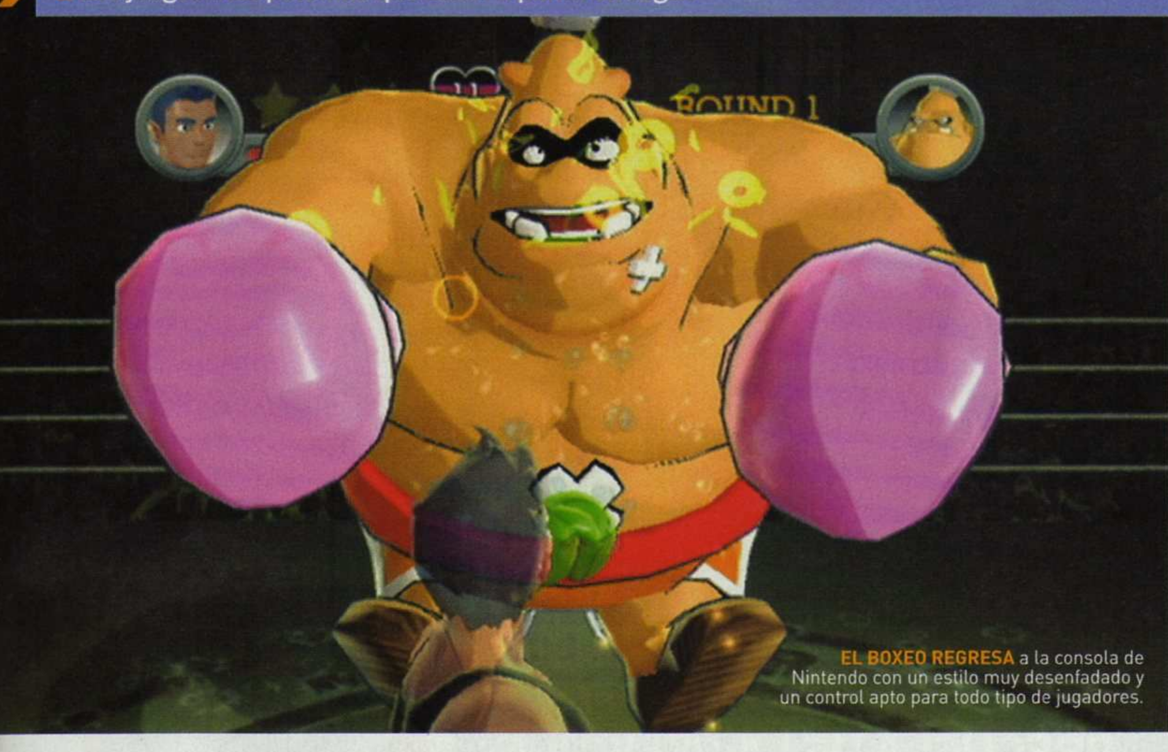
EL MODO COOPERATIVO a pantalla partida, nos permitirá jugar de un modo más estratégico, aunque lamentablemente no habrá multijugador online.



PARA BUSCAR COBERTURA bastará con apretar un botón contextual cerca de un muro, como en «Gears of War». Los parapetos tendrán una resistencia limitada.



LOS ROBOTS ENEMIGOS incluirán modelos de las películas, junto a otras máquinas que se han diseñado en exclusiva para el juego, como el tanque arácnido T70.



EL BOXEO REGRESA a la consola de Nintendo con un estilo muy desenfadado y un control apto para todo tipo de jugadores.



LAS CLAVES

1 ESTA SAGA CLÁSICA ha cumplido 27 años, desde que llegó a los salones recreativos por primera vez en Japón, y aún sigue en plena forma.



2 EL SISTEMA DE CONTROL nos permite usar la configuración clásica, o aprovechar el detector de movimientos y la Wii Balance Board.



3 EL APARTADO TÉCNICO nos sorprenderá por la realización en cell-shading y la inclusión de viñetas, estilo dibujo animado.





Mayo
Nintendo
Deportivo

PUNCH OUT!!

Ya sabemos que con los puños no se resuelve nada, ¡pero no nos resistimos a un buen combate de boxeo en este clásico renovado!

EL BOXEO VIVE UNA ÉPOCA DORADA EN Wii, y como era de esperar, «Punch Out!!», una saga que ya ha cumplido más de 25 años, no iba a quedarse al margen. Esta nueva entrega recuperará a los principales púgiles que salían en el original de NES, como Little Mac (nuestro protagonista) y sus oponentes "estereotipados": Disco King, el alemán Von Kaiser, King Hippo..., y los enfrentará en unos combates con mucho sentido del humor.

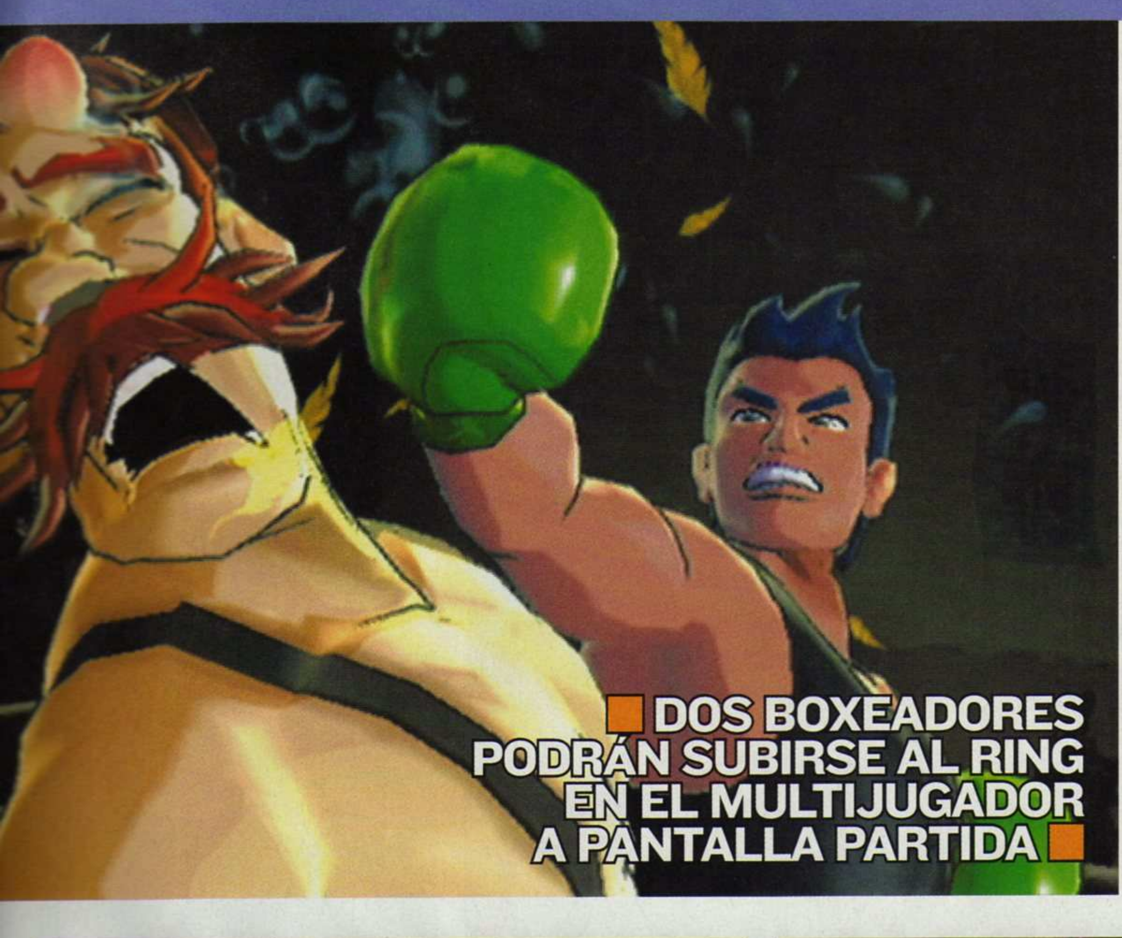
Todos los boxeadores lucirán un aspecto animado, realizado en cel-shading, y tendrán una forma de boxear muy especial, con golpes exclusivos y puntos débiles. Para derrotar a cada una de estas "bestias" tendremos que lanzar combinaciones (jabs o directos, por alto o por bajo) tratando de no agotarnos, así que no podremos perder de vista el medidor que aparecerá en la parte superior de la pantalla. Si esquivamos sus puños en el momento justo, podremos lanzar nuestros ataques más demoledores.

ELEGIREMOS ENTRE DOS FORMAS DE CONTROL: habrá una configuración clásica (nos movemos con la cruceta digital y golpeamos con los botones 1 y 2) o también podremos usar el Wiimote y el nunchaku como si fueran nuestros puños. Para esquivar podremos movernos con el stick analógico o inclinarnos a izquierda y derecha sobre la tabla de equilibrio Wii, lo que resultará aún más divertido... y cansado.

Además, «Punch Out!!» tendrá clasificaciones y un modo multijugador, a pantalla partida, que promete enganchar a todos aquellos que ya nos "picamos" con el minijuego de boxeo de «Wii Sports». Por supuesto, aún quedan unas cuantas sorpresas, como la aparición de estrellas invitadas "made in Nintendo" o la posibilidad de ver a nuestros Miis machacados por los golpes. En cualquier caso, aún tendremos que esperar hasta el próximo 22 de mayo para comprobarlo.

PRIMERA IMPRESIÓN

No será un juego de boxeo tan realista como sus rivales, pero nos encanta su estilo arcade, y además el modo multijugador promete ser épico.



¡OJO AL DATO!

El deporte de moda...
EL BOXEO ARRASA EN Wii
Además de «Punch Out!!», en estos meses han aparecido el simulador «Don King El Boxeo» y el arcade «Ready 2 Rumble Revolution», y aún hay más juegos de boxeo en camino.

La anterior entrega...
DISPONIBLE EN LA CONSOLA VIRTUAL
Los que quieran hacer un poco de "arqueología videojueguil" también pueden descargar la versión de Super Nintendo desde ya mismo a través de la consola virtual. El original de NES está disponible desde hace dos años.



Super Punch Out!! (SNES)



LOS ATAQUES ESPECIALES (las estrellas de la parte superior) sólo se podrán hacer si nos adelantamos a los movimientos de nuestro rival. Su efecto será demoledor.



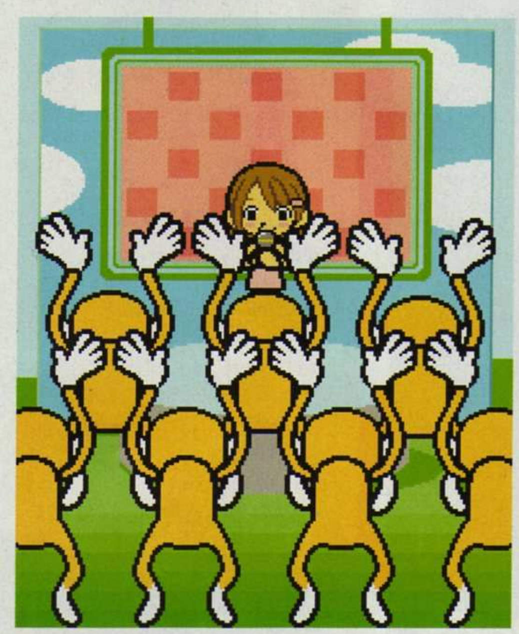
NUESTRO PERSONAJE será el norteamericano Little Mac, que se enfrenta al francés Joe Glass, al alemán Kaiser, un samoano llamado King Hippo y otros estereotipos.

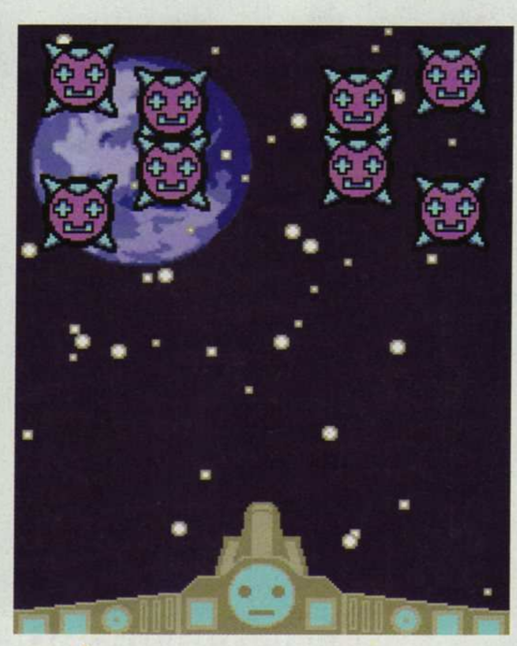


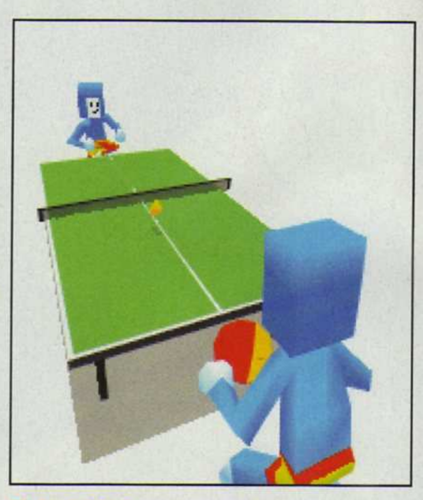
EL USO DE LA Wii BALANCE BOARD se limitará a inclinarnos a izquierda y derecha para esquivar los golpes, pero así será más entretenido, y quemaremos más calorías.



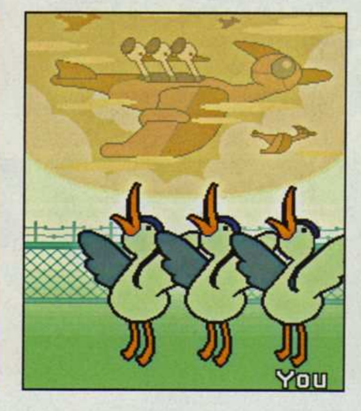
EL SENTIDO DEL HUMOR también se reflejará en las expresiones de los boxeadores rivales cuando encajan nuestros puñetazos. Cada uno tendrá distintas animaciones.

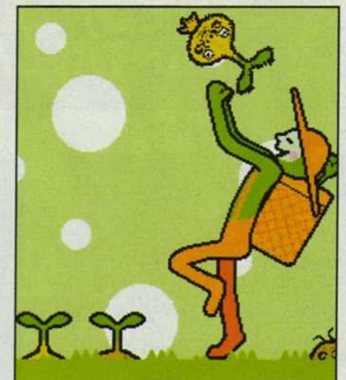

LA ORIGINALIDAD de los minijuegos os sorprenderá. Aquí tendremos que coordinar a unos monos tocando palmas.

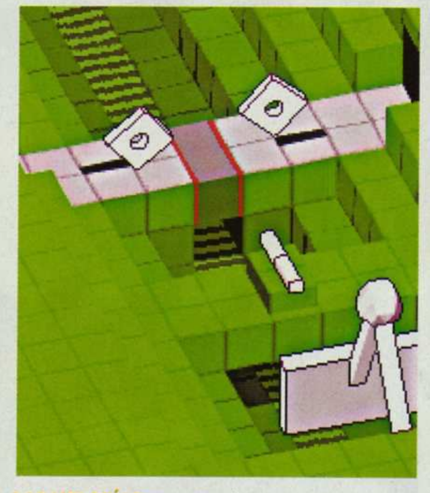

LA TEMÁTICA de las pruebas será variada y alocada. En un instante pasaremos de una nave espacial a un karaoke.


EL PING PONG será tan simple como los demás, pero requerirá unos tremendos reflejos.



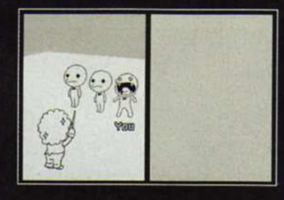





LAS MELODÍAS nos servirán como guía para saber en qué momento debemos usar el stylus.


LAS CLAVES

1 **EL HUMOR** será una de sus señas de identidad. Y si no, esperad a ver a estos "niños" cantores.



2 **EL RITMO** será la clave para acertar en los minijuegos, que irán acompañados de música. ¡Deberemos ser precisos!



Mayo ■ Nintendo ■ Musical

RHYTHM PARADISE

Con la ayuda de la pantalla táctil pronto podremos poner a prueba nuestro sentido del ritmo de la forma más divertida y original.

"EXTRAÑO" Y "ADICTIVO" SON LOS ADJETIVOS que nos vienen a la cabeza para definir la próxima propuesta de Nintendo. Su planteamiento vendrá desarrollado en más de 50 minijuegos, tan sencillos en su ejecución como exigentes y complicados de dominar. Todos se controlarán con el stylus (cogeremos la consola como si fuera un libro) e irán acompañados de pegadizas melodías que nos ayudarán a seguir el ritmo y a coordinar las pulsaciones en la pantalla táctil, que es de lo que se tratará en la mayoría de los casos. Podrán consistir en jugar al ping-pong, disparar a unos meteoritos a bordo de una nave espacial o tirar una moneda y cogerla al vuelo.

→ LOS MINIJUEGOS SE ORGANIZARÁN EN COLUMNAS, y cuando lleguemos al final de cada una accederemos a un "remix" de las pruebas anteriores, que supondrá un desafío para nuestra habilidad, coordinación y reflejos. También podremos comprar objetos coleccionables, melodías y otros minijuegos, algunos tan básicos como mover una tarjeta en un tarjetero (sin objetivo aparente). La estética será simple, pero llamativa y original, con el mismo aire japonés que caracterizará a todo el título. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Su originalidad y capacidad para enganchar lo convierten en un juego muy a tener en cuenta.





LLEGA INFAMOUS, EL JUEGO MÁS DESTRUCTIVO DE PLAYSTATION 3

LA CIUDAD SE SOMETE A TU PODER

El próximo junio, «Infamous» desatará el caos en nuestras consolas. Nosotros ya lo hemos jugado y os lo contamos todo sobre él. Además, os "destripamos" las claves de su gran rival: el también inminente «Prototype».



CREAR EL CAOS MÁS ABSOLUTO será fácil gracias a nuestros enormes poderes. Un solo movimiento de mano y... ¡hala, todos los enemigos, a tomar viento!

INFAMOUS

→ PLAYSTATION 3 → SONY → JUNIO

Un mapache seguramente no sea lo primero que se os venga a la cabeza al ver este juego, pero resulta que tiene mucho que ver. De esa raza era el héroe de «Sly Cooper», una saga de aventuras que se hizo un hueco en el abultado catálogo de PS2 hace años. Detrás de estos juegos estaba el grupo de programación Sucker Punch, el cual no ha dado señales de vida desde 2004. Ahora ellos ultiman su nuevo gran proyecto, exclusivo de PS3: «Infamous». Con él quedan atrás la temática desenfadada y los gráficos propios de los dibujos animados, pero permanece el espíritu aventurero. Como es lógico, en este juego encarnaremos al protagonista de la historia, pero eso no quiere decir que necesariamente vayamos a ser héroes...

→**COLE MCGRATH**, que así se llamará nuestro personaje, era un simple mensajero hasta que una enorme explosión dejó en ruinas la ciudad de Empire City. Muchas personas murieron, pero Cole sobrevivió y, además, adquirió unos extrañas habilidades eléctricas que lo han convertido en un super hombre. Es capaz de lanzar rayos, sobrecargar instalaciones o generar enormes ondas de energía en alguno de sus descomunales saltos. Estos poderes crecientes le vendrán bien para sobrevivir en una Empire City que ha terminado sumida en el caos: los criminales campan a sus anchas y muchos de ellos también tienen sus propios poderes eléctricos. Para colmo, Cole comienza a oír rumores sobre una conspiración que amenaza con liquidarle y conseguir el poder total en la ciudad. Así las cosas, el protagonista de esta historia ha de valerse de sus pocos aliados y, por supuesto, sus poderes, para salir con vida. Pero claro, tendrá que decidir (y nosotros con él) si usa sus habilidades para ayudar a los ciudadanos, sólo para salvar su propio pellejo... o incluso para someter a todos sus "paisanos".

→**EL SISTEMA DE JUEGO** será el de una aventura tipo "sandbox": tendremos libertad para movernos por Empire City e interactuar con sus habitantes: transeúntes que reaccionarán con pavor o alabanzas por nuestros actos y numerosos enemigos, llamados Reapers, que intentarán borrarnos del mapa. En este "terreno de juego" encontraremos items coleccionables, tareas secundarias (eliminar a un número ▸▸







PARAPETOS: serán útiles para sorprender a los malos y protegernos de sus ataques. Cole estará hecho todo un atleta.

¿QUÉ HACER CON LOS HERIDOS?

Perdón... o condena

Una faceta interesante de los combates es la posibilidad de rematar a los heridos. Cuando los rivales (o civiles) agonicen en el suelo, podremos elegir entre acabar con ellos de un golpe o agacharnos para realizar acciones más complejas. Según el botón pulsado, los resucitaremos con una descarga, los "esposaremos" al suelo o absorberemos su energía. ¿Seréis buenos o malos?



EL BOTÓN que pulsemos (triángulo, cuadrado o círculo) decidirá cómo "rematamos" al caído.

LOS SÚPER PODERES DE COLE SERÁN SU ARMA... Y SU TENTACIÓN

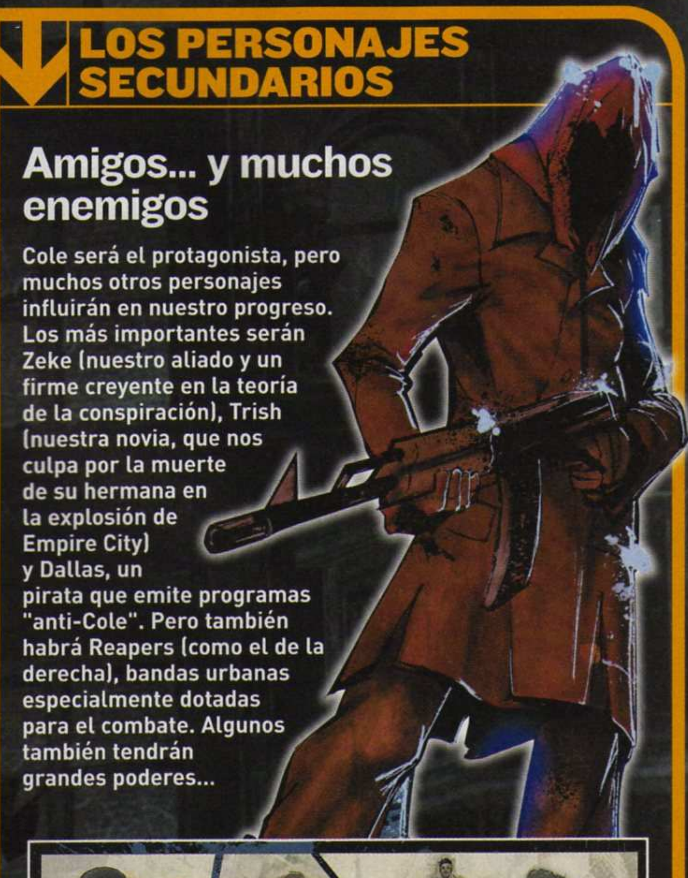


LA CIUDAD tendrá mucha vida, pasará del día a la noche y se verá afectada por nuestras acciones. Lo sentimos por esa gasolinera...

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS

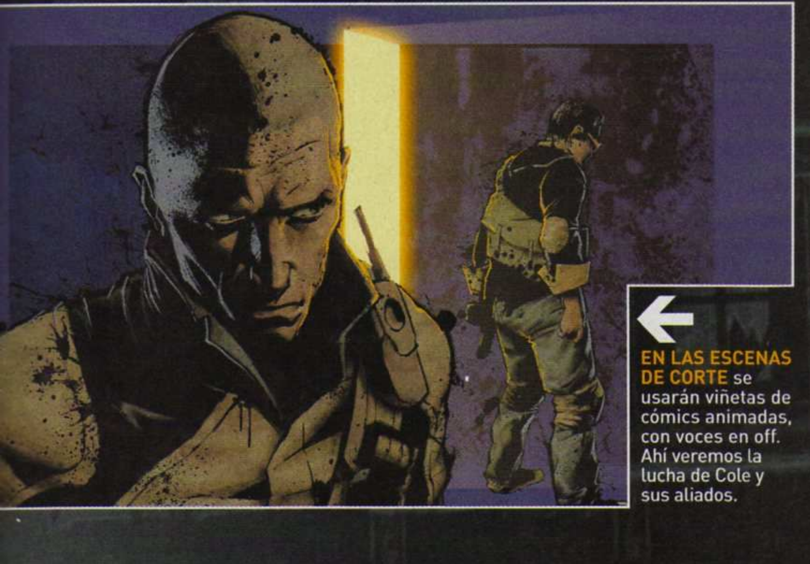
Amigos... y muchos enemigos

Cole será el protagonista, pero muchos otros personajes influirán en nuestro progreso. Los más importantes serán Zeke (nuestro aliado y un firme creyente en la teoría de la conspiración), Trish (nuestra novia, que nos culpa por la muerte de su hermana en la explosión de Empire City) y Dallas, un pirata que emite programas "anti-Cole". Pero también habrá Reapers (como el de la derecha), bandas urbanas especialmente dotadas para el combate. Algunos también tendrán grandes poderes...

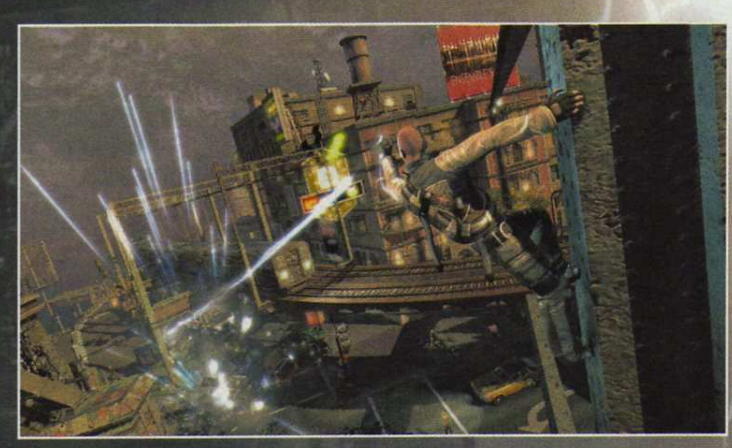




LOS REBELDES aparecerán en determinadas misiones y en las escenas de corte para guiar nuestros pasos... o entorpecerlos.



EN LAS ESCENAS DE CORTE se usarán viñetas de cómics animadas, con voces en off. Ahí veremos la lucha de Cole y sus aliados.



ESCALAR será tan sencillo como saltar a un saliente, tubería o similar. Una vez agarrados, podremos usar una mano para lanzar ataques eléctricos.



LOS COMBATES SERÁN LA CLAVE, PERO TAMBIÉN HABRÁ PLATAFORMAS Y ALGO DE EXPLORACIÓN

de enemigos, desactivar redes de comunicaciones, etc) y misiones que harán avanzar la trama principal, hasta que descubramos qué generó la explosión de Empire City. Para ver de primera mano el juego, acudimos a Sony y pudimos echar unas cuantas partidas. Nos sorprendió la facilidad para lanzar ataques devastadores. También es interesante la faceta plataformera. Muchos de nuestros objetivos estaban en zonas elevadas, así que tuvimos que trepar y saltar casi constantemente. Por suerte, Cole se agarra automáticamente al saliente más cercano (y también corre por cables de alta tensión o hace equilibrios sobre tuberías, por ejemplo). Así, llegar a lo más alto de un rascacielos es una tarea sencilla, lo que invita a explorar la ciudad. Además, en muchas zonas será necesario superar largas secciones de saltos, combinadas con combates.

→ **EN ESOS COMBATES** será cuando veremos el potencial de Cole en acción. En nuestra partida pudimos dar cuenta de los Reapers más débiles con facilidad, pero otros serán más duros. Por suerte, podremos parapetarnos y atacar a cubierto. De hecho, nosotros ejecutamos maniobras como trepar por un "container", sujetarnos a una de sus paredes

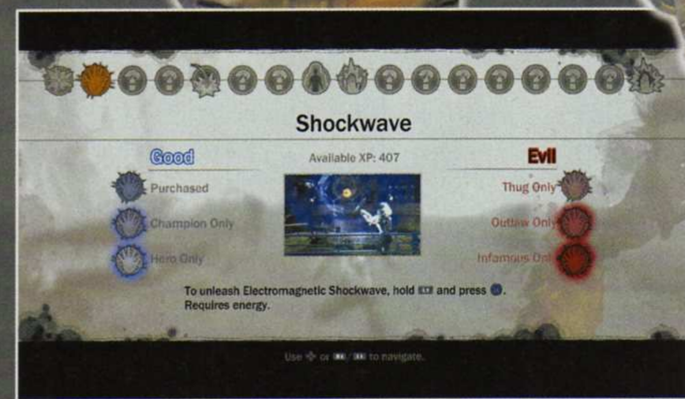
LAS DECISIONES Y NUESTROS PODERES

Mantengan la "karma"

Tendremos que mejorar nuestros poderes para estar a la altura. La cosa no será tan fácil como comprar habilidades y punto. Según las decisiones morales que tomemos, nuestros poderes se verán modificados, lo cual se medirá por nuestro nivel de karma. Con buen karma, nuestros rayos serán azules y más estilizados, mientras que con el malo serán rojos y más brutales. Poco a poco, podremos subir de rango. En la ruta "buena" podremos llegar a Campeón y Héroe. En la "mala", a Forajido y, cómo no, Infame.

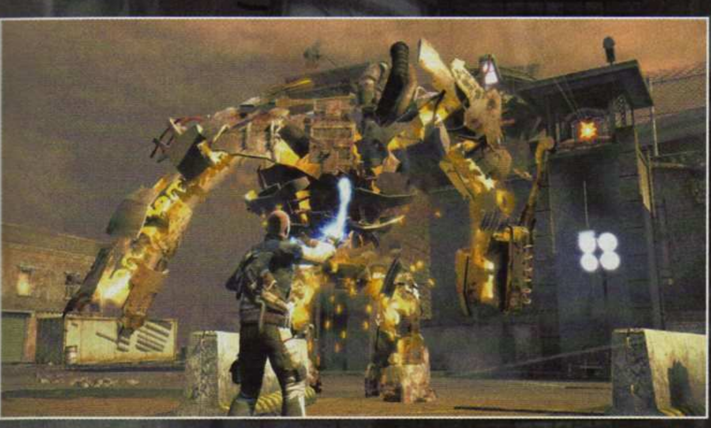


LOS "MOMENTOS KARMA" serán situaciones especiales en los que tomar decisiones morales. Aquí, ¿atacamos de frente o usamos un cebo?



AL PAUSAR la partida podemos invertir los puntos de experiencia en la compra de poderes. Granadas de electricidad, ondas de choque...





con una mano y, estando a cubierto, usar la otra para soltar una descarga al Reaper del techo. Los ataques reportarán puntos de experiencia, que podremos canjear por mejoras de habilidad al pausar la partida. Cuanto más estilosos seamos, más experiencia ganamos. Así, es mejor acabar con dos rivales de un golpe que por separado. Pero Cole tendrá límites. Si abusamos de sus poderes o recibimos daño necesitaremos varios segundos para recuperarnos. Eso, o buscar "recargas": al acercarnos a cualquier aparato eléctrico (farolas, semáforos) podremos usar su energía para recuperarnos.

→ **NUESTRA FORMA DE ACTUAR** tendrá otra repercusión: lo bueno o malo de nuestras acciones repercutirá en el "medidor de karma". Según el buen o mal karma acumulado, nuestro aspecto cambiará, así como nuestros ataques y la reputación que tendremos entre los ciudadanos. Además, cada "ruta" abrirá hilos argumentales que pueden llegar a alterar el destino de Cole y la ciudad.

→ **EL APARTADO TÉCNICO** también llamará la atención, no sólo por la enorme ciudad, sino también por el constante espectáculo. En nuestra partida, pudimos destrozar casi cualquier objeto. Un movimiento especialmente chulo fue saltar desde un edificio, cargarnos de energía en plena caída y generar una onda de choque al tocar el suelo que hizo saltar por los aires todos los coches de alrededor. Y es que este juego será un festival de explosiones y voltios constante. Todo ello, unido a la estética de cómic de las escenas de corte (al estilo «Sly Cooper») y su elaborada historia prometen dar pie a uno de los títulos más "electrizantes" de PlayStation 3. HC



PARA SOBREVIVIR en una N. York tomada por los mutantes, Alex tendrá que aprovechar sus poderes y librar sangrientos combates.

PROTOTYPE

PLAYSTATION3 Y XBOX 360 | ACTIVISION | 9 DE JUNIO

Mucho se había hablado sobre este título desde que aparecieron sus primeras imágenes, hace casi dos años. Ahora, el juego está a punto de llegar a las consolas y hemos tenido ocasión de poner nuestras "zarpas" sobre él. Para los que no la conozcáis, esta aventura está protagonizada por Alex Mercer, un tipo que despierta en una "morgue" sin recordar nada sobre su pasado o sobre los extraordinarios poderes que posee. Ellos le permitirán mutar cualquier parte de su cuerpo. Así, por ejemplo, será capaz de transformar su mano en una guadaña o en una enorme zarpa. Pero lo mejor es que también podrá atrapar a cualquier persona y adoptar su aspecto... ¡y sus habilidades! Por ejemplo, podrá transformarse en un piloto de helicóptero para controlar ese vehículo.

LOS RECUERDOS de los personajes secundarios también podrán ser "asimilados", de forma que Alex podrá unir poco a poco las piezas del puzle. Esta forma abierta de abarcar la historia será conocida como "Web de Intriga". También contaremos con aliados como Dana (la hermana de Alex) y el doctor Bagland, que nos ayudarán a comprender nuestros poderes y la situación que atraviesa toda la ciudad.

PROBAMOS EL JUEGO el pasado uno de abril. Comenzamos en una especie de "prólogo" en el que Alex demostraba todas sus habilidades: dar enormes saltos, planear, cercenar a sus desdichadas víctimas con sus brazos transformables... También pudimos usar el lanzacohetes, una de las pocas armas que veremos en el juego (el héroe ya se bastará solito para dar caña). A modo de demostración de lo que podrá hacer Alex, vimos cómo cogía un coche en volandas, corría por la fachada de un edificio y lo arrojaba desde la azotea del mismo, para que se estrellara veinte pisos más abajo contra su pobre perseguidor. Desde luego, no le van a venir mal todas esas habilidades, pues los enemigos estarán a la altura: habrá otros mutantes casi tan poderosos como él, así como una peligrosa rama del ejército llamada Blackwatch, que intentará detenernos a toda costa. Cuando todas estas facciones colisionen, el resultado será una ciudad de Nueva York inmersa en el caos... Y nosotros estaremos en medio. HC



LAS FACCIONES de la ciudad se enfrentarán entre sí, de forma que asistiremos a verdaderas batallas urbanas.

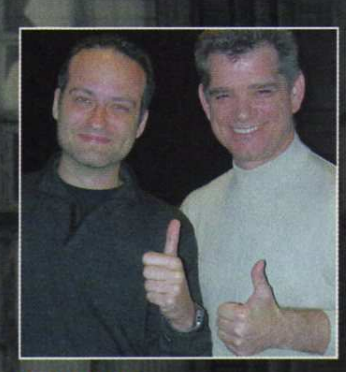


■ LOS PODERES DE ALEX HARÁN QUE LE RESULTE SENCILLO RECORRER NUEVA YORK Y DAR CUENTA DE LOS MUTANTES ■

HABLAMOS CON SUS CREADORES

Kelly Zmak, presidente de Radical Entertainment

Los "papás" del proyecto asistieron a Madrid para enseñárnoslo de primera mano. El presidente de Radical, Kelly Zmak, aclaró todas nuestras dudas. Una de las cosas que más nos llamó la atención fue que Alex era muy, muy poderoso en el juego. ¿No afectaría eso al equilibrio del mismo?



KELLY ZMAK, a la derecha, posa así de feliz junto a Dani.

"Tranquilos", nos respondía, **"hemos pasado mucho tiempo afinando la aventura para que los jugadores tengan ciertos momentos de subidón al descubrir nuevas habilidades, pero al minuto siguiente se den cuenta de que había enemigos más poderosos con los que no contaban. Queremos que el juego sea una montaña rusa emocional".** Por supuesto, no desaprovechamos la oportunidad de preguntarle qué opinaba de «Infamous», un juego con el que guarda muchas similitudes. Dijo lo siguiente: **"estoy seguro de que ellos van a hacer un gran trabajo con su título y les deseo lo mejor, pero creo que nuestro juego tiene la personalidad y potencia suficientes como para no tener que compararse con nadie. Cuando juegas con «Prototype» por primera vez no necesitas nada más."** Es un proyecto ambicioso, sin duda. Por ello, le preguntamos si sería factible una continuación. Sonrió y dijo **"hombre, sería una gran noticia, pero no es algo que podamos desvelar ahora".** Nos ha salido diplomático, el muchacho.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS tendrán su importancia. Además de los aliados, aparecerá este tipo: El Especialista. Será nuestro principal enemigo.



LOS DUELOS cuerpo a cuerpo serán constantes. Gracias a las transformaciones de Alex podremos ejecutar combos devastadores contra los mutantes.

INFAMOUS V

DOS MANERAS

1. EVOLUCIÓN DE LOS PODERES



LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA que ganemos se invertirán siempre en ataques eléctricos (ya sean "buenos" o "malvados"), que ganarán en rango y contundencia poco a poco. Los saltos tendrán un nivel sobrehumano.

2. LA CIUDAD



EMPIRE CITY será una urbe ficticia y algo futurista, inspirada en "clásicos" como Nueva York o Tokio. Los grandes "videowalls" o los largos tendidos eléctricos nos servirán para estar informados y para desplazarnos mejor.

3. LA ESTÉTICA



LAS VIÑETAS DE COMIC animadas servirán para contar la historia. Ese "look" serio a la vez que colorido se mantendrá en el propio juego, con lo que todo tendrá un acabado bastante estilizado, sin que reste espectáculo.

COLE tendrá un aspecto más o menos "noble" al comienzo del juego, pero su rostro irá reflejando la evolución de sus poderes: si acumulamos mal karma la cara se volverá agresiva.

s PROTOTYPE

DE DESTRUIR



TAMBIÉN HABRÁ PUNTOS DE EXPERIENCIA, pero aquí los poderes se centrarán más en las capacidades de transformación y en el aumento de fuerza. El cuerpo a cuerpo y los "fatalities" protagonizarán los combates.



NUEVA YORK tendrá un papel clave en el desarrollo. Se irá "infectando" a medida que avance la aventura, hasta tener un aspecto totalmente apocalíptico. Los transeúntes huirán despavoridos en nuestras batallas.



LA SANGRE brota a borbotones en el juego. Los combates violentos (con cantidad de mutilaciones, enormes explosiones y muchos tiros) van a ser la seña de identidad de los gráficos. ¡Será un juego sólo para adultos!

ALEX tendrá un look amenazador desde el principio. Los constantes cambios de su cuerpo y sus metamorfosis en otros personajes lo convertirán en un héroe muy "cambiante"


12+
www.pegi.info
ROL EN EST
The D
DRAKE
dtp
entertainment
AG
MDM
Mitteldeutsche
Medienförderung
RADON
LABS
DRAKENSANG UN FASCINANTE UNIVERSO DONDE ENCONTRARÁS MÁS DE 300 PERSO


ADO PURO
rk Eye
NSANG
FX
FXINTERACTIVE.CO
JES Y ENEMIGOS. EL AUTÉNTICO ROL HA VUELTO
EN EXCLUSIVA PARA TU ORDENADOR

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

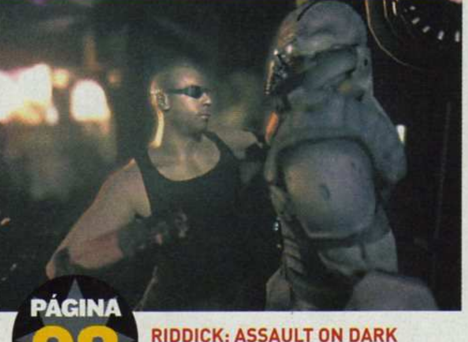
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 98

RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA supone el regreso de este furiano, que sale de las sombras para llegar a vuestras consolas.



PÁGINA 102

LITTLE KING´S STORY es una fábula, una aventura y un juego de estrategia, todo en uno. ¿A que no esperábais este juego de Wii?



PÁGINA 94

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO. Los cines van a echar chispas con el regreso de Logan, pero también lo harán vuestras consolas con su versión en videojuego. ¡Convertíos con nosotros en el héroe con huesos de adamántium!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO
VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: 1 de mayo ■ 



LOBEZNO SE ENFRENTA a Stryker, director del proyecto Arma X, armado con sus garras de adamantium, su capacidad de regeneración y los instintos de un animal.

PELEA CON UÑAS Y DIENTES

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

1

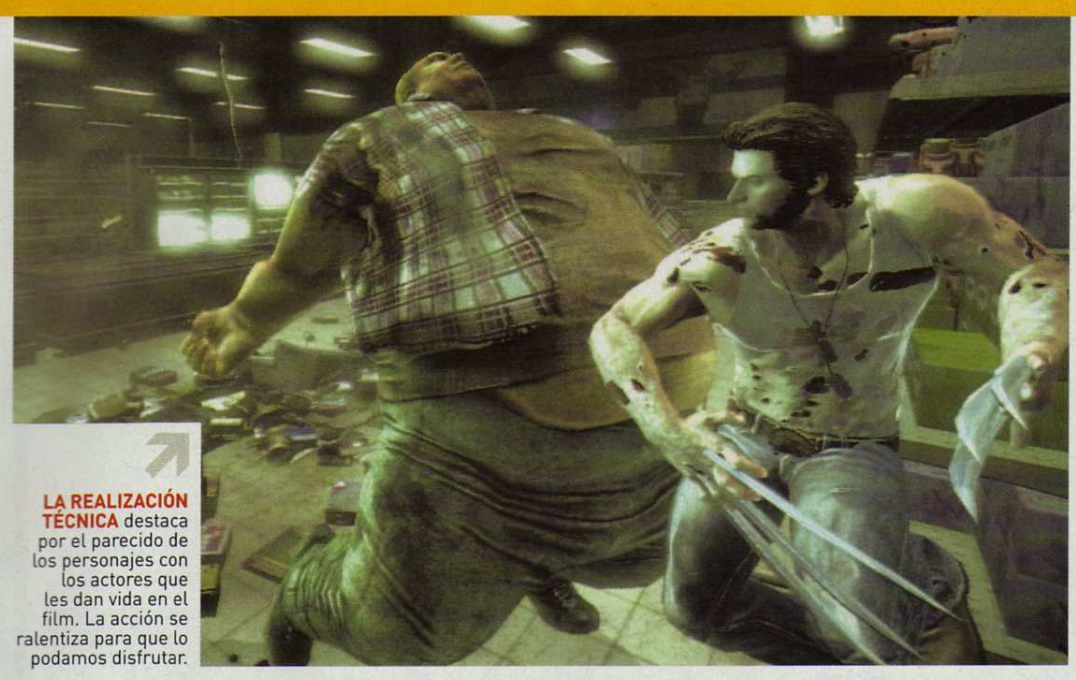
Un personaje con tanta "garra" se merecía su propia película y, por supuesto, una versión jugable en la que podamos dar rienda suelta a nuestros instintos más salvajes.

■ **LOBEZNO ES EL MEJOR EN LO QUE HACE,** y lo que hace es recorrer siete localizaciones (algunas ambientadas en la película, como el laboratorio, la Isla o Nueva Orleans, y otras completamente nuevas) acabando con decenas de enemigos "sin despeinarse" Se trata de uno de los miembros más poderosos de la Patrulla X, que estrena aventura coincidiendo con su llegada, en solitario, a la gran pantalla.

El desarrollo se inspira claramente en la saga «God of War». Nosotros controlamos a Logan en tercera persona, mientras avanzamos por unos escenarios grandes, en los que tenemos que dar cuenta de nuestros rivales armados con unas garras de adamantium (el metal más duro de la Tierra) y con superpoderes como la regeneración, el instinto animal y una fuerza sobrehumana. En determinados momentos, la acción se detiene para dar paso a secuencias Q.T.E. y pequeñas zonas plataformeras, aunque los combates acaparan todo el protagonismo.

→ **LOS 19 NIVELES DEL JUEGO (MÁS DE DIEZ HORAS)** están custodiados por un puñado de jefes finales, como la Mole, un robot centinela o el propio Dientes de Sable, que nos brindan momentos muy intensos. Además Lobezno





LA REALIZACIÓN TÉCNICA destaca por el parecido de los personajes con los actores que les dan vida en el film. La acción se ralentiza para que lo podamos disfrutar.



TAMBIÉN HAY FASES DE VUELO en caída libre y otras de disparo "sobre raíles" con ametralladoras de posición.



LAS SECUENCIAS Q.T.E. en que pulsamos los botones en el momento adecuado, le dan un ritmo más cinematográfico.

ENEMIGOS FINALES

El plato fuerte del juego es el duelo entre Lobezno y su némesis, Dientes de Sable, pero eso no significa que por el camino no vayamos a encontrar otros jefes finales igual de duros. La mayoría de ellos son "licencias" que no aparecen en la peli:



ESTE GIGANTE DE ROCA nos hace la vida imposible en los niveles de la jungla. Tenemos que encontrar su puntos débiles.



EL CENTINELA, un robot diseñado para cazar mutantes, es enorme. Tendremos que derrotarlo en varias etapas.





PODER ANIMAL

Estos son sólo algunos poderes del mutante más famoso de la Patrulla X. ¡Iguales que en la película!

1. **UNAS GARRAS** retráctiles de adamantium nos permiten destrozar a nuestros enemigos.
2. **LAS HERIDAS** que sufre Logan se regeneran poco a poco. Los efectos son visibles.
3. **EL INSTINTO** nos muestra las trampas y el camino correcto.

cuenta con 3 trajes extra (sacados de los tebeos) una galería de vídeos y la posibilidad de mejorar nuestros superpoderes con la experiencia adquirida.

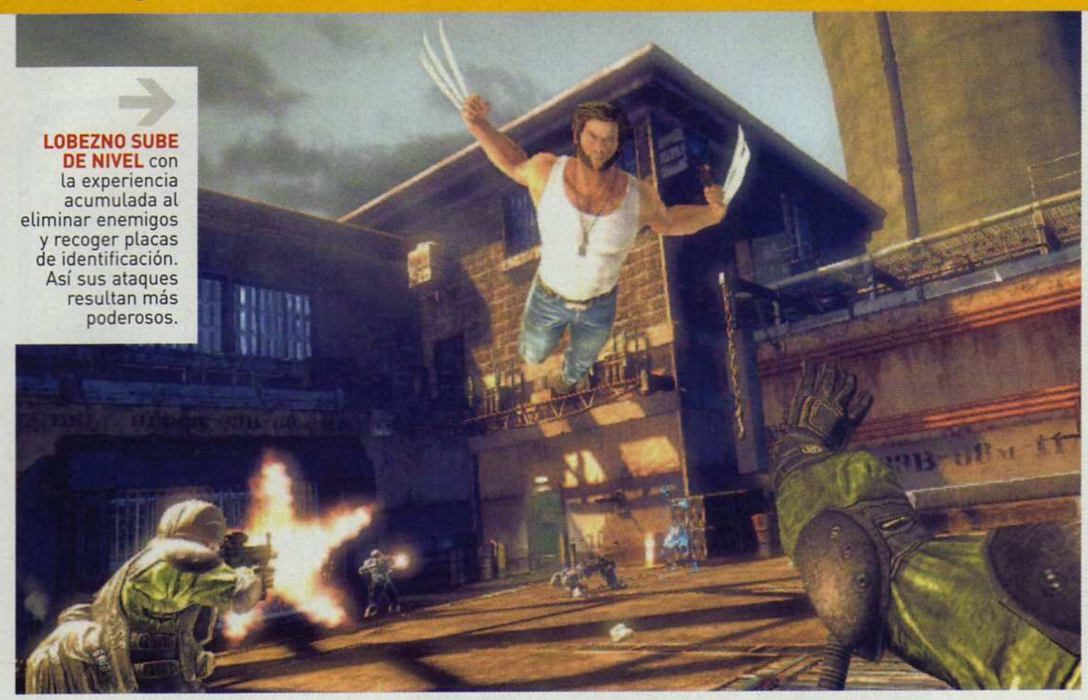
Todos estos añadidos no compensan la falta de profundidad: con un par de combos hemos sido capaces de pasarnos «X-Men Orígenes» sin problemas. Y la repetición de algunos niveles como la jungla, tampoco ayuda demasiado. Es cierto que algunas fases de caída libre, las pequeñas zonas de sigilo o las secuencias de disparos "sobre raíles" suavizan un poco esta sensación, aunque no parece suficiente.

En cuanto a los gráficos, el uso del motor "Unreal Engine III" permite algunos efectos espectaculares, como la regeneración de la piel o el modelado de Lobezno (igualito que el actor Hugh Jackman) que contrastan con pequeños fallos de cámara y unas



LOBEZNO

EL MUTANTE interpretado por Hugh Jackman descubre su origen en esta aventura. Todos sus poderes, como el instinto o la regeneración, están reflejados en el juego.



LOBEZNO SUBE DE NIVEL con la experiencia acumulada al eliminar enemigos y recoger placas de identificación. Así sus ataques resultan más poderosos.





■ LOS PODERES DE LOBEZNO MEJORAN A MEDIDA QUE AVANZAMOS EN EL JUEGO ■



LOS EXTRAS se desbloquean con unas figuras que hay repartidas por los escenarios. Podemos conseguir tres trajes de los cómics y vídeos sobre el origen del personaje.

ESCENARIOS DE PELÍCULA

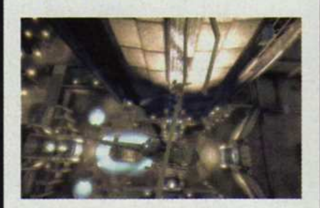
A lo largo de 19 niveles (que se sitúan en siete localizaciones distintas) «Lobezno» recorre los mejores momentos de la peli, y también algunos nuevos, como la visita al taller de construcción de los centinelas. Estas localizaciones se reparten entre dos arcos temporales, lo que nos da una idea más completa del origen de este personaje:



LA JUNGLA es un nivel tipo "flashback" que se repite varias veces a lo largo del juego. Es crucial en la película.



EL LABORATORIO DE ARMA X es otro de los escenarios recurrentes. También visitamos la base de Stryker en Alkali.



LAS CALLES DE NUEVA ORLEANS son el escenario de un espectacular combate contra Gámbito, otro de los X-Men.

animaciones un poco bruscas, aunque el balance es muy positivo. Lo mismo ocurre con el apartado sonoro, que no comparte las melodías de la película, pero tiene un gran doblaje al castellano.

Lobezno ha conseguido, por fin, un juego a la altura de su carisma y superpoderes. Tanto los apartados técnicos como el desarrollo van a satisfacer a sus fans, aunque después de unas horas se vuelve repetitivo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL PERSONAJE** es clavadito a Jackman (también en la voz) y conserva todos los poderes.

■ **LOS ENEMIGOS FINALES** son duros y tienen un tamaño brutal. Algunos no salen en la película.

lo peor

■ **SE VUELVE REPETITIVO** una vez aprendemos los combos. Los hombres de Stryker no son muy listos.

■ **LOS EXTRAS** no son gran cosa, y resultan bastante sencillos de encontrar por los escenarios.

alternativas

«Star Wars El Poder de la Fuerza» cambia las habilidades de Lobezno por las de un aprendiz de Jedi, pero tiene un desarrollo muy similar. Los reyes del "beat´em up" siguen siendo **«Ninja Gaiden II»** (En Xbox 360 y, próximamente en PlayStation 3) y la última entrega de **«Devil May Cry»** que está disponible en ambas consolas.

■ **GRÁFICOS** Los modelos de la película destacan sobre unos enemigos detallados, pero que se repiten. Los escenarios son grandes. **83**

■ **SONIDO** La música cumple, sin ser la misma del film, y el doblaje al castellano es excelente, aunque la sincronización labial falla. **88**

■ **DURACIÓN** La aventura supera las 10 horas, aunque sólo podemos desbloquear tres trajes clásicos y coleccionar informes secretos. **84**

■ **DIVERSIÓN** Los primeros combates son vibrantes, pero en cuanto le cogemos el truco, nos lo podemos pasar casi sin pestañear. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Hemos tenido que esperar al estreno de la película para disfrutar de un juego a la altura de este personaje. Tanto el aspecto como las habilidades de Lobezno se han recreado con mimo. Sin embargo las buenas ideas se han agotado en el desarrollo, que resulta muy entretenido, pero que acusa cierta falta de originalidad. Por lo demás, un aspecto técnico cuidado y algunas sorpresas extra (en especial, en lo que se refiere a los enemigos finales) se encargan de satisfacer a sus muchos seguidores.

LA LEYENDA COBRA VIDA EN PSP®

DRAGONBALL EVOLUTION

SÓLO EN CINES

El juego oficial de la película

Vuelve la lucha por controlar las siete Bolas de Dragón.
Un fantástico juego de lucha para PSP, de la película inspirada
en la serie de animación manga número 1 del mundo.
Acompaña a Goku, como en la película, en su viaje para
enfrentarse a Piccolo. Derrota a tus enemigos en el modo
Arcade o enfréntate a tus amigos vía inalámbrica.
¿Podrás ser el mejor?
¡La leyenda ha vuelto! ¡Más real que nunca!



















■ SHOOT'EM UP ■ ATARI ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+











RIDDICK UTILIZA MÉTODOS muy "expeditivos" para recorrer la nave Dark Athena y librarse de los mercenarios que patrullan por sus oscuros pasillos.

UN HÉROE CON PERSONALIDAD

Este juego destaca por capturar la esencia del personaje, tal y como lo hemos visto en las dos películas. Riddick en estado puro:

1. RIDDICK CONVERSA con los inquilinos de la prisión y con los tripulantes de la Dark Athena. A veces cumple misiones para ellos, pero deja muy claro que no se debe confiar en él.

2. LOS ULAKS son una pareja de cuchillos curvos (que aparecían en la segunda película) con los que resultamos letales. El combate cuerpo a cuerpo, sin embargo, es un poco caótico.

3. LOS NUEVOS ENEMIGOS están "inspirados" en los necróferos, aunque son más despiadados. Su doblaje también corre a cargo de actores conocidos.

EL TÍO MÁS DURO DEL ESPACIO

RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA

Riddick se ha fugado de prisión, ha vencido a los Necróferos y ha sobrevivido en un planeta desértico de noches eternas. ¡Y pese a todo todavía consigue mantenerse oculto!

■ **RIDDICK ES UN PERSONAJE DE CULTO** con millones de seguidores en todo el mundo después de protagonizar dos películas, un corto de animación y «Escape from Butcher´s Bay», una sobresaliente aventura para Xbox. Ahora, este mercenario del futuro regresa a nuestras consolas con un "shooter" en primera persona que recupera el estilo del primer juego. Si no lo probasteis en su día, no os preocupéis, porque el juego que nos ocupa también incluye una versión "remasterizada" del título de 2004.

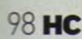
En cualquier caso, los dos capítulos coinciden en un planteamiento basado en la infiltración y las ejecuciones silenciosas en lugar de disparar a lo loco. Esta vez tenemos que recorrer dos escenarios: la nave Dark Athena y el planeta Aguerra, que están controlados por mercenarios y drones a los que podremos sortear si nos mantenemos ocultos en las zonas oscuras.

→ **RIDDICK TIENE VISIÓN NOCTURNA** y puede utilizar una docena de armas (incluidas las cuchillas Ulak) para acabar con sus enemigos, aunque el sistema de puntería no es muy preciso. Estas habilidades se mantienen en el multijugador online, con modos clásicos como deathmatch o batalla por equipos, junto al original Pitch Black, en el que debemos cazar a los enemigos a oscuras.

El apartado técnico cuenta con unos excelentes modelos de los protagonistas y un esti-

→ RIDDICK

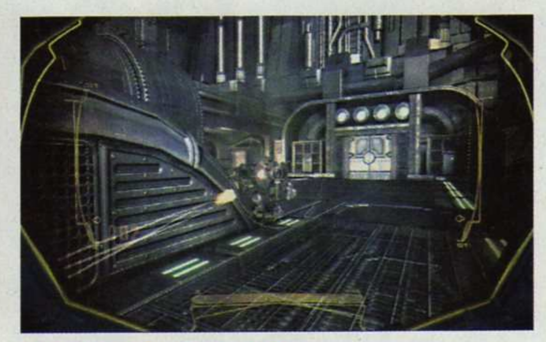
El duro cazarrecompensas interpretado por Vin Diesel debe infiltrarse en la Dark Athena, una nave de mercenarios que está vigilada por peligrosos drones.








LA CÁMARA EN TERCERA PERSONA se activa durante los vídeos, al trepar o al activar determinados interruptores.


TAMBIÉN PILOTAMOS UN MECHA por el exterior de la nave y dirigimos a los drones desde un puesto de mando.


LOS ESCENARIOS alternan la nave con la superficie del planeta Aguerra. Todos tienen un estilo realista y decadente, pero no resultan demasiado variados.

SIN LLAMAR LA ATENCIÓN

Aunque nuestro personaje es capaz de utilizar armas de fuego, se desenvuelve mejor en los entornos oscuros, que le permiten cazar a sus enemigos por la espalda. Después de pasar por la cárcel, consiguió que le operasen los ojos para ver en la oscuridad, y por eso lleva esas gafas de sol:


A OSCURAS la pantalla se vuelve azul, lo que indica que no somos detectables. La mayoría de los centinelas, sin embargo, llevan linternas en sus armas.


LOS OJOS DE RIDDICK intensifican las fuentes de luz y generan un efecto borroso, muy parecido a lo que veíamos en la película "Pitch Black"




«BUTCHER´S BAY», el juego que apareció en Xbox en 2004, está incluido en «Assault on Dark Athena» en versión remasterizada. Todavía sigue siendo una genial aventura en primera persona.

lo decadente, muy realista, en los escenarios. Sin embargo, no ha evolucionado mucho desde el primer juego, uno de los primeros en aprovechar el "normal mapping" (uso de luz para dar volumen a las texturas) en las consolas. Aunque está en inglés, el doblaje de actores como el propio Vin Diesel o Ron Perlman es espectacular, y logra mejorar aún más esta experiencia, que se nos queda un poco corta.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PROTAGONISTA,** modelado a partir de Vin Diesel y doblado por él, es igual que en las películas.
- **LA INFILTRACIÓN,** con la visión nocturna y el uso de ataques especiales por la espalda.

lo peor

- **NO ES MUY VARIADO,** y se acaba pronto, sobre todo si habíais jugado «Escape from Butcher´s Bay».
- **NO HAY MUCHAS ARMAS,** y son imprecisas, El combate cuerpo a cuerpo, tampoco está equlibrado.

alternativas

«Killzone 2» en PS3 y **«Halo 3»** en Xbox 360 siguen siendo los mejores "shooter" futuristas que han aparecido hasta la fecha, aunque no tienen elementos de infiltración. Si os atrae su ambientación oscura, probad **«The Darkness»** (de los mismos creadores) **«F.E.A.R. 2»** o el escalofriante **«Condemned 2»**.

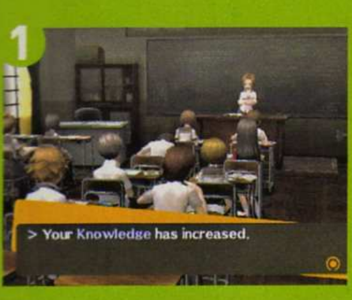
- **GRÁFICOS** El modelo de Vin Diesel es sobresaliente, y los efectos de luz están muy conseguidos. Los escenarios son pequeños. **85**
- **SONIDO** El doblaje a cargo de actores como el propio Diesel o Lance Henrikssen, es brillante, aunque hay que advertir que se mantiene en inglés. **84**
- **DURACIÓN** Los dos juegos («Butcher´s Bay» y «Dark Athena») rondan las 12 horas, y además cuenta con un entretenido multijugador. **80**
- **DIVERSIÓN** Un "shooter" muy intenso, que alterna momentos de infiltración con tiroteos, y con un guión a la altura de su protagonista. **86**

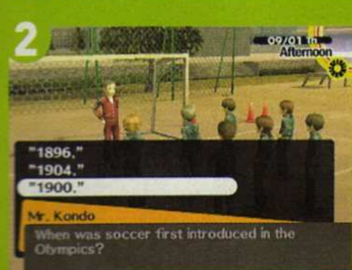
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

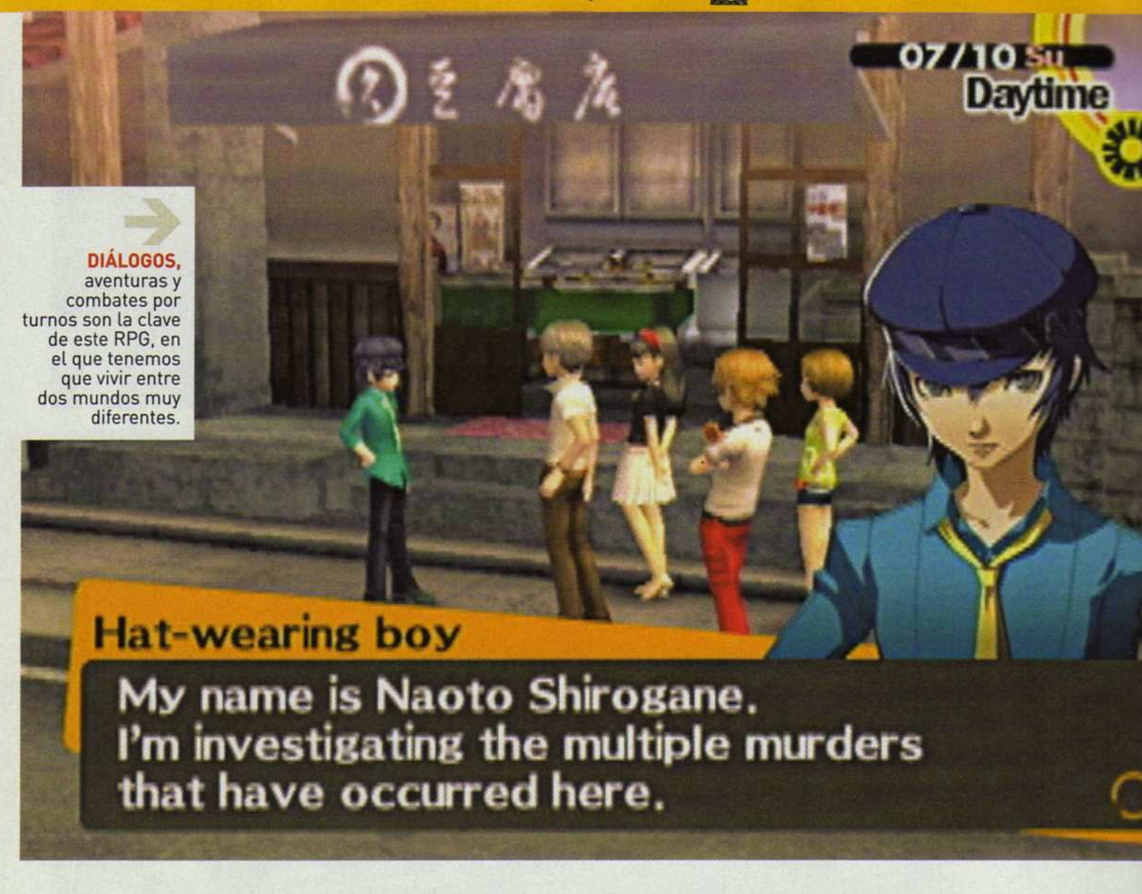
Riddick es el abanderado de una ciencia-ficción oscura y decadente, en la que el único modo de sobrevivir es ser más despiadado que tus enemigos. Con su segunda incursión en las consolas (con un argumento completamente nuevo) continúa la estupenda línea de «Escape from Butcher´s Bay», aunque no resulta tan sorprendente, y su aspecto visual se ha quedado un poco anticuado. Aun así, va a encantar a los seguidores de este personaje, que agradecerán la inclusión del primer juego "remasterizado" como extra.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









DIÁLOGOS, aventuras y combates por turnos son la clave de este RPG, en el que tenemos que vivir entre dos mundos muy diferentes.

VIVE TU PROPIO DÍA A DÍA

El juego está dividido en días, cada uno con sus mañanas, tardes y noches. Organizar bien nuestra rutina es fundamental:

1. **IR A CLASE** es obligatorio las mañanas lectivas. Hay que responder preguntas y preparar exámenes.
2. **FÚTBOL O TEATRO** son dos de las actividades extraescolares a las que nos podemos apuntar. Nos sirven, entre otras cosas, para hacer nuevos amigos.
3. **EN EL TIEMPO DE OCIO** podemos quedar con amigos para hacer distintas actividades. Sacar tiempo para esto es básico para afianzar las relaciones.

DESCUBRE LA MAGIA DE LO COTIDIANO

PERSONA 4

Estudiar, tocar un instrumento, salir con los amigos, salvar tu pueblo luchando contra todo tipo de horribles monstruos... ¡así da gusto tener una vida "rutinaria"!





HÉROE

El protagonista no tiene nombre, ya que la idea es que nosotros le pongamos el que queramos para identificarnos con él.

INABA SIEMPRE HA SIDO UN PUEBLO TRANQUILO, casi aburrido... hasta que una serie de misteriosos asesinatos y desapariciones han hecho estremecer a sus habitantes. Sin embargo, esa es solo la primera de las muchas emociones que va a vivir nuestro protagonista, un adolescente (nosotros le ponemos nombre) recién llegado al pueblo al que el destino ha elegido como "herramienta" para desenmascarar al culpable y velar por sus nuevos paisanos. Para cumplir esta misión, el héroe tiene que dar lo mejor de sí en dos mundos muy distintos: el "cotidiano" y el "mundo de la televisión" En el primero de ellos tiene que esforzarse por hacer amigos, ir a clase, participar en actividades extraescolares... en definitiva, ser uno más del pueblo.

→ LOS VÍNCULOS SOCIALES QUE ADQUIRIMOS en el día a día nos hacen mejorar distintos atributos y, lo que es más importante, potenciar nuestras "Personas", unos seres a los que podemos invocar para que nos ayuden en el "mundo de la televisión" En esta dimensión pa-






LA PREVISIÓN DEL TIEMPO es vital, ya que hay que rescatar a algunos personajes antes de que llegue la niebla.



LAS "PERSONAS" son seres mágicos que nos ayudan en combate. Podemos fusionarlos para crear otros nuevos.



LOS COMBATES se libran en el "mundo de la televisión", y en ellos damos órdenes por turnos hasta a 4 personajes. Resultan muy intensos.





REALIDAD ALTERNATIVA

Cada cierto tiempo un habitante desaparece de Inaba y es arrojado al "mundo de la televisión". Tenemos que organizar bien nuestros horarios, porque si pasamos mucho tiempo sin rescatarlo morirá y el juego se terminará. Así lo hacemos:



A TRAVÉS DE LA TV accedemos a esta dimensión paralela. Antes de entrar hemos de equiparnos bien y mirar nuestra salud.



TEDDIE es una especie de oso de peluche gigante y el único habitante de este mundo. Nos dice qué tenemos que hacer.



EXPLORAR Y LUCHAR es nuestro cometido en estas mazmorras, en las que nos esperan enemigos finales.

ralela, a la que debemos acceder periódicamente para salvar a distintos personajes desparecidos, nuestra misión es superar mazmorras repletas de enemigos, contra los que luchamos con un clásico (aunque muy dinámico) sistema por turnos. Sólo la ausencia de traducción de las miles de líneas de texto que inundan el juego logra empañar las geniales sensaciones que nos transmite este inmenso juego de rol.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA LIBERTAD** que nos ofrece para organizar nuestro día a día y la variedad de situaciones que ofrece.

■ **LA HISTORIA** es muy buena y los personajes principales consiguen que nos encariñemos de ellos.

lo peor

■ **ESTÁ EN INGLÉS,** y como las conversaciones son muy frecuentes y largas, exige tener un buen nivel.

■ **LA CÁMARA** en las mazmorras no siempre se coloca correctamente y llega incluso a desorientarnos.

alternativas

Para muchos, el rey del género es **«Final Fantasy XII»**, que es superior al juego que nos ocupa en muchos apartados, aunque presenta un corte más "clásico". Siguiendo con esta saga, las entregas VIII, IX y X también son apuestas seguras. Por otro lado, **«Dragon Quest»** es un auténtico juegazo, que ningún buen aficionado al rol debería perderse.

■ **GRÁFICOS** Combina escenarios urbanos repletos de vida con mazmorras muy vacías. Los personajes tienen un acertado aspecto manga. **83**

■ **SONIDO** La banda sonora contiene melodías de corte épico y otras más "guitarreras", aunque son algo repetitivas. Las voces están en inglés. **82**

■ **DURACIÓN** Superar el juego puede llevar más de 60 horas. Además, una vez acabado contiene extras que nos invitan a "rejugarlo". **95**

■ **DIVERSIÓN** La libertad de acción, unida a grandes posibilidades y un genial sistema de combate, logran enganchar. El idioma es un lastre. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La saga «Persona» siempre ha contado con una particular identidad propia, y esta cuarta entrega no es una excepción. Se trata de un RPG repleto de posibilidades, que mejora muchos aspectos respecto a su anterior entrega (el sistema de lucha, por ejemplo) y que consigue atraparnos gracias a un genial argumento: las relaciones sociales marcan el desarrollo de la aventura, y nos permiten organizar nuestro tiempo con libertad. El gran inconveniente es que está en inglés, por lo que no todos podrán disfrutarlo a tope.

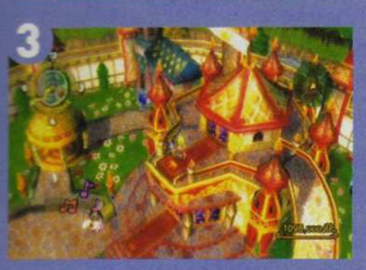
■ ROL/ESTRATEGIA ■ RISING STAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



1



2



3



EL PUEBLO DE ARBOK Y EL REY han de colaborar para convertirse en una gran nación. El monarca, junto a sus consejeros Liam, Houser y Verdi, es la clave.

DE PRINCIPITO A REY

Cuando arranca el juego apenas somos unos "losers" con una casa pequeña, pero poco a poco podemos añadir más lujo y comodidades para nuestros ciudadanos... y también para nosotros mismos, claro.

1. MIENTRAS EXPLORAMOS podemos encontrar boquetes. Si cavamos es posible que hallemos tesoros que intercambiamos por dinero al volver a casa. Probad también a arrancar maleza, trepar a los árboles... ¡Es cuestión de echarle un poco de imaginación!

2. CON EL DINERO obtenido podemos comprar mejoras para nuestro pueblo: nuevas academias para enseñar oficios, residencias, estatuas, entrenamientos especiales...

3. TRAS AVANZAR MUCHO en la historia e invertir en mejoras conseguimos entornos así de ostentosos. No solo sirve para "fardar", también es más práctico.

ES BUENO SER REY

LITTLE KING'S STORY

Los pelotas de oficina que "trepan" puestos pueden parecer rápidos, pero no es nada comparado con la subida al poder de este zagal.

■ **UN CHAVALÍN NORMAL SE CONVIERTE EN EL REY** de Arbok al hallar una corona y así arranca este sorprendente juego. En él, controlamos al "niño-rey" y le ayudamos a reclutar soldados y trabajadores, edificar y, finalmente, unificar los siete reinos de los que consta el mundo. La clave está en salir al exterior del reino con los súbditos (al principio sólo llevamos 5, pero podemos aumentar la cifra hasta los 30) y asignarles oficios. Eso repercute en las zonas que podemos visitar: los leñadores pueden cortar troncos que interrumpan el camino, los comerciantes buscan objetos valiosos, etc. Además de explorar, luchamos con muchos enemigos. En ese sentido, nuestros hombres pueden morir, pero si cae el rey se acaba la partida.

→EN EL CASTILLO CUMPLIMOS MÁS TAREAS: podemos consultar lo contentos que están los súbditos, usar el dinero para construir (un rancho, viviendas, tiendas, etc.) o llamar a los consejeros para que den lecciones y encomienden tareas. También podemos buscar objetos ocultos, rescatar princesas... Así, queda un juego a medio camino entre «Animal Crossing» y «Pikmin», pero con personalidad propia. Primero, por el enorme mundo que presenta, lleno de secretos. Segundo, por el humor,

REY ↗

Parece un niño cualquiera, pero sobre sus hombros descansa el "papelón" de levantar una nación y unificar el mundo. ¡Suerte que cuenta con sus vasallos!



HAY JEFES FINALES para los que tenemos que buscar una rutina de ataque. Si los vencemos, conquistamos su terreno.



LA ESTÉTICA es simple y simpática. Lo podemos apreciar sobre todo en las no muy numerosas escenas de corte.



PARA ESTAR INFORMADOS de lo que sucede en el reino (nuevas construcciones, muertes, etc), a veces aparece una banda de "noticias"

COLECCIÓN REAL

Con el devenir de la aventura vamos encontrando personajes curiosos que nos proponen tareas secundarias. En ellas hemos de buscar objetos o lugares especiales en todo el mapeado del juego. Si lo hacemos, estarán más contentos con nosotros.



LA REINA MALACATÓN nos pide que encontremos entornos curiosos, como un sembrado o una antigua base de monstruos.



LOS CUADROS son variados (suelen ser ilustraciones de niños) y sirven para redecorar las habitaciones del castillo.







LOS OFICIOS sirven para abrir caminos o mejorar en combate. Los soldados son clave (izq.), pero también hay carpinteros (centro) para construir puentes o cazadores (der.) para atacar a distancia.

tanto en los simpáticos gráficos como en la trama. Destaca también la banda sonora, con música clásica como la Novena Sinfonía o la Obertura de Guillermo Tell. Por cierto, llama la atención la traducción al español: hay muchas referencias a Chiquito de la Calzada (¡en serio!) o juegos de palabras raros. Es tronchante, aunque quizá desvirtúa algo la ambientación. En cualquier caso, la aventura os va a atrapar sin remedio. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA VARIEDAD DE TAREAS y zonas para visitar. Hay un enorme mundo por descubrir.

EL TONO ALEGRE y los golpes de humor hacen que juguemos siempre con una sonrisa en la cara.

lo peor

CIERTOS FALLOS EN LA IA de las "tropas". Es irritante cuando se quedan atascados en las escaleras.

LA GESTIÓN DE SÚBDITOS es un poco pesada. Molaría elegirlos desde un menú al empezar.

alternativas

Como ya hemos comentado, hay muchas similitudes con **«Animal Crossing»** y con los dos **«Pikmin»**, cada uno desde su perspectiva. Así pues, si este juego os gusta, probablemente también lo harán ellos. También tiene similitudes con el reciente **«Final Fantasy C. Chronicles»** o con el más soso **«Monster Lab»**.

GRÁFICOS Coloridos y alegres, van evolucionando a la vez que nuestra aventura. La estética "infantil" le da bastante personalidad. **85**

SONIDO Toda la banda sonora se compone de música clásica, la cual viene que ni pintada. Los personajes hablan con murmullos algo pesados. **83**

DURACIÓN Para poder avanzar hay que gestionarlo todo, explorar a saco, construir... ¡y en siete reinos distintos! Puede llevaros meses. **95**

DIVERSIÓN La mezcla de géneros y el humor molan. Los tesoros y objetos para coleccionar son un pique seguro. La IA entorpece a veces. **89**

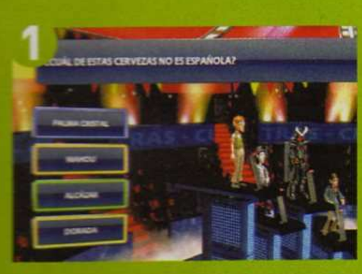
PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Este juego es como una cuenta bancaria: cuanto más invertimos en él, más compensa. Al principio hay poco que hacer, pero con algo de tiempo de juego descubrimos un mundo enorme lleno de oficios, elementos para construir y entornos para explorar. Además, el tono alegre y hasta "cachondo" le viene al pelo, si bien nos parece más discutible la traducción tan "libre" de los diálogos. En cualquier caso, salvo un par de fallitos en el diseño, el título es ameno y enganchante a tope. Eso sí, hay que dedicarle tiempo.

■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 32 JUG. (PS3) ■ CASTELLANO ■ 39,95/69,95 € (con pulsadores) ■ Lanz.: Ya disponible ■











CUANDO VENGAN LOS COLEGAS a casa, tened a mano vuestros pulsadores de «Buzz!» y seguro que no os aburriréis. ¿Quién es el más listo?

DIVERSIÓN "A LA ESPAÑOLA"

El nuevo «Buzz!» sigue siendo tan adictivo como lo recordabais:

1. LAS PRUEBAS DE SIEMPRE garantizan las risas durante las fiestas y los "piques" En concreto, durante la última pueden volar pulsadores.

2. EL "TOQUE" ESPAÑOL que se le ha dado al título le da un aire diferente. En vez de preguntarnos por Hitchcock, comprueban si conocemos a Berlanga.

3. LAS OPCIONES ONLINE permiten que no se acabe nunca la diversión (ni las preguntas). Nosotros ya hemos encontrado concursos sobre Harry Potter, juegos de rol... e incluso alguno reservado sólo para adultos.

EL ALMA DE LAS FIESTAS

BUZZ: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?

Los anteriores «Buzz» nos han hecho expertos en cine, deportes y cultura universal. ¿No creéis que es hora de aprender sobre nuestro entorno?

■ **EL CONCURSO MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS** ha regresado dispuesto a ponernos a prueba una vez más. Sin embargo, esta vez el terreno se acota considerablemente: la gran mayoría de las más de 5000 preguntas que incluye «¿Qué sabes de tu país?» están referidas a la música, deportes, cultura, artes o política (entre otros temas) de España.

De nuevo nuestra mejor arma son los pulsadores (en PS3 y PS2, claro), que nos sirven tanto para contestar a las preguntas como para movernos por los menús. También están de vuelta los mismos personajes que podíamos elegir en concursos anteriores, se repiten las pruebas ya conocidas (como "pasa la bomba") y volvemos a "disfrutar" de Buzz, el parlanchín presentador.

→ **EN PS2 Y PSP PODEMOS MODIFICAR PARÁMETROS** concretos para adaptar el concurso a nuestros gustos, pero en la versión de PS3 las posibilidades de personalización se multiplican. La "mayor" de Sony nos permite crear nuestros propios concursos y publicarlos en Internet, para que los demás puedan disfrutar de ellos. Por supuesto, también podemos jugar a los concursos de otros e incluso competir online, tanto si estamos solos en casa como si nos acompañan nuestros amigos (sofá

BUZZ →

Este presentador nos lleva "amenizando" concursos desde el primer «Buzz!». ¿Cuándo aprenderá a controlar esa verborrea?







SI GANAMOS nos espera un suculento premio... que no sirve para nada. Si queréis ganar dinero, a concursar a la tele.



TAMBIÉN PODEMOS JUGAR SOLOS haciendo una maratón de preguntas e intentando superar nuestras puntuaciones.



LOS PERSONAJES del juego son los mismos de otras ediciones, pero os arrancarán más de una carcajada con sus gestos.

PS2 TAMBIÉN RESPONDE

Salvo en las opciones online y de creación de concursos, la versión de PS2 es prácticamente igual que la de su hermana mayor. Aquí os mostramos algunas de las cosas que veréis:



ANTES DE CADA PRUEBA elegimos el tema del que tratará. En todos predominan las preguntas sobre España.

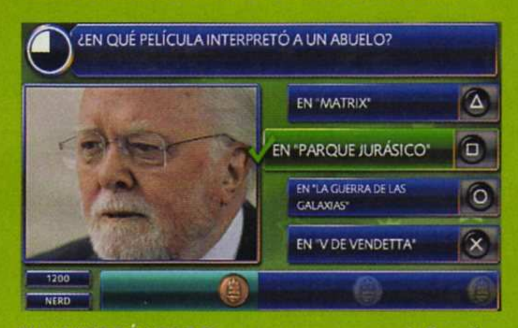


LOS VIDEOS Y FOTOS que ilustran las preguntas también son habituales en esta versión. ¿Reconocéis la Sagrada Familia?



LAS PRUEBAS Y PERSONAJES son calcados a los de PS3, e incluso vemos las mismas preguntas en ambas versiones.

CONCURSO PORTÁTIL



EN LA VERSIÓN DE PSP contamos con un modo Desafío que nos invita a contestar preguntas del mismo tipo o de tema parecido, con el objetivo de conseguir medallas.



EL MULTIJUGADOR, usando una sola PSP, se basa en varias pruebas. Por lo general, primero se lo ponemos difícil a nuestros amigos y luego les pasamos la consola.

contra sofá). Gráficamente ha evolucionado poco, y las diferencias entre las versiones de PS2 y PS3 son menores de las que cabría esperar. Por otro lado, el apartado sonoro sigue "empañado" por los irritantes comentarios del presentador, que ya os habrán cansado a la segunda partida. Aun teniendo en cuenta estos defectos, y la falta de novedades importantes, «Buzz!» sigue siendo el rey en las reuniones de amigos y fiestas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MODO ONLINE, que alarga la vida y la "gracia" del juego, e incluye nuevas posibilidades.

LAS RISAS que os echaréis con él y lo divertido que resulta siguen siendo sus mejores bazas ¡A jugar!

lo peor

EL PRESENTADOR, que sigue siendo igual de "pesao".

LA FALTA DE NOVEDADES más allá de las preguntas "españolas. ¡Queremos pruebas y personajes diferentes!

alternativas

Los **«Buzz!»** anteriores siguen siendo una buena opción, si queréis que abarquen una temática más amplia. Otros juegos muy recomendables para fiestas y para disfrutar con amigos son los de las sagas **«Singstar»** y **«Guitar Hero»** (sólo en PS3 y PS2). En la mayor de Sony además tenéis el divertido **«Rock Band»**.

GRÁFICOS Siguen siendo simples, y no han evolucionado prácticamente nada desde la anterior entrega. Sin embargo, resultan simpáticos. **74**

SONIDO Los comentarios del presentador siguen siendo tan irritantes como siempre, y las melodías se limitan a cumplir. Molan los efectos. **72**

DURACIÓN Con los modos online, las 5000 preguntas que vienen, y lo divertido que resulta con amigos, tendréis para mucho, mucho rato. **90**

DIVERSIÓN En cuanto lo probéis con colegas, no querréis parar. Sin embargo, si habéis jugado a los anteriores resulta demasiado parecido. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Aplaudimos la apuesta de Sony por hacer productos específicos para cada país, y así darles un "toque" diferente. Sin embargo, no habría estado de más incluir otros modos de juego o pruebas diferentes a las del anterior título. El problema es que resulta demasiado parecido, y para los que ya lo poseen, hay muy pocas novedades que les lleven a "soltar la pasta". Sin embargo, si sois nuevos en la serie y os apetece jugar concursos con aire español, éste es vuestro juego. La mejor versión para disfrutarlo es, sin duda, la de PS3.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € (Wii)/39,99 € (DS) ■ Lanz.: Ya disponible ■











JUGAR EN COMPAÑÍA es la gran baza de este RPG. Trabajar en equipo y ayudar a los compañeros es fundamental para cumplir cada misión.

EL TOQUE FINAL FANTASY

El juego "sabe" a «Final Fantasy» por todos lados. Las señas de identidad de la saga están intactas en esta nueva entrega:

1. **UNA HISTORIA ÉPICA.** El destino de nuestro mundo será cosa nuestra. Tenemos que detener una invasión de monstruos y recomponer el cristal madre que cuida de nuestra aldea.
2. **PERSONAJES ENTRAÑABLES** nos acompañarán desde el principio, cada uno con sus características propias.
3. **HAY MONTONES DE MISIONES** de las que disfrutar, jugando solos o en compañía de otros tres amigos.

FANTASÍA POR DUPLICADO

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME

Si tu hermano siempre se pica porque no le dejas jugar a tu Wii, préstale la portátil de una vez y poneos a soltar espadazos juntos.

■ **LA NUEVA ENTREGA DE «FINAL FANTASY»** se juega en las consolas de Nintendo. Habéis leído bien: ¡en las dos! De antemano, os avisamos que el juego es exactamente el mismo en DS y Wii, tanto a nivel gráfico como en cuanto a posibilidades. Nuestro protagonista pronto tendrá el destino de su pueblo en sus manos: la cristalitis, una enfermedad que afecta a una niña de la aldea, sirve como desencadenante de un argumento muy elaborado en el que se mezclan decenas de personajes, giros inesperados y un enemigo, el malvado Larkeicus, que está dispuesto a acabar con el cristal madre que protege nuestra aldea.

Tenemos que investigar numerosas mazmorras (jugando en perspectiva isométrica) en busca de tesoros, monstruos y gigantescos jefes finales. Pero lo más destacable es la posibilidad de jugarlo junto a otros tres amigos online, sin importar si tienen el cartucho de DS como si tienen la versión de Wii; la doble pantalla de la portátil se ha sustituido en la consola doméstica por dos "ventanas" cuyo tamaño podemos configurar a nuestro gusto.

→ **EL EQUIPO IDEAL DEBE INCLUIR LAS 4 RAZAS** disponibles, ya que no sólo necesitamos espadazos o mazazos, sino también amigos que usen hechizos para avanzar en los puzles o compañeros que nos curen. El

COMPAÑEROS

Jugar junto a tres amigos online es muy divertido. Tenemos que combinar las habilidades de cada personaje para superar las mazmorras y sus jefes finales.







EL MALVADO LARKEICUS ha conseguido engañarnos para llenar de monstruos nuestro mundo. ¡Maldito seas!



LOS PUZLES son también protagonistas dentro de las mazmorras. Generalmente los superamos sin problemas.



LAS MAZMORRAS están infectadas de monstruos a los que derrotar, pero sobre todo de tesoros para mejorar nuestro equipamiento.





¿JUGAMOS EN LA PORTÁTIL?

El juego en DS es una versión exacta a la de Wii. Además, las dos pantallas de DS dan mucho mejor resultado que el "apaño" de Wii en una televisión.



EN LA PANTALLA SUPERIOR es donde se desarrolla la acción. El manejo es con la cruceta y los botones, al estilo clásico.



EN LA PANTALLA INFERIOR usamos nuestro puntero para cambiar de hechizos, elegir diálogos o movernos en el menú

trabajo en equipo será fundamental para tener éxito. Además, tenemos un montón de misiones secundarias que desbloqueamos a medida que progresamos, como apagar un incendio en el pueblo o ayudar a un cocinero a crear apetitosas recetas a base de monstruos a la parrilla.

Es un juego de rol digno (sobre todo en su versión de DS), aunque alejado del nivel al que esta saga nos tiene acostumbrados.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **JUGARLO CON COLEGAS:** luchar juntos es genial y además no necesita código de amigo.

■ **SU DURACIÓN:** hay mazmorras muy largas, varios niveles de dificultad y en online dura meses.

lo peor

■ **LA VERSIÓN Wii:** comparada con su hermana de DS pierde mucho, técnica y jugablemente.

■ **REPETITIVO:** las mazmorras están repletas de buenos puzles, pero el desarrollo se hace repetitivo.

alternativas

En Nintendo DS tenéis joyas como **«Chrono Trigger»**, un auténtico clásico por el que no pasan los años, o el mismo **«Final Fantasy IV»**, el remake en 3D y con funciones táctiles del también clásico de Square-Enix. En Wii tienes el reciente **«Little King´s Story»**, en el que debéis guiar a vuestros súbditos al estilo Pikmin, para crear un reino de ensueño.

■ **GRÁFICOS** En su versión DS es resultón, pero usar el mismo motor para Wii no es suficiente. En DS este apartado ganaría muchos enteros. **67**

■ **SONIDO** Canciones muy animadas de estilo medieval, pero repetitivas al pasar un rato. Los efectos simplemente cumplen su función. **73**

■ **DURACIÓN** La historia ofrece muchas posibilidades, para uno o varios jugadores, pero además hay montones de misiones secundarias. **87**

■ **DIVERSIÓN** El argumento nos invita a seguir para avanzar en la historia, pero se hace repetitivo después de unas cuantas horas de juego. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

La verdad es que si analizáramos el juego teniendo en cuenta sólo el cartucho de DS se trataría de un título notable, pero en cuanto a Wii nos parece que no está a la altura. Es cierto que la diversión puede ser genial sin un apartado técnico deslumbrante, pero es que «Echoes of Time» no ofrece nada nuevo que lo haga divertido, y técnicamente es un juego normalito de una consola muy inferior en prestaciones. Además, el sistema de dividir la acción en dos pantallas, como en DS, simplemente no es intuitivo en una televisión partida en dos.

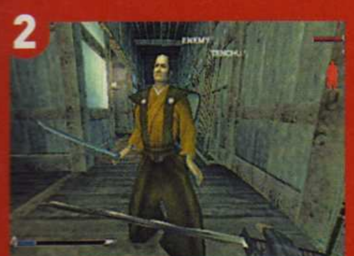
DAVID MARTÍNEZ





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 36,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







RECURSOS MARCIALES

Como buenos "shinobi", Rikimaru y Ayame son capaces de utilizar los recursos más variados, desde la clásica espada a un gato espía:

1. POR LA ESPALDA podemos acabar con los enemigos sin llamar la atención. Una vez que les hemos "cazado", debemos escoger entre cuatro tipos de finales con un simple movimiento del stick. Sin embargo, todos son igual de efectivas.

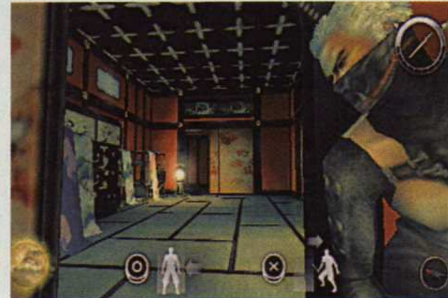
2. EL NINJATO (LA ESPADA) nos sirve para abrir cerraduras y defendernos si nos descubren. Los combates, que se desarrollan en primera persona, se han resuelto como secuencias Q.T.E.

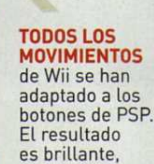
3. LAS ARMAS SECUNDARIAS como los shuriken, las bombas de humo la caña de pescar o el veneno, están muy limitadas y sólo son efectivas en determinadas situaciones.



EL SIGILO es nuestro mejor aliado en esta aventura, que recoge la ambientación medieval de toda la saga.







TODOS LOS MOVIMIENTOS de Wii se han adaptado a los botones de PSP. El resultado es brillante, y tenemos la sensación de dominar las habilidades de nuestro ninja.

UN NINJA MEJORADO

TENCHU SHADOW ASSASSINS

Los guerreros de las sombras sólo han necesitado entrenar durante unas semanas para volver a las andadas en PSP.

■ **HACE UN PAR DE MESES, LOS NINJAS** Ayame y Rikimaru se enfrentaron a una peligrosa misión en Wii, pero algo salió mal y ahora deben repetirla en un juego para la portátil que no es una adaptación, sino un "port" directo de la aventura original. Esto significa que nos esperan 10 misiones de infiltración, ambientadas en la era samurái, en las que podemos usar recursos ninja como el bambú para apagar las antorchas o las bombas de humo. La clave está en eliminar a los centinelas por la espalda, sin llamar la atención.

→EL SISTEMA DE CONTROL HA GANADO MUCHO. Los enfrentamientos en primera persona (que se activan cuando algún enemigo nos descubre) se han resuelto mediante secuencias de botones bastante más sencillas que los movimientos del Wiimote. Del mismo modo, el apartado gráfico luce bastante mejor en la pantalla de PSP (son los mismos modelos, pero con mayor resolución) y todo se mueve de forma más fluida.

Pese a todas estas mejoras, todavía conservamos la impresión de que nos podemos pasar fácilmente esta aventura mediante la técnica del ensayo y error. Una lástima, porque «Tenchu Shadow Assassins» tiene algunos momentos muy emocionantes.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	74
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Los cambios en el control lo mejoran respecto a la versión de Wii, que ya nos dejó buena impresión. Sólo echamos en falta más variedad de misiones y libertad de acción.

PUNTUACIÓN FINAL 78

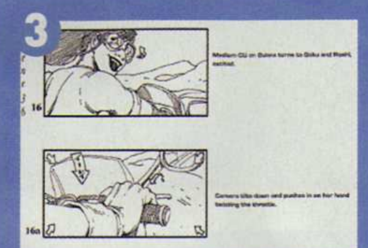
DANIEL QUESADA











MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

Además de los modos principales (Historia, Arcade y Versus, en el que podemos jugar online) hay otras posibilidades de juego que, probablemente, sean las que más tiempo os roben. Son las siguientes:

1. EL MODO DESAFÍO tiene decenas de retos, clasificados por su dificultad. Son pruebas como ganar con un tipo de golpe, vencer en un tiempo determinado, ejecutar combos, etc.

2. EL MODO SUPERVIVENCIA se basa en aguantar el mayor número de combates posible, teniendo en cuenta que la dificultad es creciente y nuestra salud no se regenera del todo.

3. CON EL DINERO OBTENIDO en estos y los demás modos podemos comprar objetos en la galería: clips de sonido, storyboards de la película, diseños conceptuales... Muchos están ocultos.

LOS HÉROES DEL MANGA adquieren un aspecto más "humano", pero siguen igual de guerreros. ¿Podrá Goku detener a Lord Piccolo?







LA INFLUENCIA DE LA PELÍCULA se nota no sólo en la estética; también en el plantel de personajes (izquierda) o en las larguísimas escenas de diálogo entre combates (der.).

"KAME HAME HA" DE PELÍCULA

DRAGON BALL EVOLUTION

Goku da el salto a la gran pantalla y de ahí pasa a la pequeña de PSP... ¡Ser un héroe de acción resulta muy mareante!

■ **LA PELÍCULA DE "DRAGON BALL"** ha llegado a los cines, pero aquí no comentaremos su calidad (ejem), sino la del juego basado en ella. Tomamos el papel de Goku y sus compañeros para superar combates contra las fuerzas de Lord Piccolo e impedir que se haga con el poder de las Bolas de Dragón. La forma de pelear es similar a la de los «Shin Budokai»: hay un botón para golpes normales, otro para fuertes y uno más para ataques especiales, que se ejecutan con facilidad. Eso sí, no podemos volar ni transformarnos, aunque sí podemos realizar ataques frenéticos y entrar en el modo "Exp. Total", que nos hace ser más letales durante unos segundos.

→ EL PLANTEL DE PERSONAJES ES ESCASO: sólo 11 (5 de ellos ocultos en principio), aunque a los curiosos les gustará pelear con luchadores inusuales como Bulma, Mai o Neo Piccolo. Los golpes se centran más en los combos que en las ondas de energía (aunque hay algunas bastante llamativas). En ese sentido, algunos ataques están descompensados por ser demasiado contundentes, pero en general los combates resultan fluidos. El apartado técnico, sin brillar, da el toque justo de espectáculo. Así pues, es un juego que no sorprende, pero da lo que promete.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	68

Valoración Su estilo «Shin Budokai» lo hace accesible, pero el escaso plantel y el desequilibrio de algunos golpes pesan. Si os causa curiosidad el film, no es mala opción.

PUNTUACIÓN FINAL 72





■ ESTRATEGIA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



1



2



3

TUS EJÉRCITOS BAJO CONTROL

El sistema de juego de «Red Alert 3» es una evolución de lo que hemos visto en anteriores entregas de la saga. La adaptación a los mandos de nuestra consola es genial:

1. EL ARGUMENTO está muy cuidado y tiene un punto de humor. Los vídeos que preceden a cada nivel están interpretados por actores conocidos y disfrutan de un estupendo doblaje.

2. EL CONTROL DE LAS UNIDADES es muy sencillo: basta con seleccionar a nuestras tropas con un puntero e indicarles sus objetivos. Para mantener estos ejércitos debemos generar energía, y para construir más tropas hace falta explotar las minas.

3. LOS COMBATES se deciden según el número, la clase y el estado de salud de nuestros efectivos. También hay "personalidades" con habilidades mejoradas y mayor efectividad.



TRES NACIONES se enfrentan por el dominio del mundo en este juego de estrategia en tiempo real que tiene un desarrollo clásico.







EN EL MODO ONLINE participamos en escaramuzas o combinamos nuestras fuerzas en el cooperativo para dos. Si jugamos en solitario, la consola nos echa una mano.

ESTRATEGIA ALTERNATIVA

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3

Si no se hubieran inventado las armas atómicas, ahora podríamos conquistar el mundo como generales del ejército soviético.

■ **LA SAGA «RED ALERT»** sólo se diferencia de su "gemela" «Command & Conquer» en la ambientación: en lugar de tratar sobre la guerra del Tiberio, nos traslada a los años cincuenta, en un mundo alternativo en que los soviéticos, los aliados y los japoneses están en guerra.

El sistema de juego es el clásico "point and click" de la estrategia en tiempo real, y nos permite gestionar recursos mineros, plantar bases y dirigir unidades de aire, tierra y agua con gran sencillez. En este caso, la cantidad de unidades disponibles y la versatilidad de cada una (con ataques secundarios y funciones extra) es abrumadora.

→ENTRE MISIONES APARECEN VIDEOS REALES (con la participación de actores como Tim Curry o Jenny McCarthy) que son diferentes para cada una de las tres campañas. Además, una de las propuestas más interesantes es la presencia de un general de apoyo al que puede manejar un amigo en modo cooperativo.

El apartado técnico está muy cuidado para tratarse de un género tan poco vistoso, y destaca por su colorido y efectos de destrucción. Además, «Red Alert 3» cuenta con un espléndido doblaje. Sin duda, un golpe maestro de la estrategia en PlayStation 3.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	87

Valoración La saga más prestigiosa de la estrategia nos presenta un "spin off" lleno de posibilidades, que destaca por la variedad de sus batallas y su cuidado apartado técnico.

PUNTUACIÓN FINAL 87





■ SHOOT'EM UP ■ WARNER BROS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







MUCHO MÁS QUE DISPARAR

Los miembros de la hermandad tienen un talento especial para apretar el gatillo. Aquí os contamos alguna de las proezas que son capaces de realizar con un arma en las manos:

1. CADA ENEMIGO QUE ELIMINAMOS nos sirve para llenar un medidor de adrenalina (en la parte superior derecha de la pantalla) que "gastamos" ralentizando la acción o curvando la trayectoria de nuestros disparos.

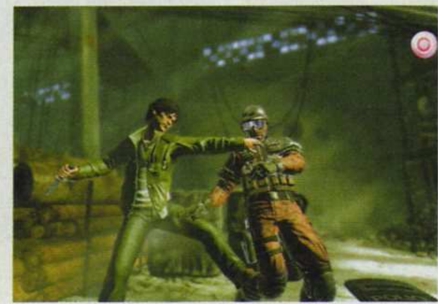
2. EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR y las ametralladoras de posición también tienen un pequeño papel en el juego. Su uso es bastante sencillo, ya que los enemigos "caen" de un solo impacto.

3. PARA CURVAR LAS BALAS (y superar los obstáculos) basta con que tengamos suficiente adrenalina y dejemos pulsado el gatillo. La trayectoria de la bala se modifica con el stick analógico izquierdo.



EL DESARROLLO mezcla dos líneas argumentales, antes y después de los eventos de la película (que narraba el final de la hermandad de Chicago).







WESLEY Y CROSS tienen las mismas habilidades. Pueden acabar con los enemigos de un disparo, o con ataques cuerpo a cuerpo, que se ejecutan automáticamente.

DISPAROS PARABÓLICOS

WANTED WEAPONS OF FATE

Para ser el mejor pistolero, no basta con tener buena vista y pulso firme... también hay que desafiar las leyes de la física.

■ **LOS TIROTEOS IMPOSIBLES VUELVEN A ESCENA** con el estreno simultáneo de «Wanted» en DVD y en versión jugable. El juego sigue una línea argumental diferente, pero bebe de las mismas fuentes de la película: una serie interminable de tiroteos (en tercera persona) en los que podemos hacer uso de las habilidades más increíbles, como ralentizar el tiempo, lanzar proyectiles explosivos y hasta curvar las balas.

Nosotros alternamos en los papeles de Wesley y el de su padre, Cross, que deben atravesar 9 escenarios plagados de enemigos. Pese a nuestras extraordinarias habilidades, estamos obligados a buscar cobertura, como en «Gears of War», si no queremos acabar como un colador.

→ **EL PARECIDO DE LOS PERSONAJES** con los actores que les dan vida en el cine está conseguido, aunque no aparecen Angelina Jolie ni Morgan Freeman. Sin embargo, los escenarios están bastante limitados; no hay caminos alternativos y la aventura se termina en unas pocas horas.

Tampoco podemos escoger armas y se echa en falta un modo multijugador. Al menos, la esencia de la película está bien reflejada en el juego, y algunos momentos, como la fuga del avión, son bastante buenos.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	73
■ DURACIÓN	72
■ DIVERSIÓN	77

Valoración Una buena adaptación de la peli, pero se queda corto en opciones y en número de niveles. Además no cuenta con la participación de Angelina Jolie en el papel de Fox.

PUNTUACIÓN FINAL 76

MARIO JIMÉNEZ

■ LUCHA ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







44 LUCHADORES se reúnen en este título. Cada uno tiene ataques personalizados y devastadores.



LA DIFICULTAD va aumentado de manera muy progresiva al avanzar.



LAS CARTAS sirven para mejorar al luchador o perjudicar al contrario.



LOS GOLPES ESPECIALES son impresionantes. Cada luchador dispone de dos o tres diferentes..

COMBATES "DIFERENTES"

Aquí no todo se limita a repartir leña a diestro y siniestro:

1. **HAY MINIJUEGOS** en el modo historia que, además de ser divertidos, dan mucha variedad al desarrollo. ¡En este tenemos que comer pasteles!
2. **PODEMOS CAMBIAR DE PLANO** usando los gatillos, lo que le da más posibilidades a los combates y una gran profundidad a los escenarios.
3. **EN LA TIENDA** compramos objetos, personajes, cartas o nuevos "rings"

PELEAS Y MUCHO MÁS

BLEACH DARK SOULS

Las cartas no sólo sirven para jugar al mus o al tute. También se usan para disputar divertidísimos combates como los de este juego.

■ **EL CONOCIDO ANIME «BLEACH»** regresa a DS (la primera entrega fue «The Blade of Fate») y lo mejor es que no se limita a repetir los mejores aspectos del original. Un elenco de nuevos luchadores (hasta un total de 44), muchas opciones online, movimientos y ataques inéditos, siete modos de juego (historia, versus, arcade, time attack...) y técnicas de lucha personalizadas para cada uno de los personajes hacen que estemos ante uno de los mejores juegos de lucha para la portátil.

→ LA MECÁNICA ES SENCILLA, PERO REQUIERE PRÁCTICA. Y es que aunque los combates se desarrollan como en un juego de lucha clásico, hay algunas particularidades. Para empezar, tenemos un mazo de cartas personalizable con las que influimos en los combates (los ralentizamos, quitamos poder al rival, etc), por lo que una buena estrategia es fundamental. Además, una barra de energía nos permite hacer golpes especiales devastadores. Todo se controla con la pantalla táctil, aunque también podemos usar los botones.

Técnicamente es sobresaliente y se completa con un fantástico modo online que permite organizar combates o unirnos, por ejemplo, a un duelo de espadas. ¿Qué más se puede pedir?

NUESTRO VEREDICTO

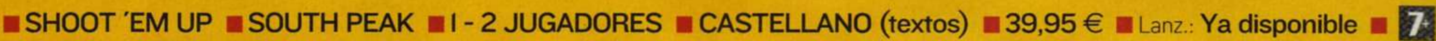
■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Un juego de lucha tan bueno (y sobre todo tan diferente a todos los demás), que parece mentira que quepa todo en nuestra DS. Si os hacéis con él, acertaréis seguro.

PUNTUACIÓN FINAL 90

DAVID MARTÍNEZ





■ SHOOT 'EM UP ■ SOUTH PEAK ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7









THE BIG BANG THEORY

Para lanzar fuegos artificiales basta con un golpe de muñeca:

1. PARA PASAR DE NIVEL tenemos que llenar una barra de energía, recogiendo las estrellas que sueltan nuestros enemigos al ser eliminados.
2. CADA ENEMIGO FINAL custodia una de las 10 ciudades. Todos tienen varias transformaciones antes de caer.
3. LOS ATAQUES ESPECIALES, como este remolino absorbente, se realizan también con giros del stylus.



EL CIELO está lleno de cometas, globos y obstáculos que tenemos que derribar con fuegos artificiales.



EL CONTROL es táctil. Esquivamos y "rasgamos" para disparar.



CADA ESCENARIO, ambientado en una ciudad, tiene 9 niveles y un jefe.



NUESTRA NAVE es una forma geométrica (de diseño sencillo) que cambia en cada escenario.

EXPLOSIÓN DE DIVERSIÓN

BIG BANG MINI

Vuelven los "matamarcianos" de vieja escuela, y para celebrarlo, nada mejor que llenar el cielo de fuegos artificiales, ¿verdad?

■ **EL CIELO DE LAS GRANDES CIUDADES** se ha llenado de obstáculos, y sólo podemos librarnos de ellos lanzando fuegos artificiales. En total, nos esperan 90 fases en las que enemigos tales como nubes o cometas se pasean por la pantalla superior, mientras nosotros (que controlamos una figura geométrica) esquivamos sus ataques en la pantalla táctil.

Para disparar los cohetes tenemos que calcular la trayectoria y "rasgar" con el stylus. Pero no es tan sencillo como parece, porque cada vez que fallamos, el cohete explota y los fuegos artificiales caen en formar de brasas que también tenemos que esquivar.

➔ **EL NIVEL DE DIFICULTAD SE DISPARA** después de unos cuantos niveles, pero para contrarrestar la avalancha de enemigos, ganamos habilidades especiales (como los petardos teledirigidos o los remolinos) que consiguen equilibrar el juego. De hecho, el desarrollo es terriblemente adictivo, y nos anima a batir nuestro récord una vez tras otra.

El apartado técnico es sencillo, pero efectivo. Cada nivel tiene su "personalidad" y además la banda sonora es pegadiza. Lo único que lamentamos es la simpleza de la nave protagonista y la acumulación de efectos en pantalla, que crea cierta confusión.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Un planteamiento de la "vieja escuela" y un apartado gráfico simple, pero simpático, han conseguido engancharnos a «Big Bang Mini» durante muchas horas.

PUNTUACIÓN FINAL 83

MARIO JIMÉNEZ



■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LISTOS PARA EL COMBATE

El sistema de lucha es sencillo, pero resulta bastante eficaz.

1. CADA PROTAGONISTA tiene asignado un botón. Podemos controlar hasta cuatro personajes a la vez, y no utilizamos la pantalla táctil para nada.
2. LAS CUADRÍCULAS nos indican hasta dónde podemos movernos, aunque siempre con un límite.
3. LAS MEJORAS típicas del rol no pueden faltar. Las compramos después de cada combate y hay muchos tipos.



EL COMBATE POR TURNOS, mezclado con toques de acción y estrategia, marca el desarrollo de este RPG.



CON LA PLUMA nuestro aliado será imbatible, pero morirá tras el combate.



UNA BUENA ESTRATEGIA sirve para aumentar el poder de los luchadores.



LOS COMBOS son importantes, porque debemos cumplir un nivel de crueldad para poder sobrevivir.

PELEA Y ASUME TU ROL

VALKYRIE PROFILE COVENANT OF THE PLUME

Este chico ha vendido su alma a una Valkiria y el precio que tiene que pagar es demasiado alto. Normal, la crisis nos afecta a todos...

■ **LA SED DE VENGANZA MUEVE A WYLFRED,** el protagonista de este juego rol (un humano por primera vez en la saga), que vende su alma a la Valkiria para vengar a su padre asesinado. Para conseguirlo debemos seguir un desarrollo sencillo, pero que nos obliga a darle al coco. Básicamente, nuestro deber es ir de pueblo en pueblo luchando contra todo lo que se mueve, en unos intensos combates de rol de corte clásico en los que se entremezcla muy bien la acción con importantes dosis de estrategia.

→ **FORMAMOS UN EQUIPO DE GUERREROS** que reclutamos por el camino y que nos ayudan con diferentes estilos (magia, espadas, arcos). Podemos llevar cuatro como máximo, y a la hora de luchar los desplazamos, por turnos, mediante el típico sistema de casillas. Wylfred es el líder y puede desatar un inmenso poder recurriendo a una pluma de Valkiria, aunque requiere sacrificar a un aliado.

La historia es bastante profunda, pero lo malo es que está en inglés, y si no lo controláis os perderéis seguro, ya que además de tener un lenguaje muy rebuscado las conversaciones son eternas. Así que «Valkyrie» os molará si os gustan los títulos de rol extensos y de corte clásico. Si no, quizá sea demasiado espeso.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Un muy interesante juego de rol, largo y con un montón de opciones, pero al que os costará hincarle el diente si no estáis hechos a este tipo de género o no domináis el inglés.

PUNTUACIÓN FINAL 80



■ LUCHA ■ TOMY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LUCHA AL ESTILO HOJA

El sistema de combate es más profundo de lo que pueda parecer. Aunque lo mejor es recorrerse el tutorial de arriba abajo, aquí os mostramos los detalles más importantes.

1. HAY PARAPETOS en los escenarios, tras los que nos podemos esconder para defendernos o atacar por sorpresa. Con unos impactos, se rompen.
2. LOS SELLOS se ejecutan con movimientos rectos del Wiimote. Dan ventajas como mejoras temporales de fuerza o transformaciones (si ese personaje las tiene disponibles, claro).
3. LAS TÉCNICAS OCULTAS se realizan al rellenarse la barra de chakra. Si estamos emparejados con algún personaje en concreto, se pueden lanzar técnicas combinadas.



COMBATES DE HASTA CUATRO ninjas tienen lugar en este rápido juego basado en "Naruto". Están todos los héroes de su primera etapa.







LOS DOS MALOS se han creado en exclusiva para la versión americana y europea. Además, podemos jugar con unos cuantos miembros del escuadrón ANBU, que apenas habían tenido presencia en juegos anteriores.

LA GUERRA DE LOS SHINOBIS

NARUTO: CLASH OF NINJA REVOLUTION 2

Por si Naruto no tenía bastantes enemigos en la serie de TV, este juego nos presenta nuevos "pirados" con ganas de pelea.

■ **KAGURA Y BANDO, DOS NINJAS REBELDES,** quieren traer el caos a la Villa de la Hoja bloqueándola con una barrera. Naruto, sus compañeros y otros miembros del escuadrón ANBU oponen resistencia en un modo Historia que está dividido en 24 combates. También hay modos para hasta 4 jugadores: Versus, Supervivencia y un modo Desafío en el que pasamos la mayoría del tiempo cumpliendo tareas como superar rondas de 10 luchas o ejecutar ciertos golpes. Aquí liberamos la mayoría de los luchadores, que en total son 35.

→ **EL SISTEMA DE LUCHA** es heredado de los anteriores «Clash of Ninja»: además de combos, ejecutamos sellos (dan ventajas temporales) o técnicas ocultas que causan gran daño al rival. También podemos parapetarnos en partes del escenario o lanzar kunais explosivos. Por supuesto, el plato fuerte del juego son los combates para 4 jugadores. En cualquier caso, el conjunto se resiente por un control discutible (podemos jugar con mandos "clásicos", pero con el Wiimote es incómodo agitar la mano todo el rato), una IA enemiga que va de pasiva a imposible y unos gráficos algo anticuados. Eso sí, con algo de esfuerzo podemos lograr combates variados y llamativos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	73
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	77

Valoración La buena cantidad de modos de juego y de luchadores son sus mayores bazas, pero los gráficos y el sistema de lucha necesitan una revisión para mantenerse al día.

PUNTUACIÓN FINAL 77

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

PLAYSTATION 3 - Wii

ROCK BAND 2

■ MUSICAL ■ EA / HARMONIX ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ DESDE 39,95 € ■ 12

■ **LA SEGUNDA PARTE DEL JUEGO MUSICAL DE EA** llega a PlayStation 3 y Wii unos cuantos meses después que la versión de Xbox 360, pero la experiencia se mantiene intacta: podemos ponernos en el papel del bajo, el guitarra, el batería o el cantante, cada uno con su instrumento musical. El catálogo de canciones incluye 84 temas de grupos como Pearl Jam, Metallica o The Who (si bien algunas de las canciones por las que se ha optado son algo discutibles) y además podemos descargar nuevas desde la tienda online (en el caso de Wii, podemos guardarlas en una tarjeta SD). En la opción Gira visitamos "garitos" de todo el mundo y buscamos ayudantes para la banda. Lo mejor es que cualquier jugador del planeta puede unirse a nuestro grupo cuando quiera, a través de Internet.

→ **LAS 2 VERSIONES SON IGUALES**, si bien la de Wii tiene gráficos algo más sencillos. ¡Ah! Y los instrumentos del primer «Rock Band» son compatibles. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	95
■ DURACIÓN	96
■ DIVERSIÓN	94

Valoración Es una gozada jugar en grupo o a través de Internet. En solitario, os picaréis hasta liberar la casi interminable lista de canciones. Genial.

PUNTUACIÓN FINAL 94



PODEMOS JUGAR EN GRUPO en una misma consola o a través de Internet. Cualquier usuario puede unirse al grupo para ayudarnos en la Gira.





Wii | READY 2 RUMBLE REVOL.

■ LUCHA ■ ATARI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 12

Vuelve la saga de boxeo, en la que diversos estereotipos y parodias de personajes famosos lanzan directos y ganchos, además de los típicos supergolpes del modo Rumble. Los ataques se ejecutan moviendo los mandos, pero la respuesta del púgil no puede ser más imprecisa.





valoración Un control poco intuitivo y muy impreciso estropea unos combates que, por otra parte, tampoco resultan graciosos. **55**

PS3 - 360 | DYNASTY W GUNDAM 2

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 70 € ■ 12

El universo de "Gundam" vuelve a servir de ambientación en un juego que sigue el esquema de todos los «Dynasty Warriors»: pelear contra centenares de enemigos y dominar el campo de batalla. Ahora hay rivales gigantes y más opciones de configuración para nuestro Gundam.



valoración Destaca la enorme cantidad de rivales en pantalla, pero por lo demás es reiterativo y poco original. Si os mola el anime... **70**

PS3 - X360 | STORMRISE

■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 65 € ■ 16

Los Echelon y los Sai se enfrentan en una Tierra devastada tras una enorme tormenta. Hemos de controlar nuestras tropas en tiempo real y cubrir las zonas indicadas. Para pasar de una unidad a otra tenemos un "selector radial" que permite señalar rápido con el stick.



valoración El sistema de selección es rápido, pero vuelve confusa la acción. La dificultad está descompensada en nuestra contra. **68**

Wii | MOTO GP

■ VELOCIDAD ■ CAPCOM ■ 1 - 12 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40 € ■ 3

El campeonato del mundo de Moto GP vuelve a arrancar en las consolas. La licencia de la temporada 2008 permite incluir todas las cilindradas y circuitos (incluidos los de Qatar y de Indianápolis). También tiene online, pero falla la simulación.



valoración Los esquemas de control no resultan muy prácticos y las pruebas son demasiado sencillas. Aun así, es bastante largo. **70**

Todas | MONSTRUOS VS ALIENS

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 3

Los monstruos se han escapado de su confinamiento, y nosotros tenemos que guiarlos hacia la libertad. En este título, basado en la peli, controlamos a B.O.B, el Eslabón Perdido y Genórmica, que protagonizan fases de puzles, acción y velocidad respectivamente.



valoración Aunque los más pequeños lo disfrutarán, se hace demasiado repetitivo, e incluso a veces puede resultar tedioso. **73**

PS3 - X360 | M.C. PAINTBALL 2009

■ SHOOT´ EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 14 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ 12

Las batallas con bolas de pintura son un deporte que también se juega en nuestra consola. Se trata de un "shooter" subjetivo en el que podemos escoger a los jugadores reales, equiparnos con distintas marcadoras y participar en una guerra de banderas "descafeinada"



valoración Un simulador que refleja fielmente este deporte, aunque no puede competir con otros "shooter" en primera persona. **74**

PlayStation 2 | ROCK BAND 2

■ MUSICAL ■ EA / HARMONIX ■ 1-4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ Desde 39,95 € ■ 12

El enorme juego musical también llega a esta consola, con modo World Tour, 84 canciones licenciadas, etc. También tiene algunas carencias respecto a otras versiones: no podemos crear personajes, ni jugar online, ni descargar nuevos temas.

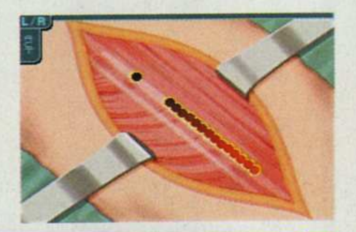


valoración La falta de editor y de opciones online pesan, pero aun así sigue siendo divertidísimo al jugar con los colegas. **88**

Nintendo DS | LIFESIGNS

■ AVENTURA ■ SPIKE ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 16

En la piel de un médico novato, debemos diagnosticar y operar a diferentes pacientes con ayuda de nuestro stylus. También tenemos que conversar (mucho) con otros personajes y usar objetos. Tomadlo como una mezcla entre «Phoenix Wright» y «Trauma Center».



valoración Las partes de operación y reconocimiento son divertidas, aunque las de conversación se pueden hacer tediosas. **78**

Wii | SPORTS ISLAND 2

■ DEPORTIVO ■ HUDSON ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 3

Hasta diez deportes se dan cita en este título, algunos tan conocidos como el tenis o el motociclismo, y otros tan "peculiares" como la petanca. Tras elegir un equipo, participamos en todas las pruebas valiéndonos de los movimientos del Wiimote y del nunchaco.





valoración Aunque resulta simpático y divierte (sobre todo con amigos), carece de profundidad y de algunas opciones fundamentales. **69**

Nintendo DS | RUNAWAY

■ AVENTURA GRÁFICA ■ ASCARON ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 3

El stylus de DS parece ideal para las aventuras gráficas a la antigua usanza. Es el caso de «Runaway: el Sueño de la Tortuga», conversión del mismo título que ya salió en PC. Éste nos lleva por seis escenarios tan diferentes como bonitos resolviendo complejos puzles.





valoración El aspecto visual está muy cuidado, aunque la banda sonora flojea y algunos puzles son demasiado difíciles. **75**





PLAYSTATION 3 - XBOX 360
EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD

■ SHOOT'EM UP ■ D3 PUBLISHER ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 60 € ■ 16

LOS DISPAROS EN TERCERA PERSONA son la base de esta aventura, protagonizada por Matt Hazard, un supuesto héroe de los videojuegos de los 80 al que su compañía decide sacar nuevamente a la palestra. Con un control similar al de «Gears of War», que nos permite parapetarnos de diversas formas para avanzar por los sucesivos niveles, contamos con un buen número de armas de fuego, como revólveres, escopetas, semiautomáticas... e incluso pistolas de agua. Así, a lo largo de sus ocho capítulos, que significan en torno a las ocho horas de juego, «Eat Lead» ofrece un sinfín de parodias sobre los estereotipos más manidos del mundillo de los videojuegos, desde los RPG japoneses hasta la inutilidad de los habituales tutoriales.

valoración Las acertadas parodias del juego se ven empañadas por la ausencia de modos de juego y un apartado gráfico muy limitado. **72**

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 3



La quinta entrega de la genial saga de terror nos tiene totalmente encandilados, y logra mantener la primera posición.

2 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 5



Desde hace un par de meses estos soldados se han atrincherado en la segunda posición. ¡A ver quién les mueve!

3 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 3

Los luchadores de «Street Fighter» se ponen a la defensiva y se conforman con mantener su puesto en nuestra lista.

4 Little Big Planet
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 7



Estamos tan orgullosos de los niveles que nos estamos "currando" en este juego que no podemos dejar de jugar.

5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 11

Solid Snake continúa su descenso entre nuestros favoritos, y es que la competencia cada vez es más fuerte en esta lista.

6 Gears of War 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 7



Los combates más intensos de Xbox 360 mantienen su puesto, y es que no veáis lo que nos "picamos" Online.

7 Dead Space
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2



Después de sudar tinta con los combates de «Gears of War 2».no hay nada como pasar un poco de miedo ¿no?

8 Killzone 2
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 2



El enorme shooter de PS3 nos sigue gustando igual que el primer día, por lo que repite posición este mes.

9 GTA: Chinatown Wars
NDS

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 2



Otro que nos tiene emocionados, y es que echarse un «GTA» mientras viene el autobús no tiene precio.

10 FIFA 09
PS3-XBOX 360-WII -NDS-PSP

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 7



Este mes estamos un poco remolones y hemos saltado menos al terreno de juego. ¿Será cosa de la primavera?

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 5	XBOX 360
2	Street Fighter IV	XB 360
3	Metal Gear Solid 4	PS3
4	Gears of War 2	XB 360
5	Mario Power Tennis	Wii
6	GTA: Chinatown W.	NDS
7	FIFA 09	PS3
8	Profesor Layton	NDS
9	Buzz Multiconcurso	PSP
10	Singstar	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Gears of War 2	XB 360
3	Dead Space	XBOX 360
4	Resident Evil 5	PS3
5	FIFA 09	XBOX 360
6	Mario Power Tennis	Wii
7	Little Big Planet	PS3
8	GTA: Chinatown W.	NDS
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Guitar Hero WT	XB 360

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Killzone 2	PS3
4	Fallout 3	PS3
5	Resident Evil 5	XBOX 360
6	GTA IV	PS3
7	Little Big Planet	PS3
8	GTA: Chinatown W.	NDS
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Dead Space	XBOX 360

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Little Big Planet	PS3
3	Bioshock	PS3
4	Halo 3	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Killzone 2	PS3
7	Dead Space	PS3
8	Resident Evil 5	XB 360
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Little King Story	Wii

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XIII
PS3 - XBOX 360

Se nota que tenéis ganas de disfrutar del mejor rol, porque es impresionante la cantidad de votos que ha recibido el próximo "Final" este mes.



2 God of War 3
PLAYSTATION 3

La nueva aventura de Kratos aún se encuentra en el Olimpo, pero cada vez queda menos para que nos llegue a los mortales y volvamos a flipar con sus combates.



3 Dead Rising 2
PS3 - XBOX 360

Con esto de la crisis cada día es más difícil hacer la compra. Por eso, nada será mejor que ir al "super" de este juego y dejar que unos "amables" tenderos zombis nos atiendan.



4 Halo 3: ODST
XBOX 360

Situado entre la segunda y tercera entrega de la saga, en este nuevo "Halo" manejaremos a un soldado humano de la UNSC en la campaña contra los Covenant.



5 Bioshock 2
PS3 - XBOX 360

La secuela de uno de los mejores shooters de esta generación cada día está más cerca. ¿No os moris de ganas por volver a Rapture y vivir las nuevas aventuras?

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Lego Batman
El mítico héroe ha protagonizado varios juegos desde la época del -también mítico- Spectrum. Su última incursión, hasta que salga el esperado "Arkham Asylum", es una simpática aventura en la que todo su universo está construido con Lego.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

RESIDENT EVIL 5

La valoración de Hobby Consolas (nº 210) fue de 96. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Vuelve el rey

Daniel Vázquez (e-mail)

Con un apartado visual impactante y altas dosis de acción, «RE 5» se convierte en uno de los mejores shooters de esta generación. Su control es sencillo e intuitivo, la historia, aunque corta, es variada, frenética y rejugable hasta la saciedad gracias a los extras. Ah, y jugar junto a un amigo es una experiencia única.

VALORACIÓN: 96

@ Cortando las raíces de cuajo

Adrián Cerezo (e-mail)

«RE 5» renuncia a todos los elementos que hicieron a miles de fans enamorarse de esta saga. ¿Dónde están los zombis, la ambientación, la sensación de miedo? A cambio Capcom nos ofrece un Shooter a lo «Gears of Wars» con un control desfasado y una campaña que se antoja corta, cuyo mayor aliciente es el modo cooperativo y su soberbio apartado técnico.

VALORACIÓN: 75

@ Mola, pero ¿es un "Resident"?

Manuel Paredes (e-mail)

Aunque el juego es una pasada, no se si resulta acertado llamarle «Resident Evil». Y es que lo único que tiene en común con esta saga es la historia y algunos personajes, no el resto de sus elementos característicos, como el terror. Eso sí, como juego de acción es divertido, dinámico y muy absorbente

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

MADWORLD



¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

1 GTA IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 4 (sube). Meses en lista: 12.
Niko Bellic celebra su primer aniversario en vuestra lista de favoritos colocándose en el número uno.

2 Fallout 3 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 (baja). Meses en lista: 4.
Este RPG de dimensiones mastodónticas pierde una posición. Aún así, sigue siendo uno de los más grandes.

3 Halo 3 — XBOX 360
Posición anterior: - (R). Meses en lista: 1.
Tras un periodo de ausencia, el Jefe Maestro vuelve a vuestra lista, y lo hace por la puerta grande.

4 Call of Duty 4 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 3 (baja). Meses en lista: 3.
A pesar de que la quinta entrega lleva tiempo en el mercado, vosotros os seguís decantando por estos combates.

5 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 5 (se mantiene). Meses en lista: 10.
Snake cumple 10 meses en vuestra lista y lo hace manteniendo su posición en el quinto puesto. Es todo un veterano.

6 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 7 (sube). Meses en lista: 2.
Los combates con "sabor clásico" de este juego pegan un pequeño empujón y suben un puesto. ¡Se lo merecen!

7 FIFA 09 — PS3 - XBOX 360 - WII- PS2- NDS- PSP
Posición anterior: 8 (sube). Meses en lista: 2.



Se nota que os gusta FIFA, porque cada vez que jugamos Online nos cae "la del pulpo". ¡Algún día ganaremos!

8 Mirror´s Edge — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 9 (sube). Meses en lista: 5.
Faith logra aferrarse un poco más y asciende otra posición. Si es que está chica está acostumbrada a ir al límite.

9 Dead Space — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: - (R). Meses en lista: 1.
Tras desaparecer de la lista, esta aventura de terror ambientada en el espacio regresa para intentar dejarnos más helados aún.

10 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 10 (se mantiene). Meses en lista: 3.
Anda que no han pasado años desde su lanzamiento, pero ahí le tenéis: por tercer mes consecutivo en vuestra lista.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	007: Quantum of Solace		El Padrino II	
HC	Divertido y emocionante, aunque con duración y desarrollo limitados.	81	Tiene una gran ambientación, aunque ha perdido libertad.	81
Famitsu (Japón)	Un buen shooter, aunque la idea de matar a todo no le pega a Bond.	73	No ofrece grandes cambios, pero gustará a los fans del primer juego.	78
Videogamer. com (UK)	Estamos ante el "GoldenEye" de la nueva generación de consolas.	90	Combina buenos momentos con un desarrollo bastante simple.	70
Gamespot (EEUU)	Te hace sentir Bond y mola Online, pero la historia se hace corta.	70	Parece un juego inacabado, y su mecánica es repetitiva y simple.	45

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •Videogamer.com Web UK •Gamespot: Web USA

JUEGOS... CON HÉROES DE CÓMIC



PS3, XBOX 360, Wii, NDS, PSP

2 X-Men Orígenes: Lobezno — PS3, XBOX 360, Wii, NDS
Lobezno saca toda su "garra" en este juego de acción, que está basado en su última peli.



3 Spiderman: El Reino de la Som.. — PS3, XBOX 360, Wii, NDS, PSP
Spidey es un habitual de los videojuegos, y en éste le vemos en todo su esplendor.



4 El Increíble Hulk — PS3, XBOX 360, Wii, NDS
Hulk ("La Masa" para los clásicos) demuestra todo su potencial en este juego, en el que no deja títere con cabeza.



5 Iron Man — PS3, XBOX 360, Wii, NDS
El Hombre de Acero protagoniza este juego de acción que no hace justicia al carisma del personaje.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

 NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4 €	96
3 Resident Evil 5	96
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed €	94
6 Uncharted €	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08 €	93
3 Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance 2	94
3 Killzone 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet	95
2 Spyro La fuerza del...	81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club L.A.	92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91

Rol

	Puntuación
1 Fallout 3	94
2 Oblivion	93
3 Marvel Ult. Alliance €	80

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 Leg. of Wrestlemania	90

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 C. & C: Red Alert 3 !	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 NBA Live 09	91

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2 !	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

El protagonismo carismático de Vin Diesel y la ambientación de ciencia ficción oscura convierten a este juego en uno de los más atractivos del mes. Además incluye el primer juego remasterizado como extra.

Wii

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4 €	90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Pikmin	90

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	91
2 Pro Evolution 2008	85
3 FIFA 09	80

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty WAW	90
2 Call of Duty 3	88
3 Red Steel €	84

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono €	80

Rol

	Puntuación
1 Little King´s Story !	90
2 Dragon Quest Swords	71
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia

	Puntuación
1 Battalion Wars 2	84
2 Sim Animals	68
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur €	88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2 !	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

LITTLE KING´S STORY

Poner orden en un reino trastocado no es fácil... pero sí tremendamente divertido. Sobre todo en este título, que combina elementos de varios géneros para conseguir un desarrollo tan original como absorbente.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2	95
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed €	94
6 Gears of War €	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08 €	93
3 Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Call of Duty WAW	94

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2 €	95
2 Project Gotham 4	93
3 Midnight Club LA	92

Rol

	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Fallout 3	94
3 Oblivion €	93

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 Virtua Fighter 5 €	90

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata €	89
3 Halo Wars	85

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 Skate 2	90

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band	94
3 Rock Band 2	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

La aventura de Lobezno destaca como juego del mes en Xbox 360. Sin duda, y aunque hay títulos mejores en su género, se trata de un juego bastante divertido y capaz de enganchar, sobre todo si sois fans de este personaje.


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 God Of War: Chains.. €	95
4 Silent Hill Origins	94
5 MGS Portable Ops	94
6 Ult. Ghost´n Goblins €	93

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 Pro Evolution 2008 €	91
3 FIFA 08 €	90

Shoot'em up

	Puntuación
1 Resistance Retribution	92
2 Socom F. Bravo	90
3 MOH Heroes 2 €	86

Plataformas

	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco 2	87

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club LA	91
2 Sega Rally €	90
3 Burnout Dominator €	90

Rol

	Puntuación
1 Crisis Core: FFVII	90
2 Monster Hunter 2	90
3 Star Ocean Second E.	89

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained €	87

Estrategia

	Puntuación
1 Patapon	92
2 Patapon 2	90
3 Metal Gear Acid 2	87

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Varios

	Puntuación
1 Echochrome €	89
2 Gitaroo Man €	83
3 Ape Academy €	81

Imprescindibles

por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



BUZZ ¿QUÉ SAB. DE TU PAÍS?

Si sois de los que creéis que en España todo es flamenco y toros, vais a "flipar" cuando os toque contestar a alguna de las más de 4000 preguntas de esta nueva edición del concurso, que incluye cinco temáticas distintas: Cine y TV, música, deportes, sociedad y cultura.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA Chinatown Wars	97
2 Zelda Phantom Hour.	96
3 Metroid Prime Hunt.	93
4 Profesor Layton	91
5 Resident Evil DS	90
6 Soul Bubbles	89

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08 €	83
3 Pro Evolution 6 €	76

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious €	85
2 Big Bang Mini !	83
3 Nanostray €	81

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet €	85
3 NFS Underground 2 €	84

Rol

	Puntuación
1 Chrono Trigger	93
2 The World Ends With...	92
3 Final Fantasy IV	92

Lucha

	Puntuación
1 Bleach Dark Souls !	90
2 Bleach	89
3 Dragon Ball Z S. W.	85

Estrategia

	Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2	91
2 Animal Crossing	90
3 Advance Wars D.C.	90

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal Tennis	86

Varios

	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Imprescindibles

por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



BLEACH DARK SOULS

Este nuevo juego de lucha basado en el anime "Bleach" ha conseguido mejorar sustancialmente respecto a su predecesor; más de 40 luchadores y un divertido sistema de lucha son dos de sus principales pilares.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 God of War II €	98
2 Metal Gear Solid 3 €	97
3 GTA: San Andreas €	97
4 Metal Gear Solid 2 €	96
5 Splinter Cell 3 C.T. €	95
6 God of War €	95

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 €	97
2 FIFA 09	96
3 FIFA 08 €	96

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3 €	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Crash Lucha de Tit. €	90

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 NFS Carbono €	94
3 Need for S. MW €	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XII €	98
2 Final Fantasy X €	96
3 Dragon Quest €	95

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2 €	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 08 €	94
2 NBA 2K7 €	93
3 NBA Live 07 €	93



Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	93
2 Guitar Hero III	92
3 Singstar Party €	90

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes

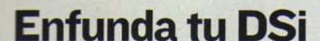


PERSONA 4

Este nuevo RPG para PS2 ha conseguido sorprendernos gracias a su peculiar mecánica, que nos obliga a alternar entre dos modos de vida muy distintos , así como por la libertad de acción y el carisma de sus personajes. Si el inglés es lo vuestro, no lo dudéis.

MEJORA TU CONSOLA

Enfunda tu DSi



Nombre: T-Crystal Case & Tray **Compañía:** Thrustmaster
Consola: Nintendo DSi **Precio:** 9,99 €

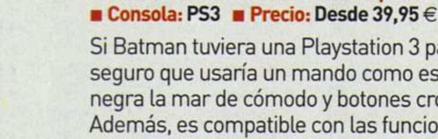
La nueva versión "vitaminada" de la portátil de Nintendo trae una nueva tienda de descargas, ranura para tarjetas micro SD, pantallas más grandes, cámara y... un tamaño diferente. Como es algo más estrecha y más larga, puede que no os sirva la funda que ya teníais para la DS Lite. Si es así, este modelo fabricado en plástico transparente se adapta como un guante a DSi. Apenas aumenta el tamaño de la consola, se abre y cierra con ella y la protege a la perfección de golpes y arañazos. Además cuenta con un práctico cajoncito para guardar tres juegos y un stylus.

Valoración: ★★★★



Dual "Soft" 3

Nombre: Mando 6-Axis **Compañía:** Ardistel
Consola: PS3 **Precio:** Desde 39,95 €



Si Batman tuviera una Playstation 3 para echar las horas muertas en su batcueva, seguro que usaría un mando como este. Tiene un acabado "soft touch" de goma negra la mar de cómodo y botones cromados, lo que le da un aspecto imponente. Además, es compatible con las funciones de detección de movimiento y vibración del Dual Shock 3. Para jugar es necesario conectarlo a la consola mediante un receptor USB, y necesita tres pilas AAA para funcionar. Resulta muy cómodo y tiene un precio bastante interesante si lo comparamos con el mando oficial.



Valoración: ★★★☆

El Colt de Wii

Nombre: Pistola oficial The House of the Dead
Comp.: BigBen **Consola:** Wii **Precio:** 19,95 €

Disparar apuntando directamente a la pantalla es una de las virtudes del Wiimote, para alegría de los amantes de las recreativas. Uno de los últimos juegos que aprovechan el sensor infrarrojo del mando es «The House of the Dead Overkill», y ahora ya es posible jugar con su pistola oficial. Imita el diseño retro de esta última entrega, con una cuidada forma de revólver y una cómoda culata de goma, pero no resulta especialmente barata.

Valoración: ★★☆☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

 **TECLADO** **WIRELESS** Inalámbrico y recargable. 39,90 €	 **VOLANTES** **DRIVING FORCE** El volante de referencia de PS3. 149,95 €	 **PADS CONTROL** **DUAL SHOCK 3** Para jugar por fin con vibración. 59,99 €	 **REFRIGERACIÓN** **FUSION COOLING FAN** Refresca tu PS3. 19,99 €	 **AURICULAR** **'HEADSET' MILOS-9** Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii

 **VOLANTES** **VOLANTE CON BASE** Buena opción para conducir. 14,95 €	 **MANDO** **THE SHAFT** Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade. 30 €	 **PADS CONTROL** **CLASSIC CONTROLLER** Para los juegos "tradicionales" 19,90 €	 **PISTOLA** **DUAL TRIGER GUN NW** Con gatillo para pulsar A. 15,95 €	 **BATERÍA** **T CHARGE ALL NW** Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360

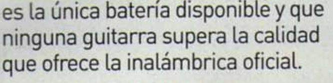
 **VOLANTES** **WIRELESS RACING WHEEL** Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €	 **AURICULARES** **HEADSET INALÁMBRICO** Comunícate sin usar cables. 49,99 €	 **PADS CONTROL** **CONTROLLER WIRELESS** Cómodo e inalámbrico. 44,90 €	 **BASE CHARGER** **BATERÍAS** Dos baterías con base. 29,90 €	 **VENTILADOR** **INTERCOOLER** Para evitar "calentones" 19,95 €

Música "independiente"

■ **Nombre:** Batería y guitarra «Guitar Hero»
■ **Compañía:** Activision ■ **Consola:** Todas las consolas
■ **Precio:** 119,95 € (batería) y 69,95 € (guitarra)

La última entrega "grupal" de «Guitar Hero» es compatible con las guitarras "antiguas", pero hasta ahora únicamente podíamos adquirir el juego por separado o en un pack que incluía la nueva guitarra, la batería y el micrófono. Para quienes no necesitéis todos los instrumentos o no tengáis con quien usarlos, a partir de ahora ya podéis adquirirlos por separado. Toda una alegría, teniendo en cuenta que la oficial de Activision es la única batería disponible y que ninguna guitarra supera la calidad que ofrece la inalámbrica oficial.

■ **Valoración:** ★★★★







NO LO PIERDAS DE

MANDOS Y JOYSTICKS

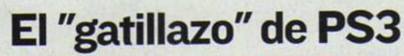
Métele mano a Chun-Li

■ **Nombre:** Street Fighter IV Controller
■ **Compañía:** Madcatz ■ **Consola:** PS3 y Xbox 360
■ **Precio:** 49,95 € (mando) y 89,95 € (joystick)

«Street Fighter» ha vuelto a las consolas con una espectacular entrega tridimensional que, sin embargo, recupera el estilo clásico de la saga, con un control de la "vieja escuela". Aquellos que queráis vivir esta cuarta parte como si estuvierais en un salón recreativo podéis hacerlo con esta línea de mandos oficiales con la licencia de Capcom. El joystick es lo más parecido a una "coin-op", con una enorme palanca y ocho botones para los seis golpes y los ataques especiales. El mando tiene los seis botones de ataque en el frontal, aunque no incluye sticks y eso le limita un poco. Aunque, claro, lo mejor son los diseños, con personajes como Ryu, Ken o Chun-Li.

■ **Valoración:** ★★★★





El "gatillazo" de PS3

■ **Nombre:** Real Triggers ■ **Compañía:** Gioteck
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 5,95 €

Dicen que todo es mejorable y a más de uno los botones L2 y R2 del mando de PS3 le pueden resultar algo pequeños y poco ergonómicos, a pesar de su constitución analógica y largo recorrido. Estos complementos mejoran el agarre y, en consecuencia, resulta menos cansado usar el Dual Shock 3 o el Sixaxis en sesiones prolongadas de, por ejemplo, juegos de carreras. Son prescindibles, pero útiles y también bastante baratos, así que vale la pena darles una oportunidad.

■ **Valoración:** ★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



¡NUEVO! **ESTUCHE DSI T-CRYSTAL CASE**
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DS LITE TRAVEL PACK NGS
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES STYLUS NOBILIS
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP



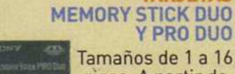
PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €





TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179,99 €)



PISTOLAS SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

Wii estrena su lista de juegos arcade (de recreativas, vamos) dentro de la Consola Virtual. Sony, por su parte, continúa apostando por juegos "propios" para PS3. Xbox 360 se centra este mes en títulos sencillos y de desarrollo independiente.

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Jungle Speed

■ Precio: 1000 WP ■ Compañía: Playful
■ Género: Cartas ■ Jugadores: 1 a 8

Este juego de cartas consiste en que varias personas descubran los naipes de su mazo. Si salen dos iguales, cada jugador ha de intentar coger el tótem del centro antes que su rival, y quien pierda se queda con las cartas del ganador. El objetivo es descartarse por completo. Hasta ocho colegas pueden participar a la vez (en grupos de dos, uno con el Wiimote y otro con el nunchako) en este frenético título. Nos hubiera gustado que tuviera un modo Online, pues la única forma de competir es en la misma consola (ojo, también hay modo para un jugador). Eso y su precio, un pelín alto, son las pegas de un título que, por otro lado, tiene una estética graciosa y un planteamiento muy divertido.

PUNTUACIÓN 80







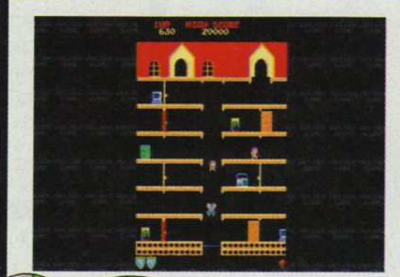
FAM. TABLE TENNIS

■ Precio: 500 Wii Points

El nuevo título de la línea «Family» se centra en el ping-pong. Hay un modo Carrera para un jugador, diversos minijuegos y un modo Versus, que se convierte en la opción más interesante. No hay mucha profundidad de juego, pero las partidas son asequibles.

PUNTUACIÓN 72

Consola virtual juegos de consolas clásicas



MAPPY

■ Arcade: 500 Wii Points

El mejor de los primeros juegos de Arcade para Wii. Manejando al ratón Mappy tenéis que coger items del escenario sin que os toquen los malos. Podéis vencerlos a base de portazos. Gráficos y planteamiento son simples, pero engancha.

PUNTUACIÓN 72

Zelda: Majora´s Mask

■ Nintendo 64: 1000 WP ■ Compañía: Nintendo
■ Género: Aventura / Rol ■ Jugadores: 1

Después del genial «Ocarina of Time», N64 recibió esta continuación, que para muchos está a su altura. Por medio de unas raras máscaras, el héroe puede transformarse en otras razas (zora, goron, etc) y usar sus habilidades. Ha de superar su aventura en tres días o un cataclismo acabará con el mundo de Termina, por lo que hemos de jugar contrarreloj. A nivel técnico y jugable, de lo mejor que tuvo nunca esta consola.

PUNTUACIÓN 93



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Id a Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de Consola Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria (podéis usar una tarjeta SD), pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez descargado el juego (mientras baja no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Si está en una SD, pasadlo a la memoria de Wii. Al salir del juego, la partida queda grabada.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Rag Doll Kung Fu (Sólo PS3)

■ **Com.:** Sony ■ **Género:** Lucha ■ **Jug.:** 1 a 4 ■ **Precio:** 10 €

Unos locos muñecos pelean al estilo kung fu. Podemos realizar ataques especiales o lanzar objetos. Hay editor de personajes y pruebas especiales: tiros de canasta, rey de la colina, etc. Falla en no tener modo online y en lo retorcido de algunos golpes, pero tiene buen ritmo y sus gráficos son bastante vistosos.

PUNTUACIÓN 80



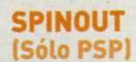
BURN ZOMBIE BURN! (Sólo PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Los zombies aparecen por decenas en este juego y el bueno de Bruce ha de acabar con ellos de la forma más bestia que pueda, ¡incluso incendiándolos! La enorme cantidad de enemigos en pantalla y el humor molan, aunque fantan más modos de juego y algo de variedad.

PUNTUACIÓN 75





MAGIC CARPET (PS3 y PSP)

■ **Precio:** 5,99 €

En este clásico de PSone vamos en una alfombra mágica. En vista subjetiva, hemos de pelear con toda clase de enemigos, recolectar maná y buscar vasijas para adquirir nuevos poderes. Un juego absorbente, aunque el control resulte algo incómodo.

PUNTUACIÓN 80

SPINOUT (Sólo PSP)

■ **Precio:** 9,99 €

Estrechos pasillos esperan ser recorridos por esta "canica gigante". La clave está en no chocar con nada y, obviamente, en no salirse del recorrido. Suena interesante, pero la cámara estorba casi siempre y los laberintos son excesivamente enrevesados.



PUNTUACIÓN 67



Expansiones y demos

PAIN sigue creciendo con nuevos personajes: Ao No Kutsu, Brock Lee y El Chile Grande, a 0,99 €. También es recomendable el pack Demoledor (que vale 3,99€) en el que hay 2 modos de juego. El otro gran beneficiado del mes es «Resistance 2», para el que han aparecido "skins" a 0,75 € y el pack de mapas Aftermath, que cuesta 4,99 €. De remate, «Command & Conquer R. Alert 3» estrena su pack de mapas Isles of Conflict... ¡gratis!



Multimedia

EVERYBODY´S GOLF tiene un vídeo que recopila sus novedades descargables, como los personajes Kratos o Sackboy. Otro vídeo interesante es el primer tráiler de «Split Second», un juego de velocidad en el que las trampas están a la orden del día. Y si queréis "fliparos" con un juego de estrategia, ved el tráiler de «RUSE». «Command & Conquer RA3» ofrece temas de fondo.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



The Dishwasher

Comp.: Ska **Género:** Acción **Jug.:** 1 **Precio:** 800

Un proyecto creado por una sola persona en el que somos un "friegaplatos" que resucita tras ser asesinado por unos robots. Nos vengamos a base de pelear, cercenar miembros y sobrevivir a sangrientos duelos. Tiene la esencia de los mejores beat ´em up, acompañada de una estética espectacular.

PUNTUACIÓN 85



UNO RUSH

Precio: 800

El clásico Uno regresa a Xbox 360, ahora con uso de avatares, partidas más rápidas y un montón de opciones multimedia: chat en el modo Live Party, conectividad con la cámara Live Vision... Hasta cuatro amigos pueden jugar en cada consola (en local u online). No falta un cooperativo por equipos. Sencillo, pero divertidísimo.

PUNTUACIÓN 85



HASBRO FAMILY GAMES

Precio: Desde 800

El simpático Mr. Potato nos presenta una recopilación de 7 juegos, cada uno de los cuales compramos por separado, a 800 cada uno. Hasta 4 jugadores pueden participar en el Buggle, Yahtzee!, Sorry!, Sorry! Sliders, Conecta 4 y Hundir la Flota. El desarrollo es divertidillo, aunque resulta algo caro hacerse con todo.

PUNTUACIÓN 75

EL JUEGO DE LA COMUNIDAD (creado por los usuarios)



A FADING MELODY

Precio: 200

Un extraño juego en el que nos movemos dentro de la mente de una chica en coma. Hemos de saltar y eliminar a los enemigos para que la pantalla no oscurezca y perdamos todo atisbo de conciencia. El desarrollo y la ambientación recuerdan a «Braid». Inquietante y bastante atractivo.

PUNTUACIÓN 83

Expansiones y demos

FALLOUT 3 recibe su segunda expansión, «The Pitt». En ella, el nuevo escenario es Pittsburgh. Vale 800. «FIFA 09» también se anima: su nuevo modo Ultimate Team (gratuito) nos invita a unir a los mejores jugadores en un "equipo definitivo" para enfrentarlos online. «Banjo Kazooie» también crece con su nuevo pack de misiones «Desafíos Perdidos» (400). ¡Ah! Y haceos con el primer pack de «Call of Duty WAW».

Multimedia

THE JACE HALL SHOW es un "noticiario" muy particular en el que se cuentan las novedades del sector del videojuego: proyectos, nuevos lanzamientos, entrevistas... Acaba de empezar su segunda temporada. Cada capítulo, de unos 10 minutos, vale 80. Ojo también al "así se hizo" de «Wanted», que es gratuito. En cuanto a trailers, los mejores de este mes son los de «X-Men: Wolverine» y «RUSE».



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"

2- CARGAR EL MONEDERO

Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points (): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

ANÁLISIS: PS3 - XBOX 360

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 4,99 € / 400 ■ 1,86 MB ■ 18





CONTRA ZOMBIS Y HUMANOS

RESIDENT EVIL 5 VERSUS

Ya unimos nuestras fuerzas para luchar contra los infectados, pero ahora veremos quién es mejor en un duelo por internet.

■ **LA PESADILLA AFRICANA DE «RESIDENT EVIL 5»** no ha hecho sino comenzar. Hace un par de meses que disfrutamos con el sensacional modo historia y el cooperativo, y ahora tenemos la oportunidad de batirnos con otros 3 jugadores, en un "versus" que recupera ocho escenarios conocidos, como el mercado de Kijuju, las ruinas subterráneas o el barco.

Tenemos dos posibilidades: asesinos o supervivientes, que podemos jugar individualmente (todos contra todos) o en equipos de dos personas. El sistema de juego es prácticamente igual en ambos: tenemos que eliminar al mayor número de enemigos y rivales antes de que se agote una cuenta atrás.

→ **PODEMOS DESBLOQUEAR PERSONAJES EXTRA** (como Jill Valentine o Albert Wesker) y ganar puntos para entrar en una clasificación online, lo que le da algo de vidilla a este modo. Aunque después de jugar durante dos horas nos ha dado la impresión de haber agotado todas sus posibilidades.

Dado lo poco que ocupa la descarga (menos de 2MB) y su precio, este modo "versus" es perfecto para aquellos que se hayan quedado con ganas de más después del original, aunque su desarrollo no aporta nada nuevo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	96
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Este modo "versus" no innova demasiado, y además le sacamos todo el partido en un par de horas. Aunque su precio, y el tamaño de la descarga, están muy ajustados.

PUNTUACIÓN FINAL 80



EN LOS DOS MODOS DE JUEGO nos limitamos a cubrirnos las espaldas y eliminar al mayor número posible de enemigos antes de que se acabe el tiempo.

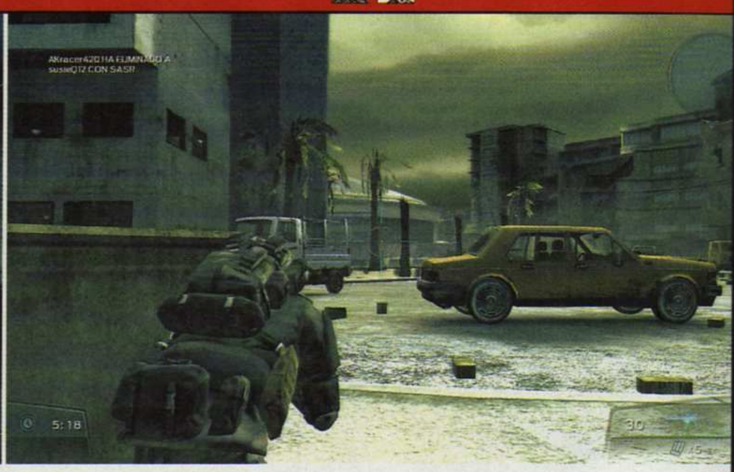


HAY NUEVOS ENEMIGOS que son variaciones de los personajes que ya hemos visto en el modo principal. Si acabamos con varios, la puntuación se multiplica.

ANÁLISIS: PLAYSTATION 3

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 2 -32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € ■ 2743 MB ■ 16+





OPERACIONES ESPECIALES EN LA RED

SOCOM CONFRONTATION

Seis años después del inaugurar el juego online en PS2, regresamos al frente con un equipo y un aspecto mejorado.

MERCENARIOS Y COMANDOS COMBATEN en 7 localizaciones de todo el mundo. Nosotros podemos alistarnos en cualquiera de los dos bandos, editar nuestro personaje (desde su aspecto facial, a los accesorios del arma) y lanzarnos a combatir en los modos clásicos, con un total de 32 jugadores.

Para ir subiendo de rango en el escalafón tendremos que llevar a cabo misiones de rescate, escolta, batalla o demolición, sometidos al máximo realismo. Esto significa que un solo disparo puede acabar con nosotros (sin reapariciones) o que en las zonas oscuras nos tenemos que guiar por el oído.

LA COMUNICACIÓN CON EL RESTO DEL EQUIPO es una pieza fundamental en el desarrollo. Y para eso contamos con una serie de frases hechas (órdenes y bromas) que se pueden seleccionar con el pad de control, aunque es preferible utilizar el headset inalámbrico, que funciona de maravilla.

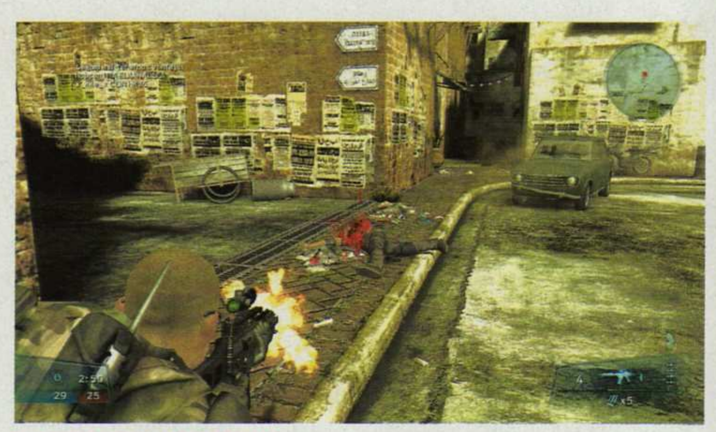
En cuanto al apartado técnico, «Confrontation» tiene resultados irregulares. Por un lado, los escenarios son grandes, la cámara al hombro ambienta a la perfección y el sonido es brillante, pero también hay texturas que se generan tarde, y la inteligencia artificial flojea. Los fans de la estrategia militar lo disfrutarán igualmente. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	91
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	76

Valoración Un juego entretenido y bastante realista, que sufre por algunos fallos gráficos y, sobre todo, por la ausencia de un modo historia para un solo jugador.

PUNTUACIÓN FINAL 78



EL SENSOR DE MOVIMIENTOS nos permite asomarnos por las esquinas o agacharnos cuando hay fuego enemigo. Un sólo disparo puede eliminarnos..



EL EDITOR nos permite modificar el aspecto y equipo de nuestro comando. También podemos descargar grupos de operaciones especiales reales.

ANÁLISIS: PS3 - XBOX 360

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 -6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 9,99 € / 800 ■ 253 MB ■ 7





LA VUELTA AL MUNDO EN COCHE

OUTRUN ONLINE ARCADE

El clásico vuelve con gráficos HD y online, pero con la sencillez de siempre. ¡Menos mal, no queremos que cambie!

EL JUEGO DE VELOCIDAD MÁS ARCADE regresa a las consolas con una conversión de aquel «Outrun 2», que apareció originalmente para recreativas. Como en él (y para no alejarse de los "métodos" de la saga), nuestra misión es conducir un potente Ferrari (hay diez para elegir, aunque a nivel de prestaciones no hay diferencia) y llegar hasta los diversos puntos de control antes de que el crono llegue a cero. Cada cierto tiempo encontramos bifurcaciones: la ruta izquierda es más sencilla y la derecha más exótica, pero también más enrevesada.

No sólo hemos de estar pendientes de las curvas. También hay tráfico que tenemos que esquivar y rivales a los que adelantar para tener contenta a nuestra novia, que va a nuestra "vera" Por suerte, la conducción es extremadamente sencilla: con un gatillo aceleramos y con otro frenamos, lo cual ayuda en los derrapes. Si nos colocamos detrás de otros coches, podemos aprovechar su rebufo para ganar algo de velocidad.

ADEMÁS DEL MODO OUTRUN, hay un Contrarreloj, un Versus online para 6 jugadores y otro en el que cumplir "recados" de la novia: coger monedas, esquivar, etc. Así, queda un juego algo corto, pero tan divertido como siempre. 



EN EL MODO "ATAQUE AL CORAZÓN" hemos de ganar el mayor número posible de corazones para mantener contenta a nuestra novia. ¡Coged las monedas!



SI JUGAMOS ONLINE podemos competir con otros cinco corredores. Si hay varios en pantalla, actúan como "fantasmas": no podemos chocar con ellos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	60
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	84

Valoración Se echan en falta más tramos y un apartado técnico más moderno (las voces son terribles), pero es directo y divertido. El modo online es sin duda un gran añadido.

PUNTUACIÓN FINAL 81

LOS MEJORES ONLINE

En Wii, los clásicos plataformeros siguen siendo los reyes, mientras que en PS3 y PSP dominan los "shooters". ¡Ojo a los juegos independientes de Xbox 360!



Wii

Wii Ware

MEGAMAN 9 recupera todo el sabor de los juegos antiguos... y su dificultad.

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	MEGA MAN 9	1000 WP	66 Bloques

Consola Virtual

SUPER MARIO 64 aún es, para muchos, EL JUEGO de plataformas.

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

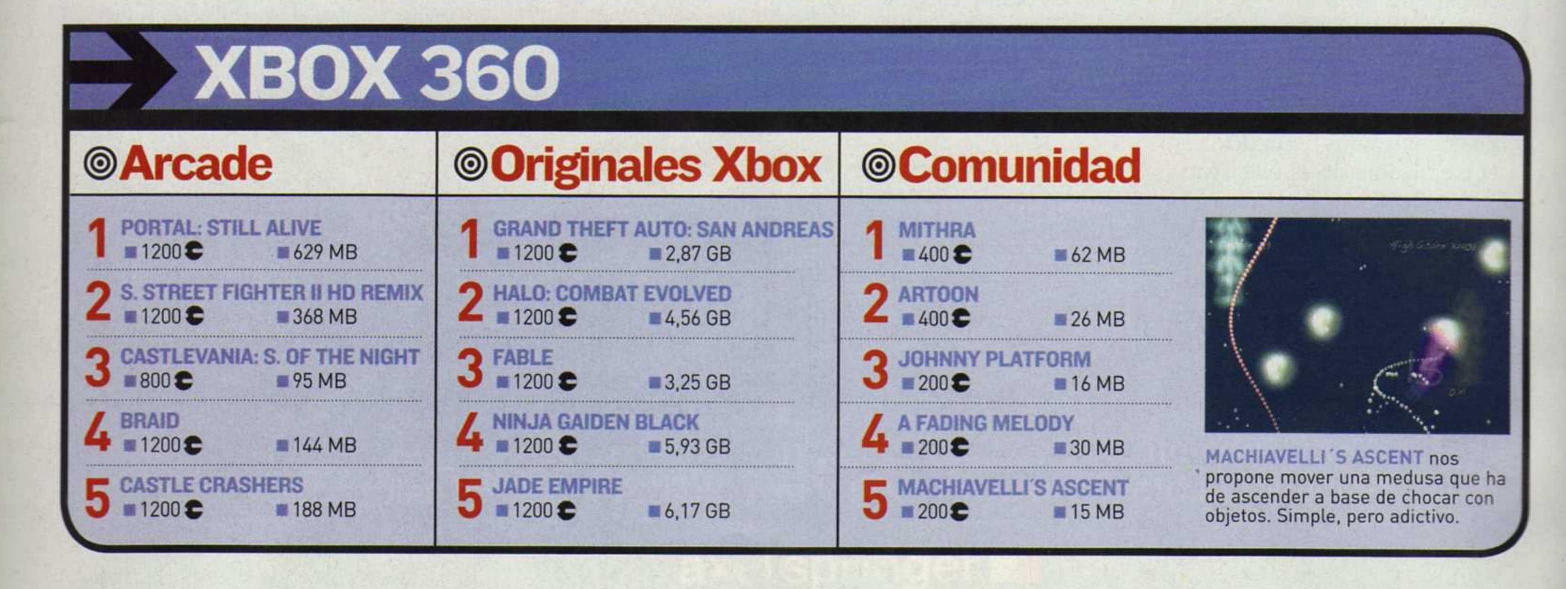
PSP

NO GRAVITY es un "shooter" que permite jugar en primera o tercera persona. 31 niveles, 5 naves y 6 armas distintas son sus cifras.

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
2	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
3	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
4	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB
5	DRIVER	4,99 €	872 MB



XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	1200	368 MB
3	CASTLEVANIA: S. OF THE NIGHT	800	95 MB
4	BRAID	1200	144 MB
5	CASTLE CRASHERS	1200	188 MB

Originales Xbox

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	A FADING MELODY	200	30 MB
5	MACHIAVELLI´S ASCENT	200	15 MB

MACHIAVELLI´S ASCENT nos propone mover una medusa que ha de ascender a base de chocar con objetos. Simple, pero adictivo.

Xbox 360 HDMI PRO 60GB + Trivial Pursuit + Burnout Paradise: The Ultimate Box **+ juego Connect 4 descargable**

Exclusiva GAME



por sólo 239,95 €

Promoción limitada a 1.000 uds.

Incluye tarjeta 3 meses Gold Xbox Live + 1 juego a elegir entre estos 6

La promoción del juego x10€+ es válida con todos los bundles XB360 y consolas XB360 menos la Arcade.

Novedad

Nintendo DSi (blanca ó negra) **+ funda Hannah Montana ó funda Batman + juego a escoger entre estos 4**



Precio unitario de cada consola.

Exclusiva GAME

por sólo 174,95 € — ahorra 23 €

Oferta también disponible junto con NDS Lite por 154,95€

Nintendo DSi (blanca ó negra) **+ Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos**

Exclusiva GAME



por sólo 189,95 € — ahorra 20 €

Novedad

Precio unitario de cada consola.

PlayStation 3 (cualquier pack 80GB) **+ WWE SmackDown VS RAW** 2008 **+ Wanted**

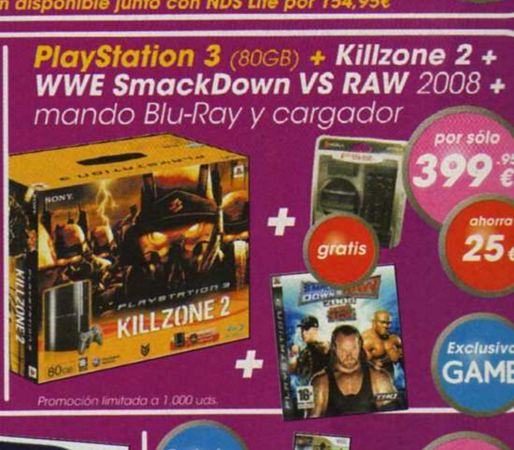
Exclusiva GAME



por sólo 429,95 €

Promoción limitada a 1.000 uds.

PlayStation 3 (80GB) **+ Killzone 2 + WWE SmackDown VS RAW** 2008 **+** mando Blu-Ray y cargador



por sólo 399,95 € — ahorra 25 € — gratis

Exclusiva GAME

Promoción limitada a 1.000 uds.

Exclusiva GAME



por sólo 99,95 € — gratis

PS2 (Two) + 1 de estos juegos gratis

Promoción limitada 2.000 unidades.

Exclusiva GAME



por sólo 199,95 € — ahorra 15 €



PSP 3000 (Blanca) **+ Real Madrid: The Game**

Promoción limitada 2.000 unidades.

Exclusiva GAME



por sólo 269,95 € — ahorra 20 €

Wii + Wii Sports **+ Trivial Pursuit**

Promoción limitada 1.000 unidades.

Exclusiva GAME



por sólo 279,95 € — ahorra 30 €

Wii + Wii Sports **+ Mad World** Skin para consola

Promoción limitada 1.000 unidades.

Promociones Exclusivas



Reserva **UFC Undisputed +** descarga dos luchadores

Descarga dos luchadores — gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 1.300 uds. (900 Xbox, 400 PS3).

Reserva **Red Faction Guerrilla +** figura Walker



gratis

Fecha estimada de lanzamiento: Junio 2009. Promoción limitada a 1.400 unidades.

Reserva **Pokémon Platino +** figura Giratina



gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 9.900 unidades.

Reserva **G. Hero Metallica** (+ guitarra) **+** pedal batería



gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 1.300 unidades.

Monstruos contra Alienígenas + masa gelatinosa indestructibles



gratis

Promoción limitada a 1.900 unidades.

X-Men Orígenes Lobezno + tarjeta descarga



gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 30/04/09. Promoción limitada a 1.800 unidades.

Reserva **Active** Personal Trainer **+** analizador de grasa



gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 630 unidades.

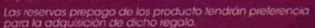
Reserva **Bionic Commando +** figura





gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 800 unidades.



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/05/09. Impuestos incluidos.

Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

Consigue tu nueva PSP 3000



+



desde **49,95 €***

y llévate **gratis** un **UMD** Musical

* Precio valido desde 49.95€ al entregar tu consola y 2 juegos. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio GAME. La valoración del producto se realizara en función de diversos factores como por ejemplo el estado físico, manuales, antigüedad, etc. Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos, no se comprara más de una unidad del mismo producto por cliente. Ofertas no acumulables. Sólo un UMD a elegir entre los 4. Promoción limitada a 2.000 unidades.

Nuevas tiendas



C/ Santa Ana, nº 11
08401 Granollers - Barcelona

Localidad	Tienda
A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C. Plaza Mar 2
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C. Mediterraneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza
ASTURIAS	
Avilés	C.C. ParqueAstur
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Roces
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D' Ensabassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
	C.C. Vilamarina
Badalona	C.C. Montigalá
S. del Vallès	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavá	C.C. Barnasud
H. De Llobregat	C.C. Gran Vía 2
	C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós	C.C. Sant Adriá
S. Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallès	C.C. Sant Cugat
Tarrasa	C.C. Carrefour
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Cádiz	Plaza del Palillero, 4
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Linea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C. Bahía Sur
San Lucar de B.	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios	Factory Guadacorte
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
Figueres	C/Morería, 10
Salt	C.C. Espai Gironès
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
	C.C. Alcampo-Granada
La Zubia	C.C.Alhsur
Motril	C/ Nueva, 44
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C. Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C. Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla
Telde	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T.	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LÉRIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza, 1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Príncipe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
	C.C. Gavia-Madrid
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C.C. Thader
	C.C. Las Atalayas
	C.C. Nueva Condomina
Aguilas	C.C. Aguilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C. La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
	C.C. Alcampo Sevilla
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmayo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Park Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Azul
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Zoco Europa
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandia	C.C. La Vital
Pto. de Saplaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Teléfono: ***902 17 18 19*** *L. a V. de 9 a 18 h.*
Por Correo electrónico: ***pedidos@game.es***
Por Internet: ***www.game.es***



Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6.50€ para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).



GAME
Tu especialista en videojuegos

PLAYSTATION 3

Afro Samurai



DIFICULTAD NÚMERO UNO
Tenéis que completar el juego una vez para desbloquear este nuevo modo de dificultad que, como su nombre indica está pensado para los mejores jugadores solamente. Ahora os toca a vosotros demostrar que sois unos auténticos samuráis.

Battle Fantasia

DESBLOQUEAR CAMINOS
Si el camino se hace al andar, como decía el bueno de Antonio Machado, nosotros os ahorramos unos cuantos pasos con estos trucos. Lo que se indica es la acción para conseguir el camino de ese personaje. Calzaos las botas de caminar y a tirar millas.

ASLEY:
- Provocad a Coyori.

CEDRIC:
- Ajustad las gafas cinco veces cuando os estéis enfrentando contra Marco.

COYORI:
- Tirad a Freed cinco veces como mínimo.

DEATHBRINGER:
- Ganad a Watson cuando estéis en el final inferno.

DOKUROD:
- Provocad a Coyori cuando lo hayáis ganado.

DONVALVE:
- Hacedle un Hip-de-don a Coyori al menos una vez y terminad después con un Super.

FACE:
- Debéis hacer un Texas Knee como mínimo cinco veces luchando contra Urs.

FREED:
- Realizad un Magnum Jetter como mínimo cinco veces luchando contra Marco.

MARCO:
- Ganad a Olivia jugando con Dyna Rush.

OLIVIA:
- Lanzad a Coyori un ataque D, ni especial ni super, como mínimo diez veces y terminad el combate con otro ataque D.

URS:
- Tenéis que derrotar por tiempo a Olivia.

WATSON:
- Acabad con Cedric utilizando Hip-de-Bunny.

Command & Conquer: Red Alert 3



UNIDADES ESPECIALES
Si sentís la necesidad de conquistar el mundo (bueno, es una necesidad como otra cualquiera), las unidades especiales son de gran ayuda, sobre todo cuando son tan poderosas como las de estos trucos. Vamos a ver cómo conseguirlas...

COMANDO:
- Debéis infiltraros en un laboratorio de batalla aliado.

IVÁN EL TERRIBLE:
- Tenéis que capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético.

COMANDO PSI:
- Es necesario infiltrarse en un laboratorio de batalla Soviético.

YURI KASERNIKOV:
- Una vez más, es necesario capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético. A esta gente no le afecta la crisis inmobiliaria.

Disgaea 3: Absence of Justice

DESBLOQUEAR CLASES
Y no nos referimos a clases de Inglés, Lengua o Gimnasia, precisamente. Estas son mucho más interesantes y para conseguirlas hay que alcanzar el nivel que os señalamos.

ARQUERO:
- Llegad al nivel 15 de guerrero y sanador y desbloqueareis la clase de mujer.

CLASE ARTILLERO:
- Alcanzad el nivel 15 de ladrón y mago y conseguiréis además la clase de mujer.

BERSERKER:
- Superad el nivel 40 de caballero corpulento y domador de monstruos.

CABALLERO CORPULENTO:
- Es necesario tener el nivel 15 de guerrero y luchador de puños.

CABALLERO MAGO:
- Llegad al nivel 25 de guerrero y mago.

CHAMÁN:
- Conseguid el nivel 25 de geomaster y mago.

CHEERLEADER:
- Alcanzad el nivel 25 de geomaster y sanador.

DOMADOR DE MONSTRUOS:



- Sólo es necesario el nivel 15 de guerrero y luchador de puños. También conseguiréis la clase de mujer.

GEOMASTER:
- Que no es lo mismo que Webmaster. Llegad al nivel 20 de curandero y luchador de puños.

HÉROE ENMASCARADO:
- Alcanzad el nivel 45 de ladrón y artillero.

MAGO ESTRELLA:
- Superad el nivel 50 + mago, desbloqueareis también la clase de mujer.

MAJIN:
- Debéis terminar dos veces el tutorial entero. Pero no esperéis a una persona muy maja... esto es otra cosa.

NINJA:
- Alcanzad el nivel 30 de monje y mago y también tendréis la clase de mujer.

SAMURAI:
- Llegad al nivel 35 de guerrero y arquero y además conseguiréis tener la clase de mujer.

DESBLOQUEAR FINALES
Un buen final es imprescindible en toda historia. No os aseguramos que sean felices, pero al menos son muchos.

FINAL ALMAZ:
- Terminad el nivel 8-4 jugando con Almaz, pero sólo podéis ganar la batalla de después.

FINAL AMBICIÓN DE MAO:
- Completad el nivel 1-9 sobre el segundo ciclo o el superior antes de que lleguéis al nivel 4-4.

FINAL LAHARL:
- Id a vuestro cuarto, proponed ver otro final y terminad la etapa.

FINAL MUNDO HUMANO:
- Eliminad a más de 99 aliados y terminad dos niveles que sean alternativos en el nivel 7-6.

FINAL RASPBERYL 1:
- Debéis perder jugando contra Raspberyl cuando estéis en el escenario 1-5.

FINAL RASPBERYL 2:
- De nuevo perded contra Raspberyl cuando estéis en el escenario 2-1.

FINAL SÚPER HÉROE:
- Venced al jefe final o al superior jugando en el nivel 500 o el superior. Pan comido... ¿o no?

EL TONTOTRUCO

Fallout 3

PATEANDO A LOS BRAHMAN
Si os encontráis con un Brahman en cualquier lugar del páramo (un Brahman, no un paquete Brahman), podéis agacharos y pulsar el botón de interactuar para propinarle un puntapié que le pondrá mirando hasta infinito y más allá. No sirve para nada más, así que por eso lo hemos puesto en este apartado.



Killzone 2

VENCER A RADEC
Muchos de vosotros habréis dedicado ya unas cuantas horas a este magnífico juego, ¿a que sí? Pues bien, si hay una parte especialmente delicada y crucial es, cómo no, el enfrentamiento con el jefe final, Radec. El tío se empeña en que no veamos los títulos de crédito y casi lo consigue. Para que a vosotros no os cueste tanto, tomad nota de lo que tenéis que hacer para darle estopa. Lo mejor es llevar una buena metralleta bien cargadita (si no lleváis una, equipaos al menos con un arma potente) El querido Radec buscará nuestra espalda para darnos "matarile", pero podemos prever esto si nos fijamos en que una débil luz, a la que acompaña un sonido, nos indica que tenemos al enemigo en nuestra retaguardia,



listo para atacarnos con el cuchillo. En ese momento, giraos y vaciad el cargador. Radec desaparecerá, así que aprovechad el momento para colocaros en el centro del escenario, donde tendréis más margen de movimiento, o bien pegados a una pared. Tendréis que repetir esta estrategia varias veces hasta que Radec se coloque en el fondo para dispararnos disparar. Es el momento de darlo todo y utilizar el arsenal al completo. De esta forma, el pájaro estará en la jaula y terminaréis el juego como unos héroes.

Legends of Wrestlemania

DESBLOQUEAR COMBATES
Por si no tenéis suficiente con los

cientos de combates que ya están disponibles, tomad más para calmar vuestra ansia.



STEEL CAGE MATCH:
- Ganad un combate en el Modo Wrestlemania Tour.

HELL IN A CELL:
- Ganad dos combates en el Modo Wrestlemania Tour.

IRONMAN MATCH:
- Esta vez son tres combates y... ¿a que no sabéis en qué modo?

Resident Evil 5

MODO DE JUEGO MERCENARIO

Para conseguirlo, completad el juego en cualquier dificultad y estaréis listos para venderos al mejor postor.

VESTUARIO PARA LOS PERSONAJES

Porque, aunque estéis combatiendo zombis, la moda también importa.

ROPA PARA CHRIS:

S.T.A.R.S.:
- Completad del capítulo 1 al 6 y encontrad 25 emblemas BSAA.

Safari:
- Terminad del capítulo 1 al 6.

ROPA PARA SHEVA:

De marcha:
- Completad del capítulo 1 al 6.

Tribal:
- Completad del capítulo 1 al 6 y encontrad 30 emblemas BSAA.

CONSEGUIR MUNICIÓN INFINITA



De nuevo, completad el juego para poder disparar a cualquier parte sin temor a quedaros sin balas.

CONSEGUIR FILTROS GRÁFICOS

Al terminar el juego podéis obtener distintos filtros gráficos. Cuando los hayáis desbloqueado, compradlos sin coste alguno en el apartado de Extras.

TERROR CLÁSICO (BLANCO Y NEGRO):
- Completad el juego en el modo de dificultad amateur.

RUIDO (EFECTO GRANULADO):
- Para este es necesario terminad en el modo de dificultad veterano.

RETRO (SEPIA):
- Con acabar jugando en dificultad normal es suficiente.

LANZAMISILES Y MUNICIÓN INFINITA

Tendréis que completar el juego en menos de cinco horas en cualquier nivel de dificultad y seleccionarlo en el apartado de Extras. Es un arma imparable.

ALGUNAS SORPRESAS MÁS



No os vayáis todavía, aún hay más:

HISTORIA DE RESIDENT EVIL:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad.

NUEVO JUEGO+:
- Completad el juego en el nivel Normal.

JUGAR CON SHEVA:
- Terminad la aventura en cualquier nivel de dificultad.

DIFICULTAD PROFESIONAL:
- Completad todos los capítulos en el modo de dificultad veterano. Todo un reto para vuestros nervios.

MUNICIÓN MÁXIMA PARA UN ARMA:
- Completad el juego y aumentad al máximo las mejoras para ese arma.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ARMAS

Mejorando al máximo el primer arma de cada tipo desbloquearéis la última versión de cada categoría.

TORRETA (SÓLO CHRIS):
- Mejora completamente la ametralladora vz61.

ESCOPETA HYDRA DE TRES CAÑONES:
- Pone a cien la escopeta Ithaca m93.

ARCO (SÓLO SHEVA):
- Mejora completamente el rifle s75.

PISTOLA M93R (SAMURAI EDGE CUSTOM):
- La pistola m92f os lo agradecerá.

S&W M500 (HANDCANNON):
- Todo un detalle para mejorar la mMagnum s&w m29.

Tom Clancy's Hawx

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Con estas armas, hacer la guerra será un juego de niños. O al menos mucho más sencillo de lo que esperabais.

VENGADOR A-12 II:
- Mantened pulsado **L2**, y después presionad ■, **L1**, ■, **R1**, ▲, ■.

FB-22:
- Dejad apretado **L2** y pulsad **R1**, ■, **R1**, ■, **R1**, ▲.

F18 HARV:
- Pulsad y mantened **L2** e introducid **L1**, ▲, **L1**, ▲, **L1**, ■.

DESBLOQUEAR TROFEOS

Este juego os da la opción de conseguir muchos trofeos. Para no aburriros (y para que trabajéis un poco por vuestra cuenta) os diremos sólo cómo conseguir los más importantes.

• BRONCE:

JINETE DE FANTASMA DE OPERACIÓN:
- Terminad la primera misión de la Campaña en Normal o en dificultad De la elite.

VÍBORA DE OPERACIÓN:
- Terminad la misión 2 de la Campaña en el modo Normal, Con fuerza o la Élite. Vamos, que opciones no faltan.

OPERACIÓN BLACKLIGHT:
- Debéis hacer lo mismo que en el anterior, pero completando la misión 4 de la Campaña.



MARTILLO DE CRISTAL DE OPERACIÓN:
- Repetid el proceso, pero ahora en la misión número 6.

OPERACIÓN ULYSSES:
- ¿Adivináis lo que hay que hacer? Exacto... pero en la misión 8.

LA PRÁCTICA TE HACE PERFECTO:
- Debéis pasar 1 hora volando en el modo Ayuda.

CAMPAÑA COMPLETA:
- Completad todas las misiones de campaña en dificultad Normal.

TDM NOVATO:
- Derrotad a un equipo Deathmatch.

AS DE APOYO:
- Parad en cada elemento de apoyo al menos una vez.

EL AS DE CAÑÓN:
- Destruid a 50 enemigos con el cañón de cerillas en multijugador.

AS DE MISIL DE HUELGA CONJUNTA:
- Conseguid 135 matanzas con misiles de Huelga conjuntos y de cerillas en multijugador.

EL AS DEFLECTOR:
- Desviad 150 misiles de aviones amistosos.

EL PILOTO DE AS DE ALA:
- Debéis abandonar el As de Equipo durante un tiempo total de 20 minutos. Sabemos que es doloroso, pero es un sacrificio que tenéis que hacer.

LÍDER DE ALA:
- Debéis ser el Líder de la partida durante un tiempo total de 20 minutos.

EL PILOTO VERSÁTIL:
- Debéis terminar la partida 20 veces.

• PLATA:

DEL MODO MÁS COMPLICADO:
- Completad todas las misiones de campaña en la dificultad Difícil.

VETERANO:
- Ganad a 25 Equipos en modo Deathmatch.

LOS BLANCOS FÁCILES:
- Eliminad a 2 enemigos con el Objetivo Multi-AA mientras ellos se ven afectados por su huelga de EMP.

SEÑALE EL TIRO AL BLANCO:
- Debéis dar en un blanco que esté a menos de 3000 metros con un Misil teledirigido De radar en el modo multijugador.

PILOTO DE PRUEBAS EQUIPO DE JUEGO:
- Jugad Deathmatch usando 30 aviones diferentes.



LA MATERIA AVENTURADA:
- Recuperad la posición a 30 metros o menos jugando en el Deathmatch.

• ORO:

EL DESAFÍO EXTREMO:
- Completad todas las misiones de campaña en el modo de dificultad De la elite.

AS DE EVASIÓN:
- Esquivad 10 misiles dirigidos por radar sin usar cohetes de señales, jugando en el modo multijugador.

PLATINO: ASPIRACIONES VALIDADAS:



- Este tiene miga: debéis conseguir los trofeos de bronce, plata y oro.

The Elder Scrolls 4: Oblivion

PARA DUPLICAR LOS ITEMS

Equipaos con un arco y unas flechas y luego quitáoslos. Mientras os los quitáis, presionad **B** para ir al inventario y seleccionad las flechas o el ítem que queréis duplicar; presionad **X** para tirar dicho objeto y salid de la pantalla de equipamiento. Al jugar, el objeto se duplicará.

VIDA INFINITA

Este truco tiene truco, y nunca mejor dicho. Tenéis que usar el truco de duplicar ítems, y la cosa consiste en duplicar pociones para tener siempre la vida al máximo. Sencilo, sí, pero... ¿a que no lo habíais pensado?



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA IV

Hola, me gustaría daros de nuevo otro truco de «GTA IV». No se si lo tendréis ya, pero bueno. Es un truco para conseguir dinero fácilmente. Debéis hacer hacer explotar los camiones que pertenecen a un banco (son verdes y blancos y están blindados). Al hacerlo, dejarán un montón de dinero repartido por el suelo. Espero que os sirva para soportar la crisis.

Oli Ruiz (email)

Wii

Dead Rising



■ **DESBLOQUEAR VENTAJAS**
Algunos extras, para que no digáis que no os cuidamos. Nuestro departamento de trucos ha trabajado más de cinco minutos para conseguir estas ventajas...

BIKINI:
- Para lucir palmito tenéis que terminar el juego consiguiendo la clasificación A en cualquier nivel.

BOTAS DE LUCHA LIBRE:
- Completad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

BOTAS DE MEGAMAN:
- De nuevo un cameo entre videojuegos. Para conseguirlas tenéis que terminar todas las misiones del minijuego "La segunda Enmienda"

CALZONES DE LUCHA LIBRE:
- Terminad todas las misiones del minijuego "Odd Jobs" y conseguid el nivel A del ranking o superior. Junto con las botas de lucha libre os quedarán de lujo.

ESPADA LÁSER:
- Terminad las misiones del minijuego "Odd Jobs" y conseguid el nivel S del ranking.

INDUMENTARIA DE LAS FUERZAS ESPECIALES:
- Subid unas cuantas líenas, porque el requisito es igual que el de las Botas de Lucha Libre, pero esta vez en el modo difícil.

GORRA DE POLICÍA:
- Acabad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

MALLAS DE MEGAMAN:
- El requisito es el mismo que para las Botas de Megaman, pero consiguiendo además el nivel A.

MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

MODO BÚSQUEDA:
- Haced lo mismo que para la Gorra de Policía.

NUEVO JUEGO:
- Terminad el juego y luego empezad de nuevo una partida con todo el inventario y el mismo equipamiento, aunque la aventura no será igual.

KILLER 7:
- Mirad a Cletus cuando deje el Killer 7 en la mesa. No lo cojáis, que el os lo dará.

PISTOLA ANTIDISTURBIOS:
- A por el nivel S en "Vestido Para la Acción"

REAL MEGA BUSTER:
- Terminad todas las misiones del minijuego "La segunda Enmienda"



y conseguid el nivel S del ranking.

RED 9:
- Completad la misión "Los amantes" y conseguid el nivel S del ranking.

RIFLE SEMIAUTOMÁTICO:
- Terminad la misión "La marca del francotirador" y conseguid el nivel S del ranking.

TRAJE DE BIONIC COMMANDO:
- Ahora un pequeño reto: terminad dos veces el juego.

TRAJE DE PRESO:
- Completad la misión "Prisioneros" y conseguid el nivel S en el ranking.

TRAJE DE YAKUZA:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A en el modo en normal.

■ **DESBLOQUEAR MINIJUEGOS**
Un poquito de salsa para añadir emoción al juego.

LA SEGUNDA ENMIENDA:
- Terminad las cuatro primeras misiones en el modo búsqueda.

ODD JOBS:
- Si lo queréis, lo que tendréis que hacer el acabar el juego.

MAD WORLD

■ **ARMAS**
Sería ridículo que un juego como este, donde hay más sangre que en una casquería, no existiesen trucos para conseguir armas. Los hemos descubierto para vosotros y aquí están: terminad el juego en el modo normal y conseguiréis la Katana y la Motosierra Doble.

■ **OBTENER EL MODO DIFÍCIL**
Al igual que en el caso de las armas, tenéis que terminar el juego en el modo Normal.



TRUCOS A LA CARTA

DeBlob

Ricardo Camacho (email)
Hola. Os escribo porque me acabo de comprar, a muy buen precio, el juego «DeBlob» y me gustaría saber si existe algún truco que me sirva para tener alguna ventaja o hacerlo más duradero. Si es así me gustaría que, por favor, me lo dijeseis. Un fuerte abrazo, compañeros.
Hola Ricardo. No te vas a arrepentir de la compra que has hecho y te vas a pasar unas cuantas horas pegado a la pantalla, porque «DeBlob» es muy divertido. Como vemos que eres un poco "trampas" te damos algunos trucos para que lo aproveches más todavía. Pero no se los digas a nadie, porque son alto secreto.

■ **BLOB'S MOODS Y MÚSICAS DEL JUEGO**
Para conseguir este truco tan musical, vete al menú principal y mantén apretado C mientras pulsas: **B, B, 1, 2, 1, 2, B, B**

■ **CONSEGUIR TIEMPO EXTRA**
Esta si que es una ventaja. Pero no abuses de ella porque entonces le quitas gracia al asunto. Para conseguir 10 minutos extra en cualquier fase del juego mantén presionado **C** y pulsa **1, 2, 1, 2**

■ **TODOS LOS MODOS DE MULTIJUGADOR:**
En el menú principal debes mantener pulsado **C** y presionar: **2, 2, B, B, 1, 1, B, B**.

Fire Emblem: Radiant Down

■ **DESBLOQUEAR VENTAJAS**
Todas las mejoras del juego a tiro de piedra.

ACTIVAR/DESACTIVAR ANIMACIONES DE BATALLA:
- Terminad el juego.

MODO DIFÍCIL:
- Terminad el juego en el modo normal.

MODO MANIAC:
- Acabad el juego, pero ahora hacedlo en el modo difícil.

MOSTRAR EL BONO DE EXPERIENCIA:
-¿Quién sabe lo que hay que hacer? Pues claro, acabar el juego.

NUEVOS VÍDEOS DE INTRO:
- Una vez más... acabad el juego.

RECORDS DE BATALLA:
- Haced lo propio pero en el modo difícil.

RESUMEN DEL EVENTO:
- Completad la aventura en el modo fácil.

SALA DE SONIDO:
- Ahora el nivel sube un punto y se coloca en el normal. Acabando el juego, claro.

TEATRO:
- Completad el juego. ¿Esperabais otra cosa?

■ **DESBLOQUEAR PERSONAJES**
Para conseguir a todos los personajes hacednos caso y seguid los consejos que os damos a continuación:

ARAN:
- En la primera parte del tercer capítulo, hablad con Laura.

CALILL:
- En la segunda parte del final, echadle un vistazo a la conversación del Info antes de 2-F.

DEVDAN:
- Durante la segunda parte del tercer capítulo, debéis mirar la conversación del Info antes de 2-3.

FIONA:
- En la primera parte del séptimo capítulo, la conseguiréis automáticamente si sobrevive al 1-6.

GARETH:
- Se unirá automáticamente a vuestro equipo en la cuarta parte final si sobrevive a la parte 3 del capítulo final.

House of the Dead Overkill

■ **NUEVOS MODOS DE JUEGO**
¿Qué decis?, ¿que tenéis ganas de seguir machacando zombies? Pues eso está hecho, chicos. Aquí van, por cortesía de la casa (aunque si alguien quiere mandar la voluntad puede hacerlo) un par de modos de juego extra.

MODO DIRECTOR´S CUT:
- Completad el



Modo Historia para desbloquear el Modo Director's Cut, en el que todo es posible.
MODO DUAL WIELD:
- Como no podía ser de otra manera, tendréis que completar el modo Director's Cut para acceder a esta otra modalidad de juego.

■ CONSEGUIR CAÑÓN DE MANO

Seguimos con la cosa de completar modos de juego. En esta ocasión tenéis que terminar el modo Historia para desbloquear el Cañón de Mano, un arma que hará que los zombis corran (lo nunca visto) con tal de que no les apuntéis con este cacharro.

Mario Power Tennis

■ DESBLOQUEAR EXTRAS

Mario sigue en racha en esto del tenis y nos ha



pedido personalmente que os demos estos trucos para su último juego. Pues nada colega, aquí los tenéis.
MODO EVENTO:
- Cuando estéis en la pantalla inicial del título, presionad Z y Start para conseguir este nuevo modo de juego.
PASAR LOS CRÉDITOS:
- No a todo el mundo le gusta saber quién ha sido el becario que traía el café a Miyamoto o quién fue el



encargado de recrear el movimiento de las bolas. Para los impacientes, existe una manera de pasar los títulos de créditos; todo lo que hay que hacer es presionar **Start** y **A**.

Project Zero 4

■ CÁMARAS DESBLOQUEABLES:

El juego esconde una serie de cámaras que permiten ver los puntos espirituales desde distintas perspectivas. Lo que hay que hacer para que estas cámaras estén disponibles es terminar la aventura y luego cargar la partida que hayáis guardado.

■ FUNCIONES Y LENTES

Para obtener estas ventajas, haced lo que os indicamos. Si sois muy miedicas no os aconsejamos que las desbloqueéis puesto que algunas os pondrán los pelos como escarpias.
LENTE MEJORADA STOP:
- Debéis pasarlo mal durante un rato, y terminar el juego por primera vez.
LENTE MEJORADA LUNAR:
- Si para el truco de antes teníais que pasarlo mal, para este tenéis que pasarlo peor. Debéis terminar la aventura jugando en el modo de dificultad pesadilla.
FUNCIÓN EQUIPADA CARRETE INFINITO:
- Es necesario terminar todas las misiones que haya en el juego de clase S.
FUNCIÓN EQUIPADA FESTIVAL:
- Aunque la función



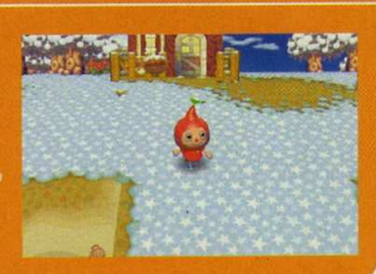
se llame Festival, no cometáis el craso error de creer que lo vais a pasar en grande para conseguirla. Todo lo contrario, tenéis que terminar la lista de fantasmas.
FUNCIÓN EQUIPADA SENSIBILIDAD:
- A pesar de ser la función Sensibilidad, el que la ideó carecía de ella, puesto que para desbloquearla hay que terminar el juego y atrapar 100 fantasmas.

EL TONTOTRUCO

Animal Crossing

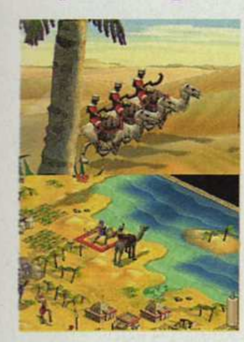
■ SOMBRERO ROJO DE PIKMIN

Desde el 25 de marzo hasta el 1 de abril, si habéis tenido conectado el modo WiiConnect, habréis recibido una carta de Nintendo. Junto a ella irá un regalo llamado ¡Sombrero Rojo de Pikmin! Como su propio nombre indica, es un sombrero con forma de flor que se os regala para celebrar el lanzamiento de «Pikmin» en Wii.



NINTENDO DS

Age of Empires: Mythologies



DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Luchar con los héroes siempre es una ventaja y un placer. Para poder contar con los de este juego, abrid bien las orejas y los ojos para que no se os escapen estos trucos.
SEGUNDO HÉROE:
- El segundo héroe lo tendréis cuando lleguéis a la tercera edad (esto no quiere decir que tengáis que esperar hasta los 65 años). Entonces aparecerá para luchar a vuestro lado.
SETEKH:
- Vais a tener que terminar la campaña de Egipto al 100%.
LADON THE LAMIA:
- Debéis terminar al 100% la campaña de Grecia.

Bleach: Darks Souls

PERSONAJES SECRETOS
Este juego tiene un montón de luchadores. Para haceros con todos ellos y poder luchar con cada uno, seguid lo que pone aquí debajo, que además está escrito con buena letra para que se entienda.
AIZEN SOUSUKE:
- Acabad la parte A.
DON KANONJI:
- Completad la parte D.
GOTEITAISHI:
- Terminad el modo historia. Para ello debéis completar las partes A, B, C y D.
GRANDFISHER:
- Terminad todo el modo historia.
ICHIMARU GIN:
- ¿Lo queréis? Pues acabad la parte B.
IDURU KIRA:
- Ganadle jugando en el modo Historia.
RUKIA KUCHIKI:
- Acabad la primera parte jugando en el modo Historia.
KUKAKU:
- De nuevo, completad la parte B.
KYUGOHANIN:
- Terminad el modo Historia si queréis tener a este personaje.
OGIHCI:
- Tenéis que acabar entera la parte C.
RANGIKU MATSUMOTO:
- Vencedlo jugando en el modo Historia.
RIRIN:
- Si termináis la parte D será vuestro.
SHIBATA:
- Este personaje es exigente... y para conseguirlo tenéis que terminar el modo historia.
SHUHEI HISAGI:
- Ganadle jugando en el modo Historia.

Call of Duty: World at War



TRUCOS A LA CARTA

Unsolved Crimes

Abel Roncal (email)
¿Qué tal amigos? Espero que estéis todos bien. Os escribo por segunda vez, en esta ocasión para que me mandéis un truco para «Unsolved Crimes» de DS. Ojalá tengáis alguno porque estoy deseando terminarlo pero creo que me falta algo. Un abrazo a todo el equipo de Hobby Consolas.

Hola Abel. Esta vez has tenido suerte; hemos encontrado un truco que te servirá para completar el juego al 100%. Un saludo.

DESBLOQUEAR EL CASO SECRETO
Para acceder a este caso tienes que terminar los casos anteriores, y haber resuelto todas las incógnitas que aparezcan. Entonces se desbloqueará el caso número 13.

TODAS LAS MISIONES Y RETOS
Para desbloquear todas las misiones de campaña y todos los retos, introducid la siguiente secuencia de botones en la pantalla War Room Options:
- Y, X, Y, Y, X, Y, X, X, Y.

Eledees: The Adventures of...

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Estos bichejos están deseando llenar de color, movimiento y miles de puzles vuestra Nintendo DS. Aquí tenéis unos trucos que seguro os vendrán bien en mitad de la aventura.
BIG GREEN OMEGA:
- Debéis tener todos los Omegas en estado de maestro (deben ser unos Omegas que saben mucho... por eso son maestros). Cuando lo hayáis conseguido, guardad la partida cuando estéis en el autobús y luego cargadla de nuevo.
BIG RED BONUS OMEGA:
- En el menú principal, entrad en el apartado de extras, seleccionad la opción "Descargar Omegas Adicionales" y tras esto "Descarga de Datos". Dentro de este apartado, pulsad: **B, Y, ↑, L, →, R, ↓, ←, X, A,** para conseguir un bonus de los que hacen historia.
DEWY OMEGA:
- En esta ocasión, el requisito es tener todos los Omegas y además conseguirlos utilizando los métodos tradicionales. Cuando lo hayáis hecho, guardad la partida una vez que estéis en el autobús (que contamina poco y tiene carril propio) y cargadla de nuevo.
MOAI OMEGA:
- Recargad el arma de captura con 10.000 vatios. Luego salvad la aventura desde el autobús y cargadla para conseguir a Moai.
MOBIUS OMEGA:
- El requisito es corto, pero no por ello sencillo, y es que debéis terminaros el juego.
NIGHT OMEGA:
- Conseguid los siete diarios Scarpt. Cuando los tengáis en vuestro poder, dirigíos al Templo del Mar y hablad con Misha. Tras esto, el Night Omega estará disponible.
PENTA OMEGA:
- Recargad el arma de captura con 5.000 vatios, y repetid el proceso de grabar desde el autobús y cargar. No os quejéis, porque el que algo quiere, algo le cuesta.
TAKOSUKE OMEGA:
- Enchufadle al arma de captura 2.500 vatios (una potencia que os metería un buen calambrazo), y luego ya sabéis lo que toca: grabar, autobús, cargar, etc, etc.
TWINBEE OMEGA:
- En esta ocasión son 7.500 los vatios que tenéis que meterle al arma. ¿Y a qué no sabéis lo que tenéis que hacer luego? Pues sí... lo del autobús.



F.F. Cristal Chronicles: Echoes of Time

DOS NUEVOS MODOS DE JUEGO
Para conseguirlos, completad el juego, y dejad que termine la escena final. Regresad a la puerta y examinad las cosas del inventario. Volved a salir y el Final de Dungeon será seleccionable. El otro modo requiere también completar el juego y mirar el final entero. Cuando acabe, abrid el mapa del mundo, y la mazmorra "River Belle", que era secreta, se desbloqueará en la parte inferior.
MODOS PARA GRANDES EXPERTOS
Para poder jugar al modo Difícil y al modo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Sonic Chronicles

¡Hola chicos! Me llamo Israel y es la primera vez que os mando un truco. Alguna vez me habéis publicado una carta en el Teléfono Rojo, así que espero tener la misma suerte ahora. Aquí os dejo mi humilde aportación a la historia de los videojuegos, je, je, je. Saludos.
DESBLOQUEAR A CREAM THE RABBIT:
- Una vez que Knuckles se haya unido a tu equipo, debes dirigirte a a la Crema que está situada en el centro de la zona Green Hill. El siguiente paso es ir a buscar un poco de queso en la torre Suroeste. Así conseguirás que Cream the Rabbit se una a tu equipo.
DESBLOQUEAR A E-123 OMEGA:
- Para conseguir desbloquear al personaje E-123 Omega debes completar la misión secundaria en el noroeste de Metrópolis y, tras conseguirlo, ascender a la zona más alta. Después de todo esto, debes volar con Tails en dirección oeste y encontrarás a E-123 Omega dentro de una habitación subterránea.

Israel Galván (email)





Muy Difícil, completad el juego al 100% y aparecerán estas nuevas modalidades en el menú de opciones.

PERSONAJES OCULTOS

El juego tiene más personajes de los que os pensáis. Seguid estos consejos y serán vuestros para siempre.

MUJER YUKE:
- Llegad a la final del juego en la dificultad normal. Ella se oculta en un parche marrón en el mapa del mundo. Lanzad un conjuro en su ubicación y a continuación hablad con ella.

HOMBRE YUKE:
- Es necesario que tengáis todas las tarjetas a cero. Lo encontraréis cerca del final del juego en la dificultad normal.

ASESINO (MUJER SELKE):
- Debéis tener una gran lista de amigos y buscarle en el mapa del mundo del desierto, cerca de las ruinas en el modo multijugador y en los modos Difícil o Muy Difícil.

GERALD (HOMBRE CLAVAT):
- Antes de buscarlo tenéis que haber eliminado a 1000 enemigos. Tras esto podéis encontrarle en el mapa del mundo, cerca del Bosque y sólo en los modos Difícil o Muy Difícil.

MONJA (MUJER CLAVAT):
- Completad con éxito la Biblioteca 3 en el modo Difícil y luego hablad con monja en la Biblioteca 1.

PINGÜINO (MUJER LILTY):
- Le tenéis que buscar en la parte frontal de la Biblioteca en el modo Muy Difícil

DEK (HOMBRE LILITY):
- Debéis tener más de 100 horas acumuladas de juego. Está en la cubierta de la ciudad, frente al aventurero del gremio. Tenéis que estar en dificultad normal.

MAGO ROJO (HOMBRE SELKE):
- Está en la parte frontal de la Biblioteca. Hay que pagar 5000 Gil para contratarle.

Mistery Case Files: Millionheir

BOLA DE CRISTAL DE MADAME FATE

Lo que habría dado Rappel por tener este truco cuando empezó en esto de la adivinación. A vosotros os lo ponemos fácil... Para conseguir la bola de cristal sólo tenéis que completar



las investigaciones 7,8 y 9. Cuando lo hayáis hecho, aparecerá una nota con un acertijo y tendréis que elegir entre seis habitaciones. Elegid y regresad al estudio, donde veréis que la computadora os avisará de algo extraño que se encuentra en la habitación. Dirigíos a la zona donde están los archivadores; justo a la derecha de la chimenea encontraréis la bola de Madame Fate. Al cogerla, os mostrará algo sobre vuestro porvenir como detectives.

DIFICULTAD GUMSHOE

Este es un nivel sólo recomendado para investigadores del calibre de Sherlock Holmes. Si aun así os quedan ganas de probarlo, tendréis que terminar el modo historia jugando en el nivel de dificultad detective.

DESBLOQUEAR MINI-JUEGO

El mini-juego se llama "La Búsqueda del Tesoro" (no hay que ser tan sagaz como Hércules Poirot para adivinar de qué se trata). Para acceder a él tenéis que terminar el modo historia jugando en el nivel de dificultad detective.

Profesor Layton

LA MÁXIMA SATISFACCIÓN

En las habitaciones, además de completar lo que corresponde a cada una de ellas, se puede conseguir un nivel de satisfacción para cada personaje. Todo lo que tenéis que hacer es recolectar todos los ítems y llevarlos a la habitación de Layton, que os dará una serie de indicaciones para distribuirlos por el resto de estancias y así conseguir el máximo de satisfacción. Si es que ya lo decían los Rolling Stones en su famosa canción...

Spore Creatures

SER UN GAR'SKUTHER

Cuando vencéis la primera vez a Gar'skuther recibiréis sus piernas. Seleccionad el modo Replay y escoged el planeta en donde estuvisteis primero. Tras esto, id a la Sporepedia y seleccionad "Medallas" Dirigíos al Park Shop y cuando bajéis veréis las otras partes del Gar'skuther. Si las compráis podréis unirlas y formar a esta gran criatura.

OBTENER UN BONUS EXTRA

Completad el juego. Una vez hecho esto podréis comenzar de nuevo con



todos los ítems que teníais anteriormente, más uno extra que seguro os vendrá bien...

Valkyrie Profile: Covenant of the Plume

NUEVO JUEGO+

Terminad la aventura y volved a comenzar una nueva. Lo haréis con todos vuestros ítems y magias pero la historia será un poco distinta.

ABRIR LA PUERTA DE SERAPHIC

Conseguir este extra no es nada fácil y es que tendréis que terminar el juego tres veces (con sus tres finales). Cuando lo hagáis la encontraréis en el apartado de Configuraciones. Os costará, pero seguro que merece la pena.



GTA CHINATOWN WARS

TROFEOS

Tenéis que completar las tareas que, amablemente, os decimos para desbloquear estos trofeos:

DIAMANTE PASTILLERO:
Tenéis que vender alucinógenos.

BINOCULARES DE ORO:
- Descubrid a 40 traficantes de drogas.

JEWELED BONG:
- Hay que vender depresores.

PLATINO JERINGA:
Tendréis que comprar heroína.

SEGURO DE PLATA:
Todo lo que tenéis que hacer es ganar 2.000 $.

CUCHARA DE MADERA:
- Quedaos con menos de 500 dólares.

TODAS LAS VENTAJAS

En un juego como este no podían faltar los trucos. Tomad nota de estas combinaciones.

ARMAS NIVEL 1:
- **R, ↑, B, ↓, ←, R, B, →.**

ARMAS NIVEL 2:
- **R, ↑, A, ↓, ←, R, A, →.**

ARMAS NIVEL 3:
- **R, ↑, Y, ↓, ←, R, Y, →.**

ARMAS NIVEL 4:
- **R, ↑, X, ↓, ←, R, X, →.**

EXTRA ARMADURA:
- **L, L, R, B, B, A, A, R.**

EXTRA SALUD:
- **L, L, R, A, A, B, B, R.**

AUMENTAR NIVEL DESEADO:
- **L, L, R, Y, Y, X, X, R.**

DISMINUIR NIVEL:
- **R, X, X, Y, Y, R, L, L.**

EXPLOSIVOS ÁGUILA:
- **L, R, X, Y, A, B, ↑, ↓.**

TIEMPO SOLEADO:
- **↑, ↓, ←, →, A, B, L, R.**

EXTRA TIEMPO SOLEADO:
- **↑, ↓, ←, →, B, X, L, R.**

TIEMPO NUBLADO:
- **↑, ↓, ←, →, X, Y, L, R.**

TIEMPO LLUVIOSO:
↑, ↓, ←, →, Y, A, L, R.

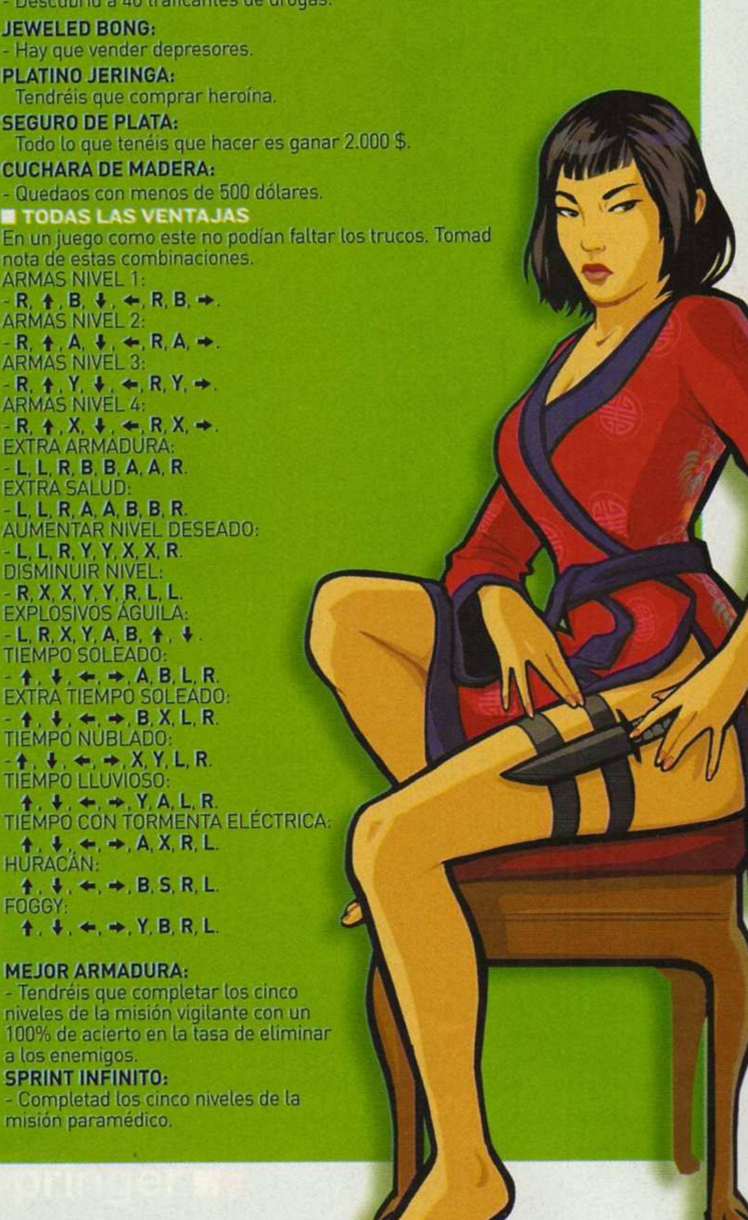
TIEMPO CON TORMENTA ELÉCTRICA:
↑, ↓, ←, →, A, X, R, L.

HURACÁN:
↑, ↓, ←, →, B, S, R, L.

FOGGY:
↑, ↓, ←, →, Y, B, R, L.

MEJOR ARMADURA:
- Tendréis que completar los cinco niveles de la misión vigilante con un 100% de acierto en la tasa de eliminar a los enemigos.

SPRINT INFINITO:
- Completad los cinco niveles de la misión paramédico.



XBOX 360

Gears of War 2



CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
Si queréis unos extras tan bestias como el protagonista de este juego, mirad lo que os decimos aquí y no dudéis en hacer estos trucos.
DIFICULTAD LOCURA:
- Terminad el juego en cualquier dificultad.
GENERAL RAAM PARA MULTIJUGADOR:
- Eliminad al general en el primer «GoW».
CARMINE EN EL MULTIJUGADOR:
- Terminad el acto 1 en el primer «GoW».
TENIENTE KIM PARA MULTIJUGADOR:
- Recolectad 10 medallas de CGO en el primer «GoW».
DIZZY WALLN PARA MULTIJUGADOR:
- Terminad el acto 1 en cualquier dificultad.
KANTUS PARA MULTIJUGADOR:
- Acabad el acto 2 en cualquier dificultad.
TAI KALSO EN EL MULTIJUGADOR:
- Completad el acto 3 en cualquier dificultad.
GRANADERO DE FUEGO:
- Terminad el acto 4 con cualquier dificultad.
SKORGE EN EL MULTIJUGADOR:
- Acabad el acto 5 en cualquier dificultad.

GTA IV: The Lost and Damned

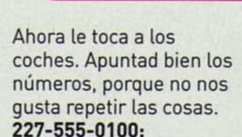


LOS NÚMEROS DE TELÉFONO
¿Estáis enganchados al móvil? Pues tanto para los que lo estáis como para los que no, aquí tenéis los números que tenéis que marcar en el juego para conseguir todas las mejoras disponibles.
267-555-0100:
- Bajará vuestro nivel búsqueda y la policía se quedará con dos palmos de narices.
267-555-0150:
- ¿Qué pasa, que vais de valientes? Pues este es vuestro número, porque conseguiréis que suba vuestro nivel de búsqueda.
362-555-0100:
- Con este número no os harán daños ni las balas ni las granadas ni nada, porque obtendréis una armadura que ni la de Don Quijote.
486-555-0100:
- Un buen paquete a tiempo siempre viene bien, y si es de armas, mucho mejor. Aquí va el número 2.
482-555-0100:
- Dicen que en la vida hay tres cosas importantes: salud, dinero y amor. Nosotros decimos que es mejor tener salud, armadura y munición.
486-555-0150:
- Como somos un poco desordenados, aquí va el paquete de armas número 1.

TODOS LOS VEHÍCULOS



Ahora le toca a los coches. Apuntad bien los números, porque no nos gusta repetir las cosas.
227-555-0100:
- Aparecerá un FIB Buffalo, un coche verdaderamente mastodóntico.
245-555-0100:
- ¿Os mola fardar? Pues tomad un Innovation. Del mismo modo, si acabáis con 50 gaviotas, será vuestro.
245-555-0125:
- ¡Qué alegría, qué alboroto!, ¡otro cochecito para el piloto! Esta vez es un Double T.
245-555-0150:
- Con este llegaréis a todas partes: Hexer.
245-555-0199:
- Aparecerá un Hakuchou, y por lo que nos han dicho, tiene pasada hasta la ITV. También se puede conseguir ganando en doce carreras jugando en el modo de un jugador.
359-555-0100:
- No todos los días se puede disfrutar de un Annihilator.
826-555-0100:
- Si buscáis fiabilidad y confort, este es vuestro coche: Slamvan.
826-555-0150:
- Os aseguramos que con este Burrito no pasaréis desapercibidos.



OBJETOS DE LAS BANDAS
Las bandas, a no ser que sean de música, no son nada recomendable. Pero vamos, si insistís en formar parte de una de ellas, ojo a estos consejos que os harán el camino más llano.
ARMAS DE TERRY:
- Ya sabemos que Terry no es una persona fácil, así que para conseguir sus armas tenéis que terminar todas las guerras entre las bandas.
ESCOPETA RECORTADA EN PISO FRANCO:
- Tenéis que terminar 10 guerras entre las bandas. No son muchas guerras, suponemos que es porque la escopete viene recortada.
PISTOLA AUTOMÁTICA EN EL PISO FRANCO:
- Como seguimos con las armas pequeñas, con que acabéis 20 guerras ya basta.
CARABINA EN EL PISO FRANCO:
- Con que acabéis 30 guerras entre bandas será suficiente.
ESCOPETA DE ASALTO EN EL PISO FRANCO:
- En este caso, las guerras que tenéis que terminar son 40.
LANZAGRANADAS EN PISO FRANCO:
- Es una de las armas más potentes, así que o terminàis 50 guerras entre bandas u os quedáis sin ella.

DESBLOQUEAR ARMAS DE JIM
Jim en todo un personaje. Trafica con las armas y como no tiene bastante con llevar el negocio más lucrativo de la ciudad, encima quiere regalarlas. Nos ha mandado un telegrama a la redacción en el que, entre otras cosas, nos pedía una gorra por publicar estos trucos... Pues nada Jim, eso está hecho.



ARMAS ESPECIALES:
- Llamad a Jim y os entregará un arma en el club. Cuando hayáis terminado las misiones que os encargue encontraréis las armas especiales disponibles.

EL TONTOTRUCO

Fallout 3



EXPERIENCIA INFINITA
Se puede conseguir XP infinita si vuestra habilidad de expresión es suficientemente alta. Lo que tenéis que hacer es ir a la ciudad "Big Town", al norte de Bóveda 101. Si habláis con una niña llamada Bittercup os informará de sus proezas. Después de hablar con ella, id a la casa denominada "Casa Común" y hablad con un hombre llamado Pappy. Debería aparecer una opción de habilidad de diálogo que diga "Has venido aquí con Bittercup, ¿verdad?" Recibiréis XP cada vez que seleccionéis esta opción (unos seis puntos de experiencia cada vez que lo hagáis). Hacedlo las veces que queráis, porque es una manera sencilla de conseguir XP rápidamente.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Resident Evil 5

Hola a todos. Jugando a «Resident Evil 5» de Xbox 360 (aunque también valdrá para otras plataformas) llegué al final del juego, en la zona del volcán y tuve que vérmelas con Wesker algo transformado. Es de estos típicos enemigos finales a los que no les encuentras el punto débil, con los que te gastas toda la munición, pero que resulta ser, como se suele decir, de "las gallinas que entran por las que salen", hasta que al final acabas dejando el juego por imposible. Aquí dejo un truco bastante útil para acabar con Wesker casi sin mover una pestaña. Lo primero que tenemos que hacer es ir con previsión de futuro e ir ahorrando hasta conseguir 10.000 $. Cuando lleguemos a la zona del volcán hacemos que Wesker nos mate para poder ir a la zona en la que puedes comprar armas y organizar el inventario. En aquel momento ya tendremos desbloqueado el lanzacohetes, así que lo compramos. Cuando nos toque luchar contra Wesker, tan sólo tendremos que apuntarle con el lanzacohetes, pegar el petardazo y fin del asunto. Espero que haya sido de ayuda para aquellos que tuviesen problemas con este enemigo.

Borja Medina (email)

BOMBA CASERA:
- Es necesario terminar la misión "Hit The Pipe"

PISTOLA AUTOMÁTICA:
- Tendréis que acabar la misión "Bad Cop Drop"

MUNICIÓN ILIMITADA

Para conseguirla, debéis terminar el juego entero. No es fácil, por supuesto, pero es que entonces no sería munición ilimitada.

Street Fighter IV

CUESTIÓN DE IDIOMAS

No hay nada mejor que dominar los idiomas. Por supuesto, Ken y compañía han estudiado pensando en que cualquier persona del mundo podría jugar con ellos. Para elegir la voz de cada personaje, superad el juego una vez en el Modo Arcade con cualquier luchador y luego dirigíos a la pantalla de opciones de voz de personaje. Además de poder elegir las voces inglesas y japonesas para cada uno de ellos, será posible seleccionar la voz de cada uno de los personajes independientemente. Con esto, por ejemplo, podréis escuchar a Ryu hablando en inglés y a Ken en japonés dentro de un mismo combate. Vamos, que es lo más parecido a estar en la Torre de Babel.



WWE Legends of Wrestlemania

ATUENDOS ALTERNATIVOS

Si queréis rememorar la nefasta moda de los ochenta, usad estos códigos para desbloquear trajes alternativos para los luchadores indicados.

BRUTUS THE BARBER SHOP!:
- Desbloquea el atuendo alternativo de Brutus Beefcake.

WITH MANAGER JIMMY HART:
- Un nuevo traje para Jimmy Hart.

IRON SHEIK CAMEL CLUTCH:
- Atuendo alternativo de The Iron Sheik.

UNLOCK THE ROCK BOTTOM!:
- Conseguiréis un traje diferente para The Rock.

ATUENDO DE ANIMAL

Completad el nivel Legend Tier 1 en el modo Legend Killer para conseguir este traje tan especial.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Convertiros en el maestro del modo Wrestlemania Tour y



ganad los combates necesarios para desbloquear nuevas modalidades de combate.

HELL IN A CAGE:
- Ganad dos medallas de oro.

IRONMAN:
- Ganad tres medallas de oro en el modo Wrestlemania Tour para poder poner de manifiesto que sois el auténtico hombre de acero.

IRON CAGE:
- Con tan sólo una medalla de oro en el modo Wrestlemania Tour este modo será vuestro.

Wanted

VENTAJAS POR TODAS PARTES

Introducid cualquiera de los siguientes números en el menú de códigos para conseguir todas estas mejoras.

01110100:
- Modo cinemático.

01100101:
- Modo combate cerrado.

01100111:
- Modo disparo a la cabeza.

01001100:
- Mejora de salud.

01110010:
- Un disparo, una muerte.

01010111:
- Jugar como el guardaespaldas del avión.

01010100:
- Jugar como Cross.

01000110:
- Jugar como Janice.

01000011:
- Jugar como Wesley.

01100001:
- Jugar con un traje especial.

01001111:
- Súper-armas.

01101101:
- Adrenalina infinita.

01101111:
- Munición infinita.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Hay personajes que reclaman su momento de fama. Los de «Wanted» piden poco para aparecer, tan solo un pequeño esfuerzo por vuestra parte. ¿Será porque el juego está producido en España?



PESADILLA:
- Completad el juego en el modo Combate Cerrado.

EL INMORTAL:
- Completad el juego una vez.

LA ARAÑA ORIGINAL:
- Completad la batalla contra el jefe La Araña, que no tiene nada que ver con Spiderman.

PSP

Dragon Ball Evolution



CONSEGUIR LOS ACTOS SECRETOS
En el juego hay dos actos ocultos. Para conseguirlos no es necesario hacer una Onda Vital ni nada por el estilo. Basta con que os fiéis de lo que os ponemos aquí debajo.
ACTO UNO:
- Conseguid un rango de A o mejor en los 12 actos principales.
ACTO DOS:
- Completad el acto secreto uno. Tiene lógica, ¿verdad?

TODOS LOS PERSONAJES
Completad el modo Historia para conseguir como personajes seleccionables a:
- Chi-Chi.
- Fu Lum.
- Mai.
- Oozaru.
- Piccolo.
Para conseguir a Neo Piccolo tenéis que completar la Ley 2.

CON OTRO LOOK
Para que los luchadores luzcan un traje diferente, mantened pulsados los botones **L + R** mientras seleccionáis al personaje. Cuando empiece el combate, el traje que lleven será el alternativo.

God of War: Chains of Olympus

OBTENER TODOS LOS TESOROS
Para conseguir todos los tesoros que esconde este grandísimo juego, haced lo que se indica a continuación o el mismo Kratos vendrá en persona para tener una "amistosa" charla con vosotros.
DESAFÍO DE HADES:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para poder acceder a este desafío, digno sólo de los dioses más atrevidos.
ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Hasta los dioses del Olimpo se equivocan a veces. Completad el juego en el modo dios para ver las tomas falsas del juego.
ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para acceder a los bocetos de los personajes.
ARTE DE LOS ENTORNOS:



- Terminad el desafío de Hades y podréis ver cómo se crearon los escenarios.
DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Si lo vuestro es cotillear, terminad el juego, da igual en qué nivel de dificultad lo hagáis, y estaréis dentro de los estudios de desarrollo.
MODO DIOS:
- Para jugar como "dios" manda, acabad el juego en cualquier nivel de dificultad.
PELÍCULAS IN-GAME:
- Al igual que con el modo dios, basta con que terminéis el juego.

Loco Roco 2

DESBLOQUEAR NIVELES SECRETOS
La segunda entrega de estos chicos rechonchetes y



coloristas llega cargada de sorpresas, como estos cuatro niveles secretos que sólo nosotros sabemos cómo conseguir. Si queréis disfrutar de ellos, seguid los pasos que indicamos a continuación:
BUIBUI FORT 3:
- Deberéis conseguir los 3 mapas manchados.
JAOJAB 3:
- Es necesario lograr los 3 mapas ásperos.
KELPATON 2:
- También hacen falta tres mapas, pero esta vez son los mapas empapados.
PERCULOKA 2:
- Los mapas necesarios vuelven a ser 3, y ahora es el turno de los deformados.

DESBLOQUEAR JEFE SECRETO
Cuando un jefe se esconde, sólo puede ser por dos razones: o porque es un cobarde o porque es mejor no encontrárselo. En este caso el sujeto se llama Galanmar y si queréis averiguar porque le llamamos Jefe Secreto, tenéis que limpiar las nubes negras de todos los niveles.

TRUCOS DE LOS LECTORES



WipeOut Pulse

Para darle otra apariencia a las naves, lo que se requiere son puntos de lealtad. Aquí os digo cuántos y qué es lo que se consigue con ellos.
SKIN ALTERNATIVA:
- Alcanzad los 4.000 puntos de lealtad con un equipo.
SKINS ALTERNATIVAS PARA TODAS LAS NAVES:
- Conseguid 60.000 puntos de lealtad con un equipo.
CONCEPT SKIN:
- Llegad a los 25.000 puntos de lealtad con el equipo EG-X.
CONCEPT SKINS PARA TODAS LAS NAVES:
- Superad los 100.000 puntos de lealtad con un equipo. Son muchos, pero merece la pena.
ELIMINATOR SKIN:
- Es de las más molonas, al menos para mí, y se consigue teniendo 8.000 puntos de lealtad con un equipo.
ELIMINATOR SKINS PARA TODAS LAS NAVES:
- Acumulad 75.000 puntos de lealtad.
ZONE SKIN:
- Alcanzad 16.000 puntos de lealtad con un equipo.
ZONE SKIN PARA TODAS LAS NAVES:
- Lograd 90.000 puntos de lealtad.

Ignacio Salmerón (email)

Resistance Retribution

DESBLOQUEAR ARMAS



Para evitar que los Quimera conquisten París, os decimos como haceros con todas las armas. Y es que, aunque los franceses nos tengan algo de tirria, estos bichos son inmundos.
ARCO 1S-1K:
- Debéis tener todas la piezas Intel retribution.
GRANADAS DE PLASMA:
- Están hechas del mismo material que las teles, pero para conseguirlas tendréis que obtener todas las piezas ocultas Intel maquis.
MAGNUM HE .44:
- Haceos con las l67 piezas de Intel para poder usarlas.
XR-004 ALLURE:
- Conseguid todas las piezas Intel Cloven Lore.

Virtua Tennis 3

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
El mes pasado os ofrecimos algunos trucos de este juego para celebrar que ya está en Platimun. Ahora regresamos con una nueva entrega que completa la anterior.
NUEVA RAQUETA DE TENIS:
- El requisito es el mismo que en el truco anterior: conseguir 10 medallas en la clase principiante.
CAMISETA DE FRUTAS:
- Superad el nivel seis en el minijuego de "Avalancha". Con ella



luciréis un look de lo más caribeño.
GAFAS DE SOL:
- Echadle al juego más de 30 horas y aparecerán como por arte de magia. Servir no sirven de mucho, pero lo que es fardar, se farda de lo lindo.
CONSEGUIR TODAS LAS PISTAS:
- Tenéis que introducir esta combinación de botones: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
RAQUETA CACEROLA:
- Eficaz no sabemos si será, pero fuerte, esta raqueta es más fuerte que el vinagre. Para conseguirla, seleccionad el mini-juego Pin Crusher y golpead tres bolas en fila.
MUÑEQUERA NUEVA:
- Ganad un torneo en el modo World Tour. ¡Hay que ver lo caro que se ha puesto conseguir una simple muñequera!
ZAPATILLAS NUEVAS:
- Tenéis que llegar al nivel Pro y correr cinco kilómetros en el modo World Tour. Después de hacer esta cantidad de kilómetros no nos extraña que os den unas zapatillas. Habréis destrozado las otras...
CLASE NORMAL:
- Tenéis que conseguir 10 medallas en el modo Principiante.

JUGAR CONTRA KING
Si queréis poner a prueba vuestro revés, qué mejor que hacerlo contra alguien que se llama King. Superad el modo Torneo por primera vez, comenzadlo de nuevo y conseguid 7.000.000 de dólares. Después de esto, que ciertamente no es poca cosa, os podréis enfrentar a King en la sexta fase. ¿Os atrevéis?



PLAYSTATION 2

Mercenaries 2

■ DESBLOQUEAR VENTAJAS



Pulsad Select y entraréis en el menú Faction, donde podréis introducir estos trucos. Un sonido os confirmará que lo habéis hecho correctamente.

1.000.000 DE DÓLARES:
- →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.

COMBUSTIBLE LLENO:
-:→, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.

MUNICIÓN INFINITA:
- →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.

RESETEAR TODAS LAS FACCIONES (NEUTRO):
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.

SALUD ILIMITADA:
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.

NBA 2k9

■ UNAS VENTAJAS DE ALTURA

Entrad en la sección de códigos e introducid cualquiera de los que os proponemos para sacarle todo el partido a este juego:

2KSPORTS:
- Equipo especial de 2K Sports.

PAYRESPECT:
- Balón de ABA. No del grupo que cantaba "Mamma Mía", eh...

NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA.

LLMOHFFAAE:
- Equipo de súper-estrellas. Invencible.

VCTEAM:
- Equipo formado por conceptos visuales.

Persona 4

■ DESBLOQUEAR NEW GAME +

Completad el juego una vez para poder acceder a esta nueva aventura, que aporta nuevos elementos y ofrece distinto desarrollo que la primera.

■ OBTENER ARMAS DEFINITIVAS

Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que lo juguemos tras completarlo por primera vez. La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encontráis cofres que contengan la muerte, tendréis la



posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abráis, deberéis luchar contra ella, y si la derrotáis arrojará armas para los personajes.

■ CONSEGUIR ARMAS OCULTAS

Si regresáis a las mazmorras que hayáis completado encontraréis en estas armas secretas para los personajes.



ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrotad al jefe extra en la misión Void.

ARMA PARA YOUSUKE:
- La encontraréis en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.

ARMA PARA YUKIKO:
- Derrotad al jefe extra del Castillo de Yukiko para conseguir un arma con la que no se os resistirá nadie.

ARMA PARA KANJI:
- En este caso será el jefe extra de la Sauna el que tenga que recibir para el pelo si queréis el arma para Kanji.

ARMA PARA KUMA:
- ¿A quién tenéis que derrotar? Pues al jefe extra de la Casa de la Ópera.

ARMA PARA NAOTO:
- Ahora a por el jefe extra del Laboratorio secreto.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy XII

Hola a todos. Lo primero, me gustaría felicitaros por esta excelente revista que compro todos los meses, con crisis o sin ella je,je. Bueno os escribo porque me gustaría dar a los lectores unos trucos de «Final Fantasy XII».

Si accedéis a las Notas del Clan, veréis que hay una sección llamada "Guarida de los piratas" en la que aparecen unas figuritas cuando conseguimos ciertos requisitos. Estas son las 30 figuras con sus requisitos correspondientes:

- **Vaan**: Robar más de 50 veces.
- **Ashe**: Conseguir un nivel medio del grupo superior a 50.
- **Penelo**: Conseguir más de 100.000 guiles.
- **Balthier**: Usar el comando Atacar más de 300 veces.
- **Fran**: Usar hechizos más de 300 veces.
- **Basch**: Derrotar a 500 enemigos o más.
- **Vayne**: Usar técnicas más de 100 veces.
- **Reks**: Recibir 500.000 puntos Centurio o más.
- **Rasler**: Lograr que un personaje aprenda todas las licencias.
- **Vossler**: Conseguir todas las técnicas (no hace falta tener las licencias).
- **Gabranth**: Activar todos los ataques supremos durante una sublimación.
- **Ba´Gamnan**: Completar el Registro de enemigos.
- **Montblanc**: Completar una cadena de batallas de 50 enemigos.
- **Fona**: Gastar más de 1.000.000 de guiles.
- **Migelo**: Vender más de 1.000 botines.
- **Viejo Dalan**: Completar todos los mapas (excepto Bahamut).
- **Chocobo**: Dar más de 50.000 pasos.
- **Mímico**: Comprar el vaso repugnante en la sección Gangas de la tienda.
- **Cristal**: Obtener todos los hechizos (no hace falta tener las licencias).
- **Desgueis, Fafnir, Trickster, Fifí, Gilgamesh, Rey Bégimo, Dragón del averno y Yiazmat**: Vencer a las Escorias con sus nombres.
- **Artema y Zodiark**: Derrotar a los dos Esper respectivamente.
- **Belias**: Derrotar a todos los Esper.

Bueno espero que os sirva de ayuda. Un saludo.

María del Mar Jordán (email)



EL TONTOTRUCO

Shadow Hearts 2

■ BARRA DE DRIVE AL MÁXIMO

Si queréis que vuestra barra de Drive esté siempre a tope, todo lo que tenéis que hacer es ir al Torneo de Underworld y hablar con Panic. Cuando lo hayáis hecho, aparecerá una pantalla con todos los torneos. Elegid cualquiera y cuando comencéis la primera batalla vuestra barra de Drive se llenará. Poned la pausa y salid del combate. Cuando salgáis, vuestra barra seguirá al máximo. Esto os sera de mucha utilidad para subir de nivel más rápidamente.



Rock Band 2

■ DESBLOQUEAR EL MODO GUAPERAS

Todo el mundo sabe que las estrellas de rock son presumidas, egocéntricas y creídas. Precisamente por estas razones (y alguna más que no os podemos contar), no podía faltar un modo así en este juego. En el menú principal, dirigíos a la sección de Extras y entrad en Modificar Juego para introducir la siguiente combinación de colores:



- Amarillo, Azul, Naranja, Amarillo, Azul, Naranja, Amarillo, Azul, Naranja.

Vuestro personaje será irresistible.

■ TENER TODAS LAS CANCIONES

Si queréis tener más canciones que Kiss FM introducid esta secuencia de colores y todos los temas del juego se desbloquearán para vosotros:

- Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Rojo, Azul, Azul, Rojo, Amarillo, Azul.


CONCURSO
MADWORLD
SORTEAMOS:
3 lotes de:
→consola Wii
→póster (firmado por los creadores)
→juego
→banda sonora
→camiseta
KILLER ENTERTAINMENT
MADWORLD
HAPPY ONION
SEGA
Wii
MADWORLD
18+
SEGA
PAL





12 lotes de:
- → juego
- → banda sonora
- → camiseta



Cómo participar

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra madhc212** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de mayo de 2009.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



En Japón también tenemos nuestras procesiones. Esta se llama la de los Mil Samurais. Yo soy el de la derecha, el que está a punto de partirse los riñones. ¡¡Prefiero responder vuestras cartas!!

De héroes y luchadores

@¿Qué tal, Yen? Esta es la tercera vez que te escribo, aunque espero tener más suerte que en las otras dos. Ahí van las preguntas:

¿Sabes algo del rumoreado juego de la serie "Héroes"? ¿Para qué consolas saldrá?

Pues parece que el juego finalmente no va a salir. Ubisoft se hizo con la licencia hace un par de años, pero al final no va a hacer nada con ella.

¿Es verdad que saldrá un «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 4» para Wii y PS3? Crees que sería muy diferente al anterior? La verdad es que su esquema me encantó.

No es verdad. La saga seguirá, probablemente, por la línea «Burst Limit». «Tenkaichi», por ahora, ha concluido con el 3.

Sé que debe resultar pesado pero, ¿se sabe algo más de la retrocompatibilidad de PS3?

Por desgracia no, y entiendo que lo preguntéis porque nos interesa mucho a todos.

¿«Uncharted 2» contará con multijugador a pantalla partida? Al primero era lo único que le faltaba para ser perfecto.

Naughty Dog no se ha pronunciado oficialmente, pero han dejado la puerta abierta para diversas opciones, entre ellas online y multijugador. Habrá que esperar a que revelen más detalles.

Andreu Moral



UNCHARTED 2 AMONG THIEVES fue mostrado en la pasada Game Developers Conference en forma de tráiler. El aspecto del juego es espectacular, ya que Naughty Dog está cuidando especialmente los gráficos y la IA.

¿La pregunta del mes

¿Que información hay acerca del nuevo «Call of Duty»?

Hola Yen, soy un fan de la saga «Call of Duty», los tengo todos. Sé que hay uno en desarrollo para este año, pero apenas se ha dicho nada de él. Seguro que tú puedes contar algo. ¡Gracias!

Los responsables de la nueva entega, Infinity Ward, ya han publicado un primer trailer de «Modern Warfare 2», del que se pueden deducir varias cosas. De nuevo se desarrollará en Oriente Medio, con la participación de los Marines de los EE.UU. Habrá nuevas armas disponibles, como el fusil L85 británico y el rifle de francotirador SR25M. Además, volveremos a utilizar el traje ghillie de camuflaje, y se ha incorporado el modo cooperativo. También se ha filtrado que podremos recoger trofeos durante la campaña y que se recuperarán algunos niveles multijugador de «Call of Duty 4». Saldrá a la venta el 10 de noviembre.

Josué Alcalá (e-mail)

?

Más juegos para PSP

@Hola, Yen es primera vez que te escribo. En 2008 empecé a comprar esta revista y me encantó. Tengo unas preguntas.

He visto con mi primo un papel que anunciaba «Los Sims 3» pero no ponía cuando saldría. ¿Cuándo va salir «Los Sims 3»?

Este juego sale en principio solo para PC. Estará a la venta el próximo 2 de junio.

¿Puede salir «Street Fighter» para PSP?

De momento puedes encontrar «SF Alpha 3», además del «SF II» y el primer «Street Fighter» en los «Capcom Classics Collection». Yo no descartaría otro lanzamiento dentro de la saga.

¿Va a salir algún otro juego para PSP?

Como viste el mes pasado, van a salir muchos y de mucha calidad como «Assassin´s Creed 2», «Little Big Planet», «Motorstorm» o «F1». Si te refieres dentro del género de la lucha, en este año llegarán «Dissidia: Final Fantasy» y «Guity Gear XX».

Y por último. ¿Va a salir «Pókemon Platino»? Si es así, ¿cuándo saldrá?

Estará en las tiendas de nuestro país el próximo 22 de mayo.

Beto Rodríguez Fuentes.



GUITY GEAR XX ACCENT CORE PLUS saldrá para PSP, PS2 y Wii de la mano de los japoneses Arc System, aunque no hay fecha confirmada en Europa. Tendrá 25 personajes y varios modos de juego.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Juegos de rol en Wii

@Hola Yen, señor de todos los juegos, que todas respuestas conoces y todas consolas posees me gustaría que me contestases estas preguntas. Es la primera vez que escribo a ver si hay suerte y me respondes a la primera :)

■ ¿Qué próximos bombazos nos esperan en Wii para este año?

Tienes todos los juegos de terror (la saga «Resident», «Silent Hill», «Dead Space»), «EA Sports Tennis», «The Conduit», «F1»... y ten por seguro que Nintendo prepara algo para el E3.

■ ¿Se sabe algo de próximos juegos del "New Play Control"?

Enseguida tendremos «Pikmin 2» y «Donkey Kong Jungle Beat», pero lo mejor llegará con «Metroid 1 y 2».

■ ¿Hay algo nuevo sobre el ‹Dragon Quest X› de Wii y el próximo ‹Dragon Ball›?

Hay un «Dragon Ball» previsto para PS3 y 360 para noviembre, y dos meses antes otro para Wii. Pronto tendremos noticias de ellos. En cuanto a «Dragon Quest X» solo se sabe que está en desarrollo, pero no hay detalles ni fecha de lanzamiento.

■ ¿Hay algún ‹Final Fantasy› retro en la Wiiware?

En la reciente Game Developers se han anunciado los siguientes: «Final Fantasy IV the Alter Years» y «Final Fantasy Cristal Chronicles My Life as a Darklord» (ambos para Wiiware), además de otros juegos sin determinar de la saga para la consola virtual. Todos llegarán a lo largo de este año.

Jose Antonio Rueda Serrano

« HAY PREVISTO UN NUEVO DRAGON BALL QUE LLEGARÁ EN NOVIEMBRE A PS3 Y XBOX 360 AUNQUE TODAVÍA NO SE CONOCEN DETALLES DE ÉL »



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES MY LIFE AS A DARKLORD es tan solo uno de los juegos de la saga de Square que estarán disponibles a través de Wiiware. Seguirá con la línea que iniciara «My Life as a King».

Dudas sobre el futuro de PS3

@Hola,Yen. Soy poseedor de una PS3 y seguidor de vuestra revista prácticamente desde que comenzasteis. Ahí van mis dudas (os estaría inmensamente agradecido si me las publicaseis):

■ Ahora que no está Itagaki; ¿qué se sabe acerca de un hipotético ‹Dead or Alive 5› en PS3?

«Dead or Alive» es una franquicia parada, por utilizar un eufemismo. No se atisba el lanzamiento de una nueva entrega.

■ ¿Por qué hay más exclusivas en Xbox 360 que en PS3? ¿Es por la dificultad de programar para PS3?

Ahora mismo, las exclusivas dependen más de las maniobras de las compañías (Sony y Microsoft) que de cuestiones técnicas o de programación. Tampoco veo que haya mucha diferencia, cada consola tiene las suyas.

■ ¿Es verdad que con el hardware de PS3 se pueden lograr cosas (como por ejemplo gráficos reales) que no se pueden lograr con las otras consolas?

No sé a qué te refieres con "gráficos reales" Técnicamente PS3 posee una arquitectura con muchas posibilidades, y tiene la ventaja de usar Blu Ray, que permite más capacidad, pero hasta el momento los juegos de PS3 y Xbox 360 son casi idénticos en cuestiones técnicas.

■ Cuando Kutaragi se despidió vaticinó que PS4, PS5 y PS6 se jugarían a través de Internet y se conectarían entre sí. ¿Qué hay de cierto en ello? ¡Un saludo!

Uf, mándame esta pregunta dentro de 10 años y te responderé. A ver, que el futuro de las consolas pasa por el online, ▸▸



Sinceramente arrepentido

Mel Kadaj Striffe

Buenas, me llamo Mel y desde el número de Enero donde Manuel del Campo hablaba en su editorial de la importancia de utilizar juegos originales he pensado en ello muy a menudo. De hecho, tanto tiempo leyendo la revista hace que os considere algo más que simples reporteros. Tengo una PSP con Custom Firmware desde hace algún tiempo y soy aficionado al homebrew, pero reconozco que sobre todo he utilizado los servicios de descarga para jugar a muchos juegos de forma gratuita. Tras reflexionar he decidido romper con esta dinámica y primero he eliminado del Memory Stick todos los juegos que no son originales. Como me quedé con solo el «PES», mi segundo paso ha sido comprar varios juegos y descargar demos del Store, para evaluar futuros títulos. Estoy convencido que debo plantearme un papel más activo para convencer a otros usuarios. Pienso en varias acciones, pero de momento tengo claro que voy a compartir mi reflexión con mis compañeros y defenderé mi postura. Mi deseo es tener buenos juegos y siempre mi Hobby Consolas al lado, por ello apostaré por lo original. Gracias por vuestro trabajo y que sepáis que lo que se escribió aquel día no cayó en saco roto. ¡Seguid adelante!

Yen: No sabes la alegría que nos da ver tu mail. Ojalá tu ejemplo sirva para que más gente opte por el mismo camino y poco a poco consigamos acabar con esta lacra que tanto daño hace a los videojuegos.



Menos regalos, monstruos

José Andua Martín

Hola soy un fan de la saga «Resident Evil». Quiero decir que el «Resident 5» me ha decepcionado y desilusionado mucho. Con el «Resident 4» al principio me paso lo mismo, cuando maté al primer infectado vi que me dejaba en el suelo dinero (yo no entendía nada). Yo pensé: "me han engañado, esto no es un «Resident»". Por suerte, la historia, las mejoras, las secuencias de video, los monstruos y el gran final de la huida en la moto acuática me hicieron cambiar de opinión. Pero en «Resident Evil 5» se han pasado. ¡¡Por dios!! Un zombie, un infectado, un perro, cualquier bicho te ataca, pero no debería ayudarte como pasa aquí. En los «Resident» de toda la vida encontrabas una llave o un artefacto para abrirte paso y tú pensabas: "esto, ¿para qué es? ¿Dónde tengo que ir?" Así, hasta que dabas con la solución. Para mi gusto esta ultima entrega es demasiado lineal. Si cambiáramos el nombre del juego y de los personajes estaríamos hablando de un buen juego a secas, pero como el prota es Chris Redfield y el juego un «Resident Evil» tiene el éxito asegurado. Estoy seguro que más de un lector estará de acuerdo conmigo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Esta claro que la saga ha tomado otro rumbo desde «RE 4» y por lo que veo a algunos no os ha gustado. El productor, Jun Takeuchi, ha afirmado que el próximo título volverá a la mecánica de los primeros juegos. Pero siempre es difícil contentar a todos.

« HIDEO KOJIMA AFIRMÓ QUE SU NUEVO JUEGO SERÁ ANUNCIADO EN EL PRÓXIMO E3 PERO NO SE SABE NI EL TÍTULO NI LA CONSOLA »

parece evidente, pero a PS3 aún le queda mucha vida por delante como para especular sobre sus sucesoras. Y eso, sin tener en cuenta los vertiginosos cambios que experimenta la tecnología cada año que pasa. No te apures, ya habrá tiempo de hablar de esto en un futuro.

Fernando Ibarra Arco

Suplicando información

@Yen nuestro, que estas en la redacción de Hobby Consolas, venga a nosotros tu sabiduría y responde a estas preguntas:

¿Para cuándo el «Star Wars Battlefront III»? ¿Se sabe algo de él?

Pues no se sabe mucho y lo que se sabe es algo confuso. Hace nada Pandemic (responsables de anteriores entregas) dijo que ellos no lo estaban desarrollando y que solo Lucasarts tiene esa información.

¿«Dissidia» y «FF XIII» llegarán con opción de poner voces en japonés?

Aún es pronto para decirlo. Yo apostaría a que en «FF XIII» seguro, y en «Dissidia», dado que Square está recurriendo a grandes dobladores nipones, es posible que se mantengan.

¿Se sabe algo nuevo sobre «FF Versus XIII»?

Desde hace varios meses apenas ha habido noticias. Lo último es que Tetsuya Nomura, productor del juego, ha confirmado que los diseños de la ropa de los personajes, realizados en colaboración con la marca japonesa Roen, están casi listos. Supongo que en la feria E3 veremos algo.

¿Cuándo va a llegar a España el Blu Ray «FF Advent Children Complete»?

No se sabe. El Blu Ray sale ahora en Japón y de momento en España ni siquiera se ha dicho si se va a distribuir... aunque yo espero que sí llegue hasta nosotros, desde luego.

¿Van a sacar algo de «Bleach» o «One Piece» para PS3?

De momento no hay nada.

¿Tienes noticias de que vayan a sacar un «Dynasty Warriors»? ¿Y si es así, volverán a los diseños de personajes antiguos, como hicieron en el «Orochi Warriors 2»? Es que los diseños del «Dynasty 6» no me gustaron nada.

Este mes has visto el análisis de «Dynasty Warriors Gundam 2» para PS3 y 360, y en breve también llegará «Dynasty Warriors Strike Force» para PSP. En principio no hay ninguno más.

Black Malician Powerful

Kojima y Xbox 360

@¿Qué hay, Yen? ¿Cómo va la vida? Espero que bien, porque tengo una Xbox 360, 13 años y unas cuantas dudas, colega. Allá van.

¿Qué hay sobre Hideo Kojima y sus juegos en Xbox 360?, porque recuerdo que en un número dijisteis que sacaría una saga exclusiva de la 360...

En la pasada Game Developers reveló que su próximo juego lo anunciará en el E3. A esperar toca.

Siguiente. ¿Hay noticias nuevas sobre «Saints Row 3»?

No, salvo que sigue en desarrollo y que sus responsables dijeron que irían "en otra dirección" con el juego.

¿Sobre «Tekken 6: Bloodline Rebellion», hay algo nuevo?

Si te refieres al próximo «Tekken» para consolas, parece que no llevará la coletilla de «Bloodline Rebellion» que tenía la versión recreativa. Incluirá unos 40



TEKKEN 6 saldrá entre octubre y noviembre de este año para PS3 y Xbox 360. Sus creadores dicen que gráficamente supondrá un referente en esta generación. Para ellos ha supuesto un gran reto comprimir todo en un DVD.

personajes, de los cuales varios serán totalmente nuevos, con respecto incluso a la versión arcade. Llegará este otoño.
Pedro Hita

Gran Turismo en PSP

@ Buenas Yen. ¿Qué tal?. Mis preguntas son sobre PSP.

■ ¿Sabes si Capcom se va a decidir a hacer un ‹Resident Evil› para esta consola?

Pues de momento parece que ha decidido... no hacerlo.

■ Hace tiempo se hablo sobre un ‹Devil May Cry› para la portátil de Sony. ¿Sigue en pie?

Acaban de anunciar su cancelación. ¡Lo siento!

■ Y por último: ¿Sabes algo nuevo de ‹Gran Turismo› para PSP?

Hace muy pocos días. John Koller, directivo de Sony America, afirmó que el futuro de «GT5» pasa por varias plataformas, y mencionó PS3 (obvio), PSP e incluso PC, aunque aclaró que la última decisión corresponderá a Polyphony Digital (sus creadores) y Kaz Hirai, presidente de Sony.
Daniel (Madrid)



TALES OF VESPERIA se lanzará el próximo mes de junio para Xbox Y PS3. Se trata de un juego de rol que destacará sobre todo por un apartado gráfico muy cuidado, con un oportuno uso del cell shading para todo el diseño de personajes.

« SEGÚN UN DIRECTIVO DE SONY EL FUTURO DE GRAN TURISMO 5 PASA POR VARIAS PLATAFORMAS ENTRE ELLAS PS3, PSP Y PUEDE QUE PC »


LA MARCA DE ROPA JAPONESA ROEN está colaborando con el equipo de desarrollo de Square para confeccionar los diseños de vestuario de «FF Versus XIII». Esta es una muestra real del estilo que nos encontraremos en el juego.

Pensando en una Xbox 360

@ Hola Yen! Bueno me llamo Cristian y esta es la primera vez que os escribo. Me gustaría comprarme una Xbox 360 pero no estoy muy seguro de ello dado el tiempo que hace que salió, ¿Cuánto tiempo tiene por delante aproximadamente?

Hombre, yo espero que mucho todavía. Lleva más de tres años en el mercado, es de esperar que al menos dure otros tantos. Así que puedes hacerte con ella que seguro que le sacas partido.

■ ¿Qué versión de Xbox 360 me recomendarías de las que hay en este momento?

El modelo intermedio, con disco duro de 60GB, lo tienes ahora por unos 240 euros, y en algunos packs te regalan un par de juegos. Creo que es una gran oferta. Pero todo depende de si lo que quieres son más prestaciones... o menos precio.

■ ¿Y cuáles son de los mejores juegos que hay para Xbox 360?

Echa un vistazo a nuestros recomendados. Tienes «Gears of War 2», «Halo 3», «GTA IV» «Resident 5», «Lips»...
Cristian Fernández

Esperando un nuevo Zelda

@ ¡Que pasa Yeeeeeeeeeen! Me llamo Iván, tengo 17 años y muchas dudas que me tienen en vilo respecto al genero del rol y otros. Espero que me las resolváis. Un saludo y seguir así campeones que os lo merecéis.

■ ¿Para cuándo tendremos en España, si sale, el mítico ‹Tales of Vesperia›?

Pues llegará en junio de la mano de Atari.

■ ¿Se sabe si los chicos de Ubisoft tienen algun proyecto sobre ‹Grandia› en mente?

Que yo sepa, no. El último en salir fue «Grandia III», hace unos cuatro años, que ni siquiera se distribuyó en España.

■ Me han dicho que ‹Gears of War› está muy bien así que ¿cuál me recomendáis este o el ‹Resident Evil 5› en cuanto a duración y diversión?

El modo historia es más largo en «Resident» pero con el multijugador de por medio se equilibran. Ambos son muy, muy divertidos, te lo aseguro. Si puedes, hazte con los dos.

■ En el número 209, Javier Abad habla sobre un nuevo ‹Zelda›, ¿Se sabe ya algo más al respecto o nos tendrán tirándonos de los pelos más tiempo?

Como has visto en las noticias, ya se ha anunciado uno para DS. Pero hay muchos rumores de que Nintendo anuncie otro en el próximo E3 para Wii.
David Cloud Sefiro

vuestra OPINIÓN

Reivindica la identidad española

Ángel Tudela Parra

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, me ponía en contacto con vosotros para expresar mi indignación con respecto a la idea que tienen los estadounidenses de los españoles. Todo empezó con «Resident Evil 4», en el que Leon Kennedy viajaba a una España estancada en el siglo XIX con acento mexicano. Me indignó muchísimo. Pero ahora sale a la venta un videojuego protagonizado por Vin Diesel que supuestamente se desarrolla en la Barcelona actual. Los escenarios son bastante parecidos: La Sagrada Familia, La estatua de Colon señalando el mar. Pero lo que me pone de los nervios es que pintan a España como un país de bailaoras de flamenco y cantaores, con un ambiente y una música que parece México o Estambul y encima a la policía la meten con unos coches cutres de los años sesenta. Quiero mandar un mensaje a los productores, tanto de videojuegos como de cine: ¡En España hay luz en las casas y no tenemos acento mexicano!

Yen: Bueno, ya sabes que a veces es inevitable recurrir a ciertos tópicos tanto en el cine como en los videojuegos. Lo de «Resident 4» si llamó la atención, pero en «Wheelman», aparte de la música flamenca (que quizá no va mucho con Barcelona) la ambientación está más lograda. ¡Si hasta hablan en catalán!



La propuesta OnLive

@ Antes de nada quiero felicitaros por esta estupenda revista que llevo un par de años comprando y que espero sigáis publicando más números. Soy el afortunado poseedor de una PS3 y una PSP y tengo algunas preguntas que me gustaría que respondieras:

■ ¿Crees que merece la pena comprarse una Xbox 360 teniendo las dos consolas de Sony? Los juegos de las que me he interesado son «Halo 3», «Blue Dragon», «Lost Odyssey», «Mass Effect» y «Banjo-Kazooie» entre otros.



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA 4 llegará a PS2 y PSP en septiembre de la mano de Namco Bandai. Se basa en el comienzo de la saga de Akatsuki e incluye un nuevo sistema de combate y una numerosa lista de ninjas.

« HA HABIDO RUMORES DE QUE GEARS OF WAR 3 LLEGARÁ A FINALES DE 2010 PERO DE MOMENTO EPIC GAMES NO LO CONFIRMA »

Pues claro que merece la pena. Si te lo puedes permitir vas a tener el doble de diversión.

■ ¿Qué es exactamente OnLive? He oído que es para la consola PS3 y que sirve para diversos usos en Internet.

No, como habrás visto en las noticias es una interesante propuesta que permitiría jugar sin necesidad de consolas, a través de Internet mediante terminales remotos. Si realmente la tecnología lo permite, puede ser toda una revolución.

■ Me encantaron las sagas de «Sly Cooper» y de «Jak & Daxter». He leído por unas páginas de Internet que están pensando hacer algo con ellos en las consolas de Sony. ¿Es esto verdad?

«Jak & Daxter» volverá a PSP y PS2 a finales de año con «The Lost Frontier», un plataformas realizado por High Impact, los de los últimos «Ratchet & Clank». Se habla de un nuevo «Sly Cooper» para PS3 y PSP, aunque esto está aún por confirmar. ¡Ah! Y en PS2 acaban de relanzar los tres «Jak and Daxter», recopilados y a precio reducido.

■ Si en «Guitar Hero World Tour» lo único que me interesa es tocar la guitarra y crear tanto pistas como personajes, ¿Merece la pena comprarla? (ya tengo la guitarra).

Si ya tienes la guitarra, no hace falta que te la compres.

Peru Arregui

Blu Ray para Xbox 360

@ Hola Yen, tengo unas cuantas dudas para ti; pero antes de nada te felicito por tu revista y por tu grandiosa sección. Tengo una PSP, una DS y una Xbox 360 comprada en navidades. Después de esta introducción ahí van mis preguntas:

■ He oído rumores de una PSP 2 con dos pantallas y que se abre deslizando la tapa, ¿podrías confírmamelo?

No puedo confirmártelo porque no hay nada de eso. La última versión de PSP es la que acaba de salir.

■ Soy un gran fan de Naruto y quedé muy contento con «Naruto: The Broken Bond». ¿Sabes si va a salir algún juego basado en la saga "Naruto Shippuden" para Xbox 360?

El próximo juego de Naruto saldrá para PS2 y PSP en septiembre. Se trata de «Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4». Se basará en el duelo con Deidara, Sori y compañía. Vendrá con voces en inglés y japonés y textos en castellano.

■ Y ya por último, ¿tienes algún indicio de la realización de un «Gears of War 3» y del reproductor de Blu Ray para Xbox? Gracias y felicidades por la sección.

De «Gears of War 3» han salido rumores de que llegaría a finales de 2010, con unos gráficos muy mejorados y un cooperativo para 5 jugadores. Pero son solo eso, rumores. En cuanto a lo del Blu Ray, aunque también ha habido rumores, no parece que vaya a haber nada, salvo sorpresa mayúscula en el E3.

Samuel Bermudez (A Coruña) HC



JAK & DAXTER THE LOST FRONTIER continuará con la famosa saga en PSP y PS2. Será un mezcla de plataformas, conducción (incluidos hasta 5 vehículos aéreos) y, por supuesto, acción. Jak dispondrá de un arma capaz de transformarse en otras.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **HOLA, YEN (KONNICHI WA, YEN SAN, BOKU NO NAMAE HA SANTI DESU)... ARIGATO GOZAIMASHITA. MATANE. (ESPERO QUE SEAS JAPONES)**
Yen: Nandemo nai, Santi-kun. Matta raigetsu! (A mi con esas... ¡ja!)

✉ **YEN, SÉ QUE TIENES 2.554.570.473 AÑOS, Y... YA LO SABE TODA ESPAÑA. ¡¡¡JAJAJAJA!!!!**
Yen: Claro, pero como nadie ha visto mi careto, voy por la calle de incógnito.

@ **¿CUANDO PIENSAS ENSEÑAR TU FOTO?**
Yen: Pensar, lo pienso muy a menudo, pero el caso es que luego no lo hago, no sé por qué...

@ **HOLA YEN, A VER CUANDO MUESTRAS TU CARA Y NOS QUITAS LAS DUDAS DE QUIEN ERES JEJEJE**
Yen: Pero, ¿cómo qué quién soy? Pues Yen, si me conocéis de toda la vida.

@ **YEN, QUE QUIERO QUE SIGAS SIN MOSTRAR TU CARA PARA QUE LA SECCIÓN DE ESTA REVISTA TENGA SENTIDO.**
Yen: Un mes os da con mi nombre y otro con mi cara. ¡¡Ay qué paciencia...!!

@ **HOLA YEN. ¿ES CIERTO QUE RAÚL SE HA MOLESTADO PORQUE SU IMAGEN EN EL ÚLTIMO PRO EVOLUTION LE PARECE MUY AMANERADA?**



Yen: Sí, el pobre no pega ojo desde que vio que en el juego tenía las pestañas muy largas y cuando corría, llevaba los brazos en jarra.

@ **¡MUCHAS GRACIAS POR TU ATENCIÓN! Y ESPERO QUE NO LE PILLEN: ¡LO DIGO POR SU ANONIMATO! ¡¡¡ADEUUUU!!!**
Yen: Hombre, tampoco he hecho nada si me pillan... al menos que yo sepa.


NINJA BLADE
TOKIO, SIGLO XXI,
SÓLO TÚ PUEDES EVITAR
LA EXTINCIÓN DE LA HUMANIDAD
Conviértete en el Maestro Ninja Ken Ogawa
y adéntrate en un espectacular juego de acción
que te dejará sin aliento.
Domina un gran arsenal de armas y habilidades
como la visión ninja, la velocidad sobrehumana
y los golpes mortales definitivos.
www.ninja-blade.com
attack!
16+
pegi.info
Microsoft
game studios
SÓLO EN
XBOX 360
FROM SOFTWARE
Jump in.
XBOX 360.

JUEGOS PARA MÓVILES

Cada vez son más los héroes que deciden "reinventar" sus aventuras en los móviles. Este mes le ha tocado el turno a Solid Snake, al mítico Príncipe de Persia y a los personajes de Watchmen. ¡Casi nada!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 4,99 € ■ compañía: KONAMI ■ género: SHOOTER
■ dónde descargarlo: Apple Store (store.apple.com/es)

■ Móviles compatibles:
iPHONE, iPOD TOUCH







1. **DESLIZAR LA MIRILLA** con rapidez es vital, ya que los enemigos no tardan en disparar.
2. **EL FRANCOTIRADOR** sirve para acabar con enemigos lejanos. Lo activamos "pellizcando" la pantalla.
3. **LOS ENEMIGOS FINALES** están directamente sacados de «MGS 4» y utilizan las mismas tácticas que ya vimos en el juego de PS3.



DISPAROS DE SERPIENTE

METAL GEAR SOLID TOUCH

Si pensabais que nuestro espía favorito estaba ya un poco "tocado", esperad a ver como se las gasta en su último juego.

EL VETERANO ESPÍA SOLID SNAKE deja de lado la infiltración y se sumerge en las refriegas en el campo de batalla, esta vez para protagonizar un shooter en los dispositivos de Apple. Esta nueva entrega de la saga, que comparte argumento con «Metal Gear Solid 4» (PS3), nos propone parapetarnos en 12 escenarios estáticos diferentes mientras nos cubrimos y disparamos contra todo tipo de enemigos, como soldados PMC's, GEKKO's e incluso enemigos finales de la talla de Laughing Octopus.

EL CONTROL ES TAN SENCILLO COMO EFECTIVO; arrastrando con el dedo el punto de mira fijamos el enemigo y, cuando lo tenemos a tiro, "golpeamos" la pantalla para lanzar ráfagas de M4. Además, también podemos usar un rifle francotirador "pellizcando" la zona de pantalla que deseamos ampliar, mientras que para cubrirnos tras el parapeto basta con despegar el dedo de la pantalla. Esta mecánica funciona de maravilla en la pantalla táctil y ofrece buenos ratos. Sin embargo, su soso apartado gráfico (los escenarios son imágenes estáticas) y su reducida duración flojean, aunque Konami ha prometido lanzar en poco tiempo un nuevo pack de 8 fases para ampliar el juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	85
DURACIÓN	73
DIVERSIÓN	84

Valoración El sistema de juego es efectivo y divierte, pero gráficamente es muy simple y se acaba en menos de una hora. Esperábamos algo más de Snake.

PUNTUACIÓN FINAL 80





■ precio: 10 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN/PLATAFORMAS
■ dónde descargarlo: www.n-gage.com

■ Móviles compatibles:
NOKIA SERIE N



LOS COMBATES son frecuentes, pero no llegan a enganchar debido a la escasez de movimientos del Príncipe y a la falta de inteligencia artificial de los enemigos.

LA REALEZA EN TU MÓVIL
PRINCE OF PERSIA

Saltos, acrobacias y cientos de combates nos esperan en la última aventura de este mítico personaje. ¿Le acompañáis?

EL PRÍNCIPE MÁS "CONSOLERO" se estrena en N-Gage con un juego que pretende mezclar lo mejor de sus aventuras clásicas en 2D con la espectacularidad de sus últimos juegos. Sin embargo, el resultado es un título bastante sencillo y lineal, en el que nuestro cometido se reduce a avanzar, saltar y luchar de una forma mecánica y repetitiva. Para romper la monotonía hay algunos puzles y fases en las que manejamos un dragón, pero su enorme sencillez no logra remontar la aventura.

valoración Aunque la idea era buena y gráficamente no pinta mal, su desarrollo es algo lineal y repetitivo. Se echa en falta más variedad y acción.

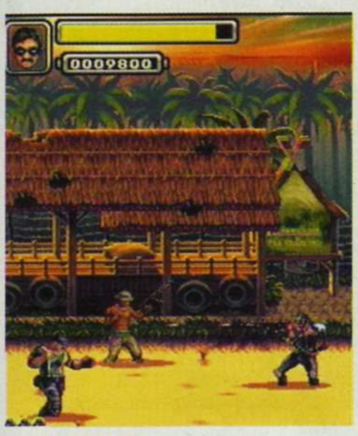


79



■ precio: 3 € ■ compañía: GLU MOBILE ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Movistar, Orange, Vodafone

■ Móviles compatibles:
CONSULTAR MODELOS



COGER ARMAS, como cuchillos o pistolas, nos facilita mucho las cosas.



LAS PELEAS cuerpo a cuerpo son el grueso del juego. Bastante divertidas.

CÓMIC EN PANTALLA PEQUEÑA
WATCHMEN

Da igual que estemos en las calles de Nueva York o en la jungla de Vietnam; aquí sólo impera la "ley del tortazo".

TRAS DISFRUTAR EN EL CINE ahora podemos revivir las aventuras de Watchmen en su juego oficial para móviles. Manejando a personajes como el Comediante o el Búho Nocturno, tenemos que "repartir leña" en un buen número de niveles claramente inspirados (con bastante acierto) en los beat 'em up de los 90, como los míticos «Double Dragon» o «Final Fight». Ideal para los fans de este tipo de juegos.

valoración Al encanto de sus personajes suma acción constante y unas peleas bien resueltas. Además, gráficamente es bastante resultón.



89



■ precio: 4 € ■ compañía: ID SOFTWARE ■ género: SHOOT'EM UP
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles:
iPHONE, iPOD TOUCH





LOS NAZIS no dejan de asediarnos, por lo que los disparos son constantes.





EXPLORAR los escenarios en necesario para encontrar llaves u otros objetos.

EL CLÁSICO SIGUE VIVO
WOLFENSTEIN 3D

Uno de los pioneros de los shooters llega ahora a iPhone dispuesto a demostrar que por él no pasa el tiempo.

COMO EN EL CLASICAZO DE PC, que salió en 1992, nuestro cometido en este juego es desplazarnos en primera persona por unos laberínticos escenarios mientras disparamos a nazis, perros y otros enemigos. Ofrece 4 sistemas de control distintos, que se adaptan a la perfección a la pantalla táctil, así como muchas dosis de acción sin descanso y un apartado gráfico discreto, pero que se mueve con gran soltura.

valoración Buena adaptación del clásico que, aunque algo desfasado, demuestra que los shooters encajan de maravilla en estos dispositivos.

87

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid
  Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El precio de N-Gage

¿No os parece que el precio de los juegos de N-Gage (sobre 10 €) es algo elevado para ser de móvil?

Hola David. La cuestión del precio de los juegos es siempre algo relativo. De todas formas, ten en cuenta que la mayoría de juegos de N-Gage ofrecen unas posibilidades más propias de una consola portátil que de un móvil. Aún así, antes de comprar un juego puedes descargar una demo de forma gratuita que sirve para hacerte una idea y, cómo no, también puedes leer nuestros análisis para saber todo lo que ofrece.

David Díaz (e-mail)

Estoy dudando entre el Samsung F480 y el Sony Ericsson W580i... ¿cuál me recomendáis para juegos?.

Centrándonos en los juegos, la principal diferencia entre ambos es que el F480 es totalmente táctil y el W580i tiene teclado "de toda la vida", por lo que con éste último quizá te resulte mucho más fácil manejar la mayoría de juegos, ya que puedes configurar los botones al gusto y usar la rueda central como joystick.

Pedro Roca (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



METAL GEAR SOLID MOBILE La primera incursión de Snake en los dispositivos de Apple no ha sido tan acertada como nos gustaría. Sin embargo, su juego para N-Gage sí que está a la altura de su leyenda y nos ofrece una aventura con los mejores ingredientes de la saga

Los más descargados

MOVISTAR
1. ¿Quiere ser millonario? 2009
2. Trivial Pursuit
3. Más Reto Mental

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra



TRIVIAL PURSUIT La adaptación del mítico juego de tablero es una apuesta segura para nuestros teléfonos móviles. En ella tenemos que ir consiguiendo "quesitos" respondiendo correctamente a todo tipo de preguntas de cultura general.

Los móviles recomendados por HC



1. **NOKIA N95** Desde 29 € (Vodafone)
2. **iPHONE** Desde 39 € (Movistar)



3. **NOKIA N81** Desde 29 € (Vodafone)



4. **SONY ERICSSON W910i** 0 € (Orange)
5. **SAMSUNG U900** Desde 49 € (Orange)
6. **SONY ERICSSON W200I** 59 € (Movistar)



7. **NOKIA N73** Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

PONLE EL TURBO A TU TELÉFONO MÓVIL

La famosa saga de velocidad **«Need for Speed»** acaba de estrenarse en la plataforma N-Gage. Este nuevo título cuenta con 8 circuitos urbanos y un montón de potentes coches, como el Porsche 911 Turbo y el Nissan GT-R. Con un apartado gráfico totalmente en 3D y una trama ambientada en el lado más "underground" de la velocidad, el juego promete carreras frenéticas a tope. Atentos al análisis que os ofreceremos el mes que viene.

SNAKE SE AMPLÍA

Como ya os adelantábamos en el análisis del juego, **Hideo Kojima** ha confirmado que está trabajando en 8 nuevos niveles para **«Metal Gear Solid Touch»**. Según sus palabras, estos nuevos niveles serán totalmente gratuitos para los que ya tengan el juego y estarán enfocados en la "lucha táctil" y en "batallas contra robots". La verdad es que ya estamos deseando probarlos...

LOS MONSTRUOS REDUCEN SU PANTALLA

La última película de animación de DreamWorks, "**Monstruos contra Alienígenas**", que acaba de estrenarse en los cines de nuestro país, contará con su propio juego para teléfonos móviles de la mano de Glu Mobile. Se tratará de un juego de plataformas en 2D pensado para los más pequeños de la casa, en el que recorreremos 10 escenarios sacados directamente del film mientras manejamos a los monstruos más "salaos" del cine.

ELECTRONIC ARTS SE VUELCA CON APPLE

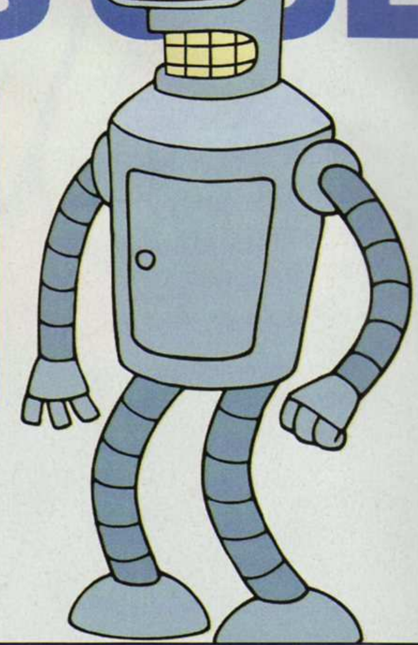
Electronic Arts ha hecho público un comunicado oficial en el que revela que va a adaptar algunos de sus títulos más famosos a los dispositivos táctiles de Apple. Entre los títulos confirmados se encuentran algunas sagas deportivas de éxito, como **«FIFA»**, **«NBA Live»** o el simulador de snowboard **«SSX»**, juegos de estrategia, como **«Command & Conquer»** y, por último, apuestas variadas, como una nueva entrega de **«Spore»** o **«Wolfenstein RPG»**.

NO PARES DE MOVERTE CON N-GAGE

Nokia ha confirmado que próximamente aparecerán títulos compatibles con el sensor de movimiento que incorporan algunos de sus terminales más modernos, como el N86, N95 o N96. El primer juego en aprovechar este nuevo sistema de control va a ser **«Bounce Boing Voyage»**, un juego que ya está disponible y que pronto recibirá una actualización gratuita que nos permitirá controlar todos los movimientos inclinando el teléfono.



MUCHO MÁS QUE







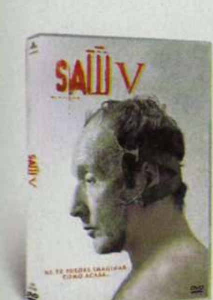
Futurama Hacia la Verde Inmensidad

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Leela, Fry, Bender, Profesor Zoidberg, Amy...**
- Director **Matt Groening**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La humanidad espera el comienzo de la nueva Era Verde, pero las fuerzas de la oscuridad no se lo van a poner fácil. Fry es la última esperanza para el planeta. ¿Cumplirá su misión?
EXTRAS DVD: **Las bromas de baño de Bender, Zero-G, Matt y David en el espacio, Escenas eliminadas, Como dibujar Futurama en 10 pasos muy difíciles, Los modelos de cine de Bender...**



Saw V

- Género **Terror**
- Protagonistas **Tobin Bell, Costas Mandylor, Scott Patterson, Betsy Russell, Julie Benz...**
- Director **David Hackl**
- Precio **21,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En la quinta entrega de esta terrorífica saga, el detective Hoffman es aparentemente la última persona con vida que puede seguir adelante con el sangriento legado de Jigsaw. Pero cuando su secreto se ve amenazado, no tiene más remedio que ir a la caza de cualquier cabo suelto.
EXTRAS DVD: **La trampa del péndulo, La trampa de la caja de cristal, La trampa del ataúd, Las cinco víctimas, Desmontando la caja de cristal...**



Trilogía X-Men

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Hugh Jackman, Patrick Stewart, Halle Berry...**
- Director **Bryan Singer, Brett Ratner**
- Precio Edición Blu-Ray **59,95 €**
- También en DVD **23,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Por primera vez se reúnen en formato Blu-Ray las tres películas basadas en los comics de X-Men, que narran la incesante batalla entre hombres y mutantes. Además de mejorar la calidad de imagen y sonido, los seis discos están repletos de extras y cuentan con PIP y tecnología BD Java.
EXTRAS DVD: **Escenas eliminadas y ampliadas, Comentarios de los actores y del equipo, Como se hizo, imágenes inéditas de la película "Lobezno".**



MÚSICA

Green Day

La banda californiana publica el 19 de mayo su octavo disco, llamado "21 Century Breakdown". Al igual que su anterior trabajo, "American Idiot", se trata de una opera-punk dividida en tres actos. Narra la historia de una joven pareja y lo complicado que es sobrevivir en el siglo XXI.

- Compañía **Warner** - Precio **No disponible**



LIBROS

La Maldición del Titán

Este es el tercer capítulo de la serie "Percy Jackson y los dioses del Olimpo", escrita por Rick Jordan, que narra como los antiguos dioses griegos han creado un mundo secreto a nuestro alrededor en pleno siglo XXI.

- Editorial **Salamandra** - Precio **12 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD





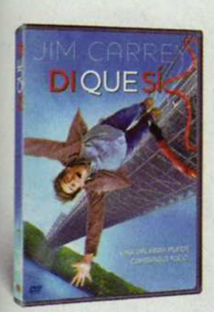


Max Payne

- Género **Acción**
- Protagonistas **Mark Walhberg, Mila Kunis, Olga Kurylenko...**
- Director **John Moore**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆

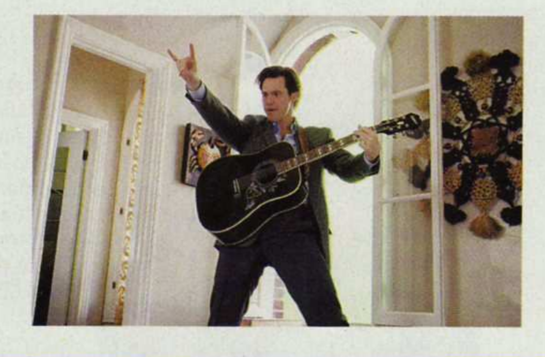
ARGUMENTO: Basada en el videojuego (acaba de anunciarse la tercera parte), narra la investigación del detective Max Payne para descubrir a los asesinos de su familia. Esta búsqueda se convierte en su principal obsesión, y poco a poco se adentra en un lugar entre la fantasía y la realidad.
EXTRAS DVD: Comentarios del director, Novela gráfica de Michelle Payne, Cómo se hizo...



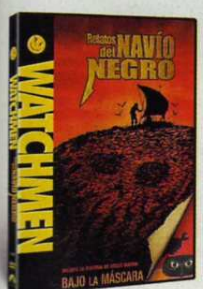
Di que sí

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Jim Carrey, Bradley Cooper, Zooey Deschanel, Molly Sims...**
- Director **Peyton Reed**
- Precio **18 €**
- También en Blu-Ray **28 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Tras inscribirse en un programa de autoayuda, Carl Allen ha encontrado la manera de superar una depresión post-divorcio y un trabajo horrible que le mantiene estancado: empezar a disfrutar de la vida diciendo que sí a todo lo que le propongan. Sin embargo, su ansia por aprovechar cada oportunidad convertirá esta actitud positiva en algo negativo.
EXTRAS DVD: Detrás de las cámaras, Tomas falsas, Vídeo musical...



Relatos del Navío Negro

- Género **Aventura**
- Protagonistas **No disponible.**
- Director **Daniel Del Purgatorio, Mike Smith**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Esta cinta de animación cuenta la saga de un náufrago cuyos turbulentas peripecias aparecen en el cómic. Incluye también "Bajo la Máscara", un falso documental basado en el relato de Búho Nocturno sobre el declive de los superhéroes previo a los acontecimientos de "Watchmen"
EXTRAS DVD: Los libros de Watchmen; Watchmen Cómic Animado - Episodio 1; Mirada exclusiva al DVD de animación; Linterna Verde de DC Universe...



CINE

X-Men Orígenes: Lobezno

Este "spin-off" de la saga X-Men se centra en el personaje de Lobezno, interpretado por Hugh Jackman. Narra como Logan se convierte en Arma X tras someterse a un experimento, su enfrentamiento con Dientes de Sable y su encuentro con otros mutantes del universo X-Men.

- Productora **Fox** ■ Estreno **1 de mayo**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





COMBATES ARTICULADOS ▲

El éxito de «Street Fighter IV» se mide también por el "merchandising" que está generando, y prueba de ello son estas figuras articuladas de la marca Neca. Miden 18 cm., y además de Ryu y Ken también podéis comprar a Crimson Viper.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 20 €

▲ ¡YA PUEDES EMPEZAR TU COLECCIÓN DE RABBIDS!

Los disparatados conejos que protagonizan los últimos juegos de Rayman ahora se han convertido en figuras coleccionables. Hay 30 en total, que representan a otros tantos países y estados, y las podéis comprar en kioscos y tiendas de juegos.

Más información en: www.ubisoft.es
Precio: 2,5 € cada una



◀ MARIO PISA EL ACELERADOR

La pasión del fontanero por la velocidad no conoce límites. Después de participar en las carreras de «Mario Kart», todavía le quedan ganas para montar en este mini-vehículo de 10 cm., que funciona con una pila AAA.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 7,95 €



◀ UNA CAMISETA PARA NOSTÁLGICOS

Los más veteranos en esto de los videojuegos seguro que recuerdan con cariño la Atari 2600, una de las primeras consolas. A ellos va dirigida esta camiseta "retro", decorada con una imagen del joystick.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 27,80 €



PONTE EL UNIFORME DEL JEFE MAESTRO ▶

Entre los incontables seguidores de la saga «Halo», los habrá tan apasionados que estarán dispuestos a comprarse este disfraz del Jefe Maestro. Incluye un mono con partes de la armadura, el casco y los cubrebotas. ¡Que tiemblen los Covenant!

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 126,70 €

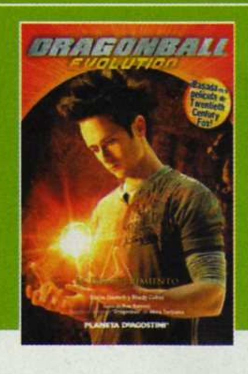


MANGA Y CÓMIC

Dragon Ball Evolution

La película de imagen real ya tiene su adaptación en cómic. Como en ella, se narra la historia de Goku, un estudiante de instituto que se ve obligado a participar en increíbles combates y buscar las Bolas de Dragón para detener a Lord Piccolo.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 6,95 €



Prince of Persia

El videojuego original de los 90 se convierte ahora en una novela gráfica. El Príncipe tiene que luchar para rescatar a su amada de las manos del Visir. La obra recoge la ambientación del original, a medio camino entre realidad y ficción.

Publicado por: Panini
Precio: 16 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 1

¿Tendrías una cita con ella?

Esta chica es la protagonista de «Bayonetta», el nuevo juego de acción que los creadores de «Devil May Cry» y «Resident Evil» preparan para PlayStation 3 y Xbox 360. El mes que viene, sabréis como se las gasta...

Y además...

- Visitaremos el Emirates Stadium, el campo donde juega el Arsenal, para ver el nuevo «FIFA».
- Nos iremos hasta Canadá para probar en exclusiva el modo multijugador de «Bioshock 2».
- Volaremos a Londres para jugar a «Darksiders».

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 6/2009

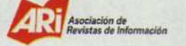
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por




Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



La secuela más esperada se convierte en la mejor aventura del 2009

Secret Files 2
PURITAS CORDIS

